

MATHEUS PHILLIPE LULA SOUZA

Dev Front-End | Flutter & React Native | React | JavaScript & TypeScript | Firebase |
Clean Code | UX/UI

Contato: (86) 981451876 | E-mail: matheusphillip170@gmail.com | Parnaíba - PI
Linkedin: linkedin.com/in/matheusconaga | Github: github.com/matheusconaga

Objetivo

Desenvolvedor Frontend Fullstack

Resumo Profissional

Desenvolvedor Front End Web e Mobile com foco em React, React Native e Flutter, experiência em arquitetura limpa (Clean Architecture), integração com APIs REST, Firebase, Supabase, Postgresql, Git/GitHub e metodologias ágeis (Scrum e Kanban).

Atuação no desenvolvimento de aplicações web e mobile, com criação de componentes reutilizáveis, dashboards, CRUDs, QR Code, importação/exportação de dados em Excel e deploy em servidor.

Experiência em UX/UI Design, com foco em usabilidade, performance e escalabilidade, gerando impacto direto na eficiência dos processos e na experiência do usuário.

Habilidades

- **Mobile:** Flutter e React Native.
- **Web:** React, Vite, HTML5, CSS3, Flutter Web, Styled-Components.
- **Backend:** Python, JavaScript, TypeScript.
- **APIs e Integrações:** RESTful APIs, Firebase (Auth, Firestore, Storage), Auth, JWT.
- **Banco de Dados:** MySQL, Supabase, Firebase/Firestore, Postgresql.
- **UI/UX:** Figma, testes de usabilidade, fluxogramas, design system.
- **Versionamento:** Git, GitHub.
- **Gerenciamento de estados:** Zustand, Redux, Provider, Riverpod.
- **Arquitetura:** Clean Code, SOLID, padrões MVC e MVVM.
- **Metodologias:** Scrum, Kanban, Trello, Notion, DevOps, Agile.

Experiência profissional

Centro Espírita Caridade e Fé – Desenvolvedor React (Freelancer)

Out 2025 - Dez 2025 • Parnaíba-PI

- Desenvolvimento de plataforma web para gestão de patrimônios utilizando React.
- Implementação de dashboards e cards informativos para visualização e controle de ativos.
- Criação de funcionalidades de cadastro, edição e gerenciamento de patrimônios.
- Desenvolvimento de gerador automático de etiquetas com QR Code para rastreabilidade.
- Implementação de importação e exportação de dados via Excel, incluindo cadastro automático por planilha.
- Aplicação de conceitos de UX/UI Design no design das telas.

- Deploy da aplicação em servidor, garantindo estabilidade e disponibilidade do sistema.

RGM Tecnologia - Desenvolvedor Mobile (React Native)
Ago 2024 - atual • Parnaíba-PI

- Desenvolvi mais de 15 componentes reutilizáveis com padrão escalável, reduzindo o tempo de desenvolvimento em cerca de 30%.
- Integrei sistemas com APIs REST e Firebase, garantindo 100% de aderência às regras de negócio em colaboração com o time de backend.
- Melhorei a experiência do usuário em projetos aplicando conceitos de UX/UI Design, com redesenhos no Figma, baseados em feedbacks reais e testes A/B.
- Utilização das metodologias Scrum e Kanban para organização, priorização de demandas e cumprimento dos prazos.
- Controle de versionamento utilizando Git e GitHub, seguindo fluxos colaborativos para gestão eficiente de versões e qualidade dos projetos.

Formação acadêmica

- Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas - IFPI (Concluído em 2025).
- Técnico em Administração - IFMA (Concluído em 2021).

Certificações e Cursos complementares

- User Experience – FIAP (60h – Concluído em Jul 2025).
- JavaScript e TypeScript – Udemy (146h – Concluído em Fev 2025).
- React Native – Udemy (45h – Concluído em Dez 2024).
- Flutter – Udemy (67.5h – Concluído em Nov 2024).

Idioma

- Inglês - Leitura e escrita/Técnico.
- Espanhol - Básico.

Destaques e projetos

- Sistema Mobile de Controle Financeiro. Desenvolvi um app para o setor público de Teresina, com balancetes mensais, infográficos interativos e comparação de contas. Impacto estimado: redução de até 25% nos erros de fechamento de caixa.
- Ideathon 2024 - 3º lugar (Energia Renovável). Co-criei solução para transformar os resíduos eletrônicos em energia, com estimativa de redução desses resíduos em 40% no protótipo apresentado.
- Instrutor em evento de Django para mulheres. Conduzi oficinas práticas com foco em inclusão e capacitação feminina na tecnologia.
- Jogo Educativo Estilo RPG de turnos (ENEM). Desenvolvido em Flutter, voltado para revisão de conteúdos com gamificação e elementos de progressão por turnos, alcançando mais de 50 acessos em fases de testes.