



Matheus Correia Martinez dos Santos
30/03/2022

1. Uma **array** é um tipo de dado que armazena vários valores!

☒ A

Verdadeiro

☐ B

Falso

2. Uma array pode ter várias dimensões. Uma array **unidimensional** é chamada de:

☐ A

Matriz

☒ B**Vetor**☐ C

Fila

☐ D

Lista

3. Uma array pode ter várias dimensões. Uma array **bidimensional** é chamada de

☐ A

Tupla

☐ B

Lista

☐ C

Vetor

☒ D**Matriz**

4. **inteiro** variavel[L][C] , pode se dizer que é uma:

☒ A**Variavel matriz do tipo inteiro**☐ B

Variavel vetor do tipo inteiro

☐ C

Variavel matriz do tipo real

5. **real** variavel[L] , pode se dizer que é uma:

☐ A

Variavel matriz do tipo real

☐ B

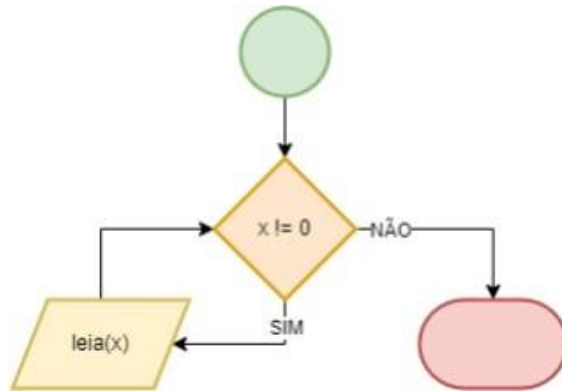
Variavel matriz do tipo inteiro

☒ C**Variavel vetor do tipo real**

6. Cada elemento de uma array é diferenciado dos outros por um?

índice

7.



O código que representa o fluxograma é?

A

```
para (inteiro x = 1; x <= 5; x++) {
    escreva(x, "\n")
}
```

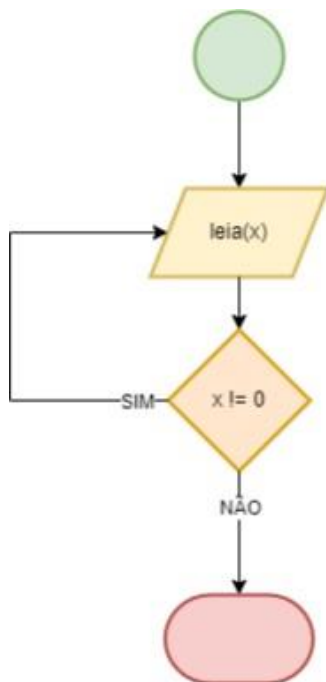
B

```
inteiro x
faca {
    leia(x)
} enquanto (x != 0)
```

C

```
inteiro x = 1
enquanto (x != 0) {
    leia(x)
}
```

8.



O código que representa o fluxograma é?

A

```
inteiro x
faca {
    leia(x)
} enquanto (x != 0)
```

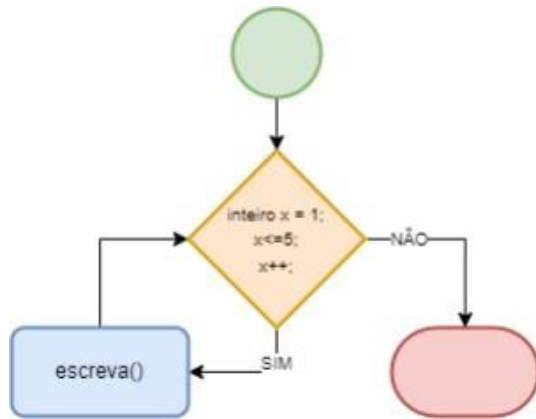
B

```
inteiro x = 1
enquanto (x != 0) {
    leia(x)
}
```

C

```
para (inteiro x = 1; x <= 5; x++) {
    escreva(x, "\n")
}
```

9.



O código que representa o fluxograma é?

A

```
para (inteiro x = 1; x <= 5; x++) {
    escreva(x, "\n")
}
```

B

```
inteiro x
faca {
    leia(x)
} enquanto (x != 0)
```

C

```
inteiro x = 1
enquanto (x != 0) {
    leia(x)
}
```

10. Para **parar** a execução de um **loop**, em Portugol, utilizamos qual palavra reservada?

A

pare

B

break

C

parar

11. Um **algoritmo de classificação** é utilizado para ordenar um array!

A

Falso

B

Verdadeiro

12. O que é um **Teste de mesa**?

A

Simulação da execução de um programa de forma manual, geralmente feito no computador

B

Simulação da execução de um programa de forma manual, geralmente feita na calculadora.

C

Simulação da execução de um programa de forma manual, geralmente feita no papel.

13. **enquanto**, **faca - enquanto**, **para**, são exemplos de:

A

Estrutura de texto

B

Estrutura de código

C

Estruturas de repetição