Principais Conversões

- A transformação de uma determinada quantidade num sistema de numeração para sua representação equivalente num outro sistema recebe o nome de *conversão*.
- A partir dos sistemas vistos na nota de aula sobre sistemas de numeração (decimal, binário, octal e hexadecimal), veremos a seguir as seguintes conversões entre estes sistemas:
 - 1. Decimal -> Outro sistema
 - 2. Outro sistema -> Decimal
 - 3. Hexadecimal -> Binário
 - 4. Octal -> Binário
 - 5. Binário -> Hexadecimal
 - 6. Binário -> Octal
 - 7. Hexadecimal -> Octal
 - 8. Octal -> Hexadecimal

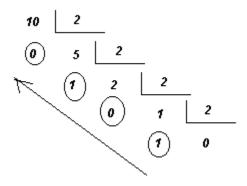
1. Decimal -> Outro sistema

- Para se obter a representação de uma quantidade no sistema decimal em qualquer outro sistema, basta utilizarmos o TFN na sua forma inversa, ou seja, através de divisões sucessivas do número decimal pela base do sistema desejado.
- O resultado será os restos das divisões dispostos na ordem inversa.
- Um método simples para converter uma **fração** decimal para qualquer outro sistema consiste em **multiplicações sucessivas** da parte fracionária pela base do sistema desejado, obtendo como resultado as partes inteiras das multiplicações. O processo termina quando a parte fracionária é zero ou menor do que o erro indicado.

Exemplos:

a) Decimal -> Binário

$$(10)_{10} = (1010)_2$$
.



Exemplo (fração): $(0.828125)_{10} = (?)_2$

 $0.828125 \times 2 = 1.65625$

 $0,65625 \times 2 = 1,3125$

$$0,3125 \times 2 = 0,625$$

$$0,625 \times 2 = 1,25$$

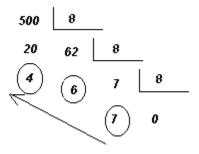
$$0,25 \times 2 = 0,5$$

$$0.5 \times 2 = 1$$

Assim temos, de cima para baixo, as partes inteiras dos resultados sendo: 110101, portanto: $(0.828125)_{10} = (0.110101)_2$

b) Decimal -> Octal

$$(500)_{10} = (764)_8$$
.



Exemplo (fração): $(0,140625)_{10} = (?)_8$

$$0,140625 \times 8 = 1,125$$

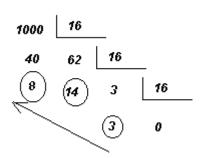
$$0,125 \times 8 = 1$$

Assim temos, de cima para baixo, as partes inteiras dos resultados sendo: 11, portanto:

$$(0,140625)_{10} = (0,11)_8$$

c) Decimal -> Hexadecimal

 $(1000)_{10} = (3E8)_{16}$, pois o valor absoluto de E é 14.



Exemplo (fração): $(0,06640625)_{10} = (?)_{16}$

$$0,06640625 \times 16 = 1,0625$$

 $0.0625 \times 16 = 1$

Assim temos, de cima para baixo, as partes inteiras dos resultados sendo: 11, portanto:

$$(0,06640625)_{10} = (0,11)_{16}$$

2. Outro sistema -> Decimal

• Esta conversão consiste da aplicação direta do TFN (Teorema Fundamental de Numeração), ou seja,

... +
$$X_3 \times B^3 + X_2 \times B^2 + X_1 \times B^1 + X_0 \times B^0 + X_1 \times B^{-1} + X_{-2} \times B^{-2} + X_3 \times B^{-3} + ...$$

Exemplos:

a) Binário -> Decimal

$$101011 = 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 32 + 0 + 8 + 0 + 2 + 1 = 43, logo: (101011)_2 = (43)_{10} \times (101011)_2 = (4$$

b) Octal -> Decimal

$$764 = 7 \times 8^2 + 6 \times 8^1 + 4 \times 8^0 = 448 + 48 + 4 = 500$$
, logo: $(764)_8 = (500)_{10}$

c) Hexadecimal -> Decimal

$$3E8 = 3 \times 16^2 + 14 \times 16^1 + 8 \times 16^0 = 768 + 224 + 8 = 1000$$
, $logo: (3E8)_{16} = (1000)_{10}$

3. Hexadecimal -> Binário

- Para converter um número hexadecimal em binário, substitui-se cada dígito hexadecimal por sua representação binária com quatro dígitos (tabela 1).
- A tabela a seguir mostra a equivalência entre os sistemas de numeração decimal, binário, octal e hexadecimal.

Decimal	Binário	Octal	Hexadecimal
0	0000	0	0
1	0001	1	1
2	0010	2	2
3	0011	3	3
4	0100	4	4
5	0101	5	5
6	0110	6	6
7	0111	7	7
8	1000	10	8
9	1001	11	9
10	1010	12	A
11	1011	13	В
12	1100	14	C
13	1101	15	D
14	1110	16	E
15	1111	17	F

Tabela 1. Equivalência entre os sistemas de numeração

Exemplo:

$$(2BC)_{16} = (?)_2$$

2 = 0010, B = 1011, C = 1100 (pela tabela 1), logo: $(2BC)_{16} = (0010101111100)_2 = (10101111100)_2$

4. Octal -> Binário

• De modo muito semelhante a conversão hexadecimal -> binário, esta conversão substitui cada dígito octal por sua representação binária com três dígitos (tabela 1).

Exemplo:

$$(1274)_8 = (?)_2$$

1 = 001, 2 = 010, 7 = 111, 4 = 100 (pela tabela 1), logo: $(1274)_8 = (0010101111100)_2 = (10101111100)_2$

5. Binário -> Hexadecimal

Para se converter de binário para hexadecimal, utiliza-se um procedimento inverso a conversão hexadecimal binário, ou seja, agrupa-se o número binário de 4 em 4 dígitos, da direita para a esquerda na parte
 inteira e da esquerda para a direita na parte fracionária, e o substitui por seu equivalente
 hexadecimal (tabela 1).

Exemplo:

```
* (100101100)_2 = (?)_{16}

Da direita para a esquerda: 1100 = C, 0010 = 2, 0001 = 1 (pela tabela 1), logo: (100101100)_2 = (12C)_{16}

* (100101001000, 1011011)_2 = (?)_{16}
```

1001 = 9,0100 = 4,1000 = 8,1011 = B,0110 = 6 (pela tabela 1), logo: $(100101001000,1011011)_2 = (948,B6)_{16}$

6. Binário -> Octal

Muito semelhante ao método binário -> hexadecimal, contudo, neste caso, agrupa-se o número binário de 3 em 3 dígitos, da direita para a esquerda na parte inteira e da esquerda para a direita na parte fracionária, e o substitui por seu equivalente octal (tabela 1).

Exemplo:

```
* (1010111100)_2 = (?)_8

Da direita para a esquerda: 100 = 4, 111 = 7, 010 = 2, 001 = 1 (pela tabela 1), \log 0: (100101100)_2 = (1274)_8

* (1100101000, 1011)_2 = (?)_8

001 = 1, 100 = 4, 101 = 5, 000 = 0, 101 = 5, 100 = 4 (pela tabela 1), \log 0: (1100101000, 1011)_2 = (1450, 54)_8
```

7. Hexadecimal -> Octal

 Neste caso é necessário um passo intermediário: primeiro transforma-se o número hexadecimal em binário e então este é convertido em octal. Obtemos assim a seguinte equivalência para esta conversão:

Hexadecimal -> Binário -> Octal

Exemplo:

```
(1F4)_{16} = (?)_8

1 = 0001, F = 1111, 4 = 0100 (pela tabela 1), logo: (1F4)_{16} = (111110100)_2

Da direita para a esquerda: 100 = 4, 110 = 6, 111 = 7 (pela tabela 1), logo: (111110100)_2 = (764)_8

Assim: (1F4)_{16} = (764)_8
```

8. Octal -> Hexadecimal

• O mesmo acontece neste caso. Assim temos:

Exemplo:

```
(144)_8 = (?)_{16}

1 = 001, 4 = 100, 4 = 100 (pela tabela 1), logo: (144)_8 = (1100100)_2

Da direita para a esquerda: 0100 = 4, 0110 = 6 (pela tabela 1), logo: (1100100)_2 = (64)_{16}
```

Assim: $(144)_8 = (64)_{16}$

Referência utilizada nesta nota de aula

• ALCALDE, Marjorie et al. Informática Básica. São Paulo: Makroon Books, 1991