



Matheus Correia Martinez dos Santos  
24/03/2022

1. Algoritmo, é uma sequência de passos que visão atingir um objetivo bem definido

A

Verdadeiro

B

Falso

2. Quais são as 3 qualidades que um algoritmo deve ter

A

Cada passo do algoritmo deve ser uma instrução que possa ser realizada

B

O algoritmo deve ser um programa

C

A ordem dos passos deve ser precisamente determinada

D

O algoritmo deve ter fim

3. Algoritmo para fazer miojo:

1. Pegar uma panela;
2. Colocar água;
3. Acender o fogo;
4. Esperar a água ferver;
5. Colocar o miojo na água sem a embalagem;
6. Retirar do fogo após 3 minutos;
7. Colocar o tempero;

A

Todas as instruções podem ser realizadas

B

Fere a qualidade de não ter fim.

C

A ordem dos passos está precisamente determinada

4. Algoritmo para trocar de lâmpada:

1. Pegar uma lâmpada nova da mesma potência da queimada;
2. Coloque uma escada embaixo da lâmpada queimada;
3. Gire a lâmpada queimada no sentido anti-horário até que ela solte;
4. Suba na escada até alcançar a lâmpada queimada;
5. Posicione a lâmpada nova no bocal e gire no sentido horário até sentir o aperto;
6. Desça da escada e acenda no interruptor;
7. FIM

A

A ordem dos passos não está precisamente determinada

B

Fere a qualidade de não ter fim.

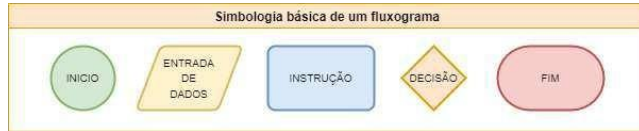
C

Todas as instruções podem ser realizadas

5. Representação esquemática feita através de gráficos que ilustram a transição de informações entre os elementos que o compõem.

- A **Fluxograma** B Algoritmo  
C Portugal D Variáveis

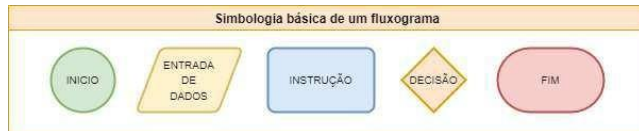
6.



Em fluxograma a forma **início** representa:

- A Uma instrução do programa B Uma condição do programa  
C **O começo do programa** D O final do programa  
E Não tem significado

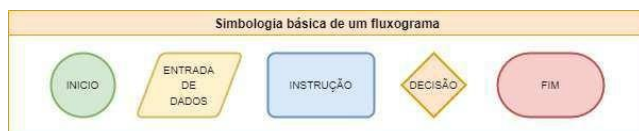
7.



Em fluxograma a forma de **Entrada de dados** representa:

- A Variáveis definidas apenas no começo do programa B **Uma instrução do programa**  
C Variáveis definidas em todo decorrer do programa D O começo do programa  
E Uma condição do programa

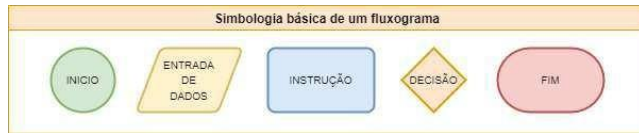
8.



Em fluxograma a forma de **Instrução** representa:

- A **Variáveis a serem definidas** B Uma condição do programa  
C Ações a serem tomadas D O começo do programa  
E Uma instrução do programa

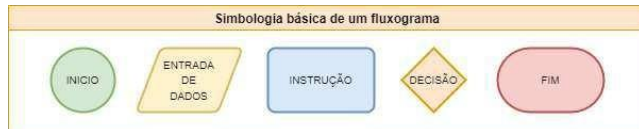
9.



Em fluxograma a forma de **decisão** representa:

- |                            |   |                            |                       |
|----------------------------|---|----------------------------|-----------------------|
| <input type="checkbox"/> A | Variáveis a serem definidas                             | <input type="checkbox"/> B | Ações a serem tomadas |
| <input type="checkbox"/> C | Uma instrução do programa                               | <input type="checkbox"/> D | O começo do programa  |
| <input type="checkbox"/> E | Representa uma condição que altera o fluxo da aplicação |                            |                       |

10.



Em fluxograma a forma de **fim** representa:

- |                            |   |                            |   |
|----------------------------|---|----------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> A | Todas as ações não foram devidamente executadas | <input type="checkbox"/> B | Representa uma condição que altera o fluxo da aplicação |
| <input type="checkbox"/> C | O começo do programa                            | <input type="checkbox"/> D | Variáveis a serem definidas                             |
| <input type="checkbox"/> E | Todas as ações foram devidamente executadas     |                            |   |

11. O que é uma pseudolinguagem?

- |                            |   |                            |  |
|----------------------------|---|----------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> A | Uma linguagem de programação fortemente tipada e acoplada | <input type="checkbox"/> B | Uma linguagem de programação fracamente acoplada e orientada a objetos |
| <input type="checkbox"/> C | Uma linguagem de programação genérica e rica em detalhes  |                            |  |

12. Qual das linguagens abaixo é uma pseudolinguagem?

- |                            |        |                            |          |
|----------------------------|--------|----------------------------|----------|
| <input type="checkbox"/> A | Python | <input type="checkbox"/> B | VisualG  |
| <input type="checkbox"/> C | C#     | <input type="checkbox"/> D | Portugol |

13. As palavras **pare**, **faca**, **senao**, **enquanto** são exemplos de?

- |                            |                     |                            |                  |
|----------------------------|---------------------|----------------------------|------------------|
| <input type="checkbox"/> A | Algoritmos          | <input type="checkbox"/> B | Tipos primitivos |
| <input type="checkbox"/> C | Palavras reservadas |                            |                  |
| <input type="checkbox"/> D | Variáveis           |                            |                  |

14. **Palavras reservadas** são componentes da própria linguagem e não podem ser redefinidas.

- |                            |            |                            |       |
|----------------------------|------------|----------------------------|-------|
| <input type="checkbox"/> A | Verdadeiro | <input type="checkbox"/> B | Falso |
|----------------------------|------------|----------------------------|-------|

15. Sabendo que, variável é o nome dado a uma constante que recebe um tipo primitivo de dado, quais opções abaixo são consideradas um tipo primitivo em Portugol?

A **logico**                      B **real**  
C **inteiro**                      D **caracter**

16.

```
29 programa
30 {
31     funcao inicio()
32     {
33         const inteiro MAIORIDADE = 18
34         inteiro idade, anos
35
36         escreva("Digite sua idade: ")
37         leia(idade)
38
39         anos = MAIORIDADE - idade
40
41         se (anos > 0)
42         {
43             escreva("Falta(m) ", anos, " ano(s) para você atingir a maioridade\n")
44         }
45         senao
46         {
47             escreva("Você já atingiu a maioridade\n")
48         }
49     }
50 }
51 }
```

A Na linha 33 e 35 temos a declaração de variáveis                      B Na linha 37 e 38 temos 2 palavras reservadas  
C O programa possui uma condição                      D Dois resultados são mostrados na tela

17.

```
28 programa
29 {
30     funcao inicio()
31     {
32         inteiro soma = 0, numero, contador
33         escreva("Digite o número até o qual deseja somar: ")
34         leia(numero)
35
36         // Repete até o contador atingir o valor informado pelo usuário
37         para (contador = 0; contador <= numero; contador++)
38         {
39             soma = soma + contador // Soma o valor atual do contador
40         }
41         escreva("A soma de 1 até ", numero, " é: ", soma, "\n")
42     }
43 }
44 }
```

Quantas palavras reservadas existem da linha 32 até á 44?

A 5                      B 6  
C 7                      D **4**