

2º Seminário

- Engenharia de Software 2

Grupo 3 - Alessandro Campello, Matheus Corrêa, Paulo Possas, Thadeu Caldas, Tomás Osório, Victor Rempto

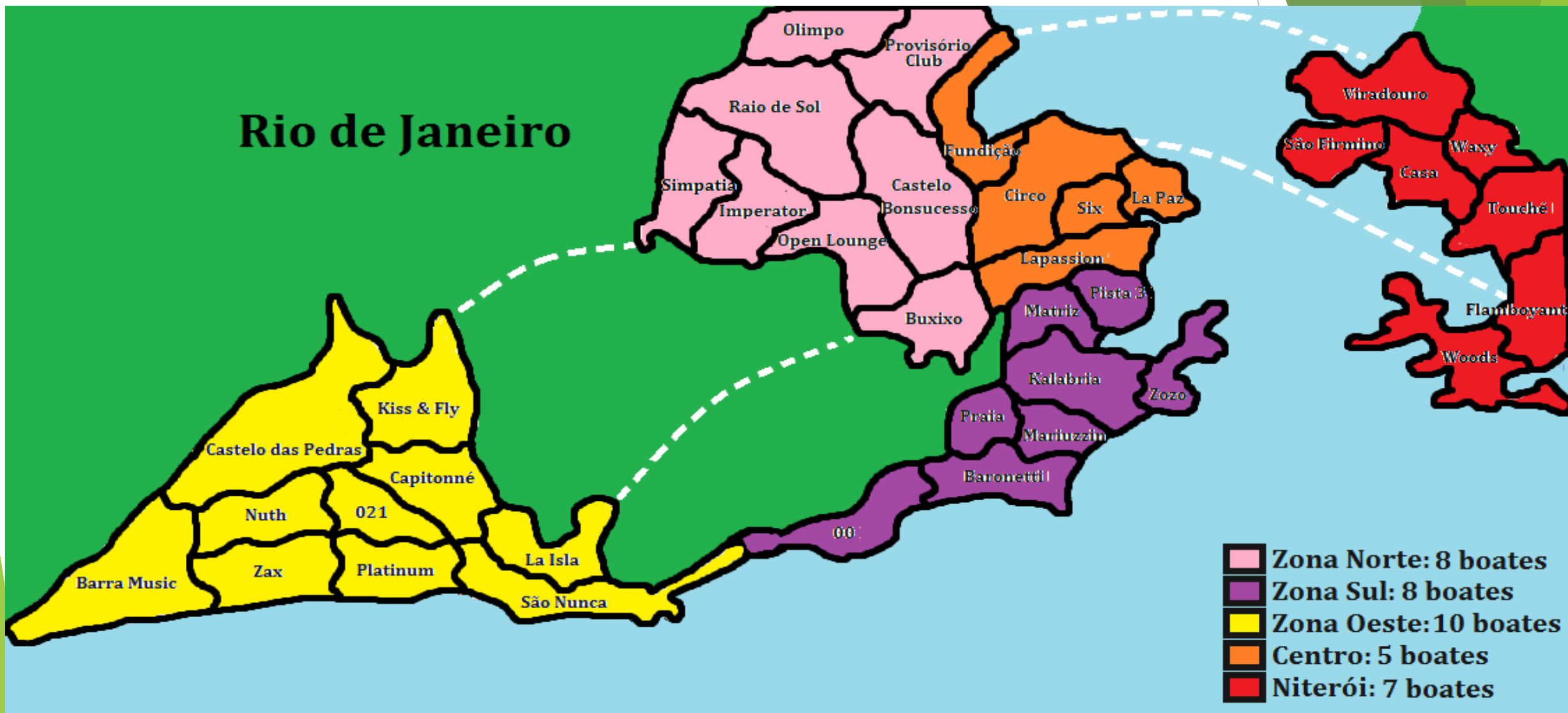
Agenda

- ▶ Tema escolhido;
- ▶ Git;
- ▶ Plugin - EGit;
- ▶ Dificuldades Encontradas;
- ▶ BurnDown;
- ▶ Diagramas UML;
- ▶ Versão Parcial.

Tema Escolhido

- ▶ Batalha do Passinho
- ▶ Mapa
- ▶ MC's

Tema Escolhido - Mapa



Git

► Conteúdo



matheuscorrea / BatalhaDoPassinho

Unwatch

6

Projeto Batalha do Passinho

62 commits

2 branches

0 releases

5 contributors



branch: master

BatalhaDoPassinho / +



Distribuição de Objetivos, Correção de Bugs ...

matheuscorrea authored 3 hours ago

latest commit 917be90a9d

BatalhaDoPassinho

Distribuição de Objetivos, Correção de Bugs

3 hours ago

Documentação

Merge remote-tracking branch 'origin/master'

6 hours ago

Git - Documentação

branch: master BatalhaDoPassinho / Documentação / +

Merge remote-tracking branch 'origin/master' ...

matheuscorrea authored 6 hours ago latest commit 1ffd5d7667

























..		
1º Seminário	Merge remote-tracking branch 'origin/master'	6 hours ago
Atas	Ata reunião 7	11 days ago
Fases do Mapa	Fases do mapa e telas	2 days ago
.project	Merge remote-tracking branch 'origin/master'	6 hours ago
BATALHA DO PASSINHO - MANU...	Manuais	13 days ago
Burndown.xlsx	Atualização Documentação:	14 days ago
Links uteis.txt	Merge remote-tracking branch 'origin/master'	6 hours ago
Projeto WAR.mpp	Documentação: -Adição de documento com todas atividades e descrição das	8 days ago
Telas.png	Fases do mapa e telas	2 days ago
WAR - MANUAL.pdf	Manuais	13 days ago
atividades.txt	Documentação: -Adição de documento com todas atividades e descrição das	8 days ago

Git







► Commits

branch: master

Commits on Oct 22, 2014

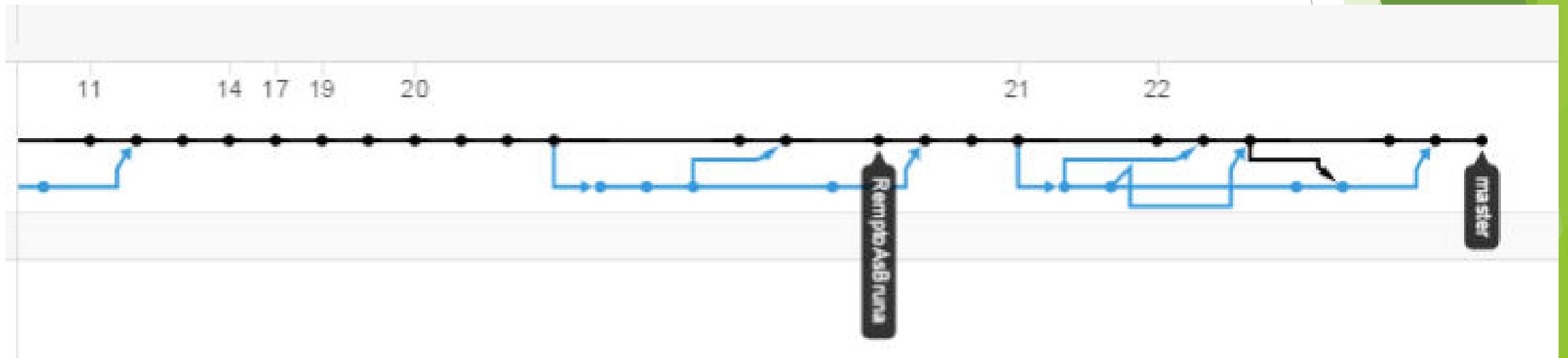
-  **Distribuição de Objetivos, Correção de Bugs** ...
matheuscorrea authored 3 hours ago  917be90 
-  **Merge remote-tracking branch 'origin/master'** ...
matheuscorrea authored 6 hours ago  1ffd5d7 
-  **Ataque implementado** ...
matheuscorrea authored 6 hours ago  2692496 
-  **Merge remote-tracking branch 'origin/master'** ...
paulopossas authored 6 hours ago  60b55f8 
-  **Fase 3** ...
paulopossas authored 7 hours ago  1c39fea 
-  **Merge branch 'master' of https://github.com/matheuscorrea/BatalhaDoPa...** ...
matheuscorrea authored 9 hours ago  c8ffe7a 
-  **Merge remote-tracking branch 'origin/master'**
matheuscorrea authored 9 hours ago  2a0b117 
-  **Continuação da fase 2** ...
matheuscorrea authored 9 hours ago  e77ebf8 

Commits on Oct 21, 2014

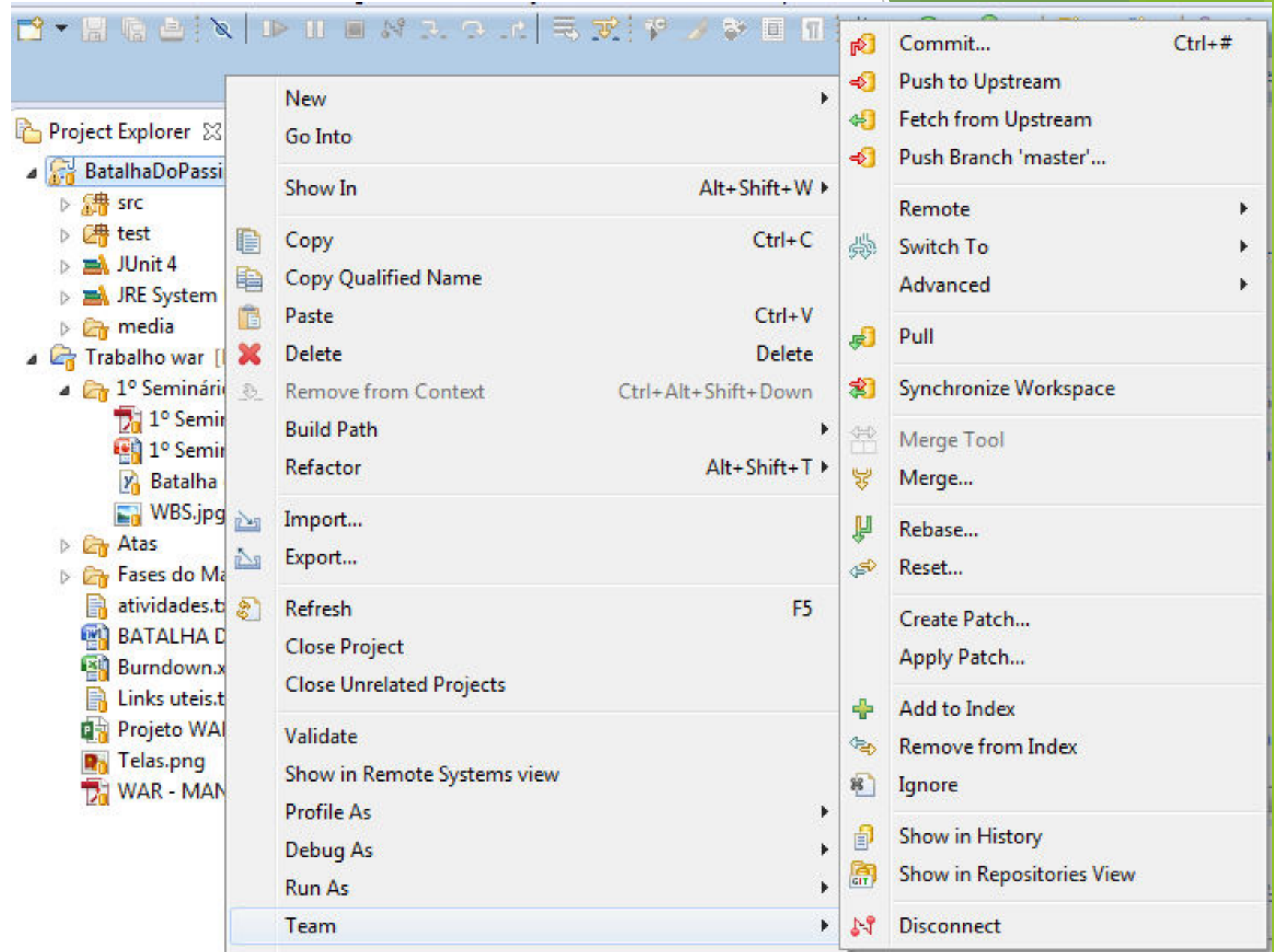
-  **Inserindo a funcionalidade de passar a informação de quantos e quais** ...
AICamp authored a day ago  7cfed8c 
-  **Criação da tela de escolha de personagem. Falta passar as configurações** ...
ThadeuJose authored a day ago  a6ab77d 

Git

► Branch Master



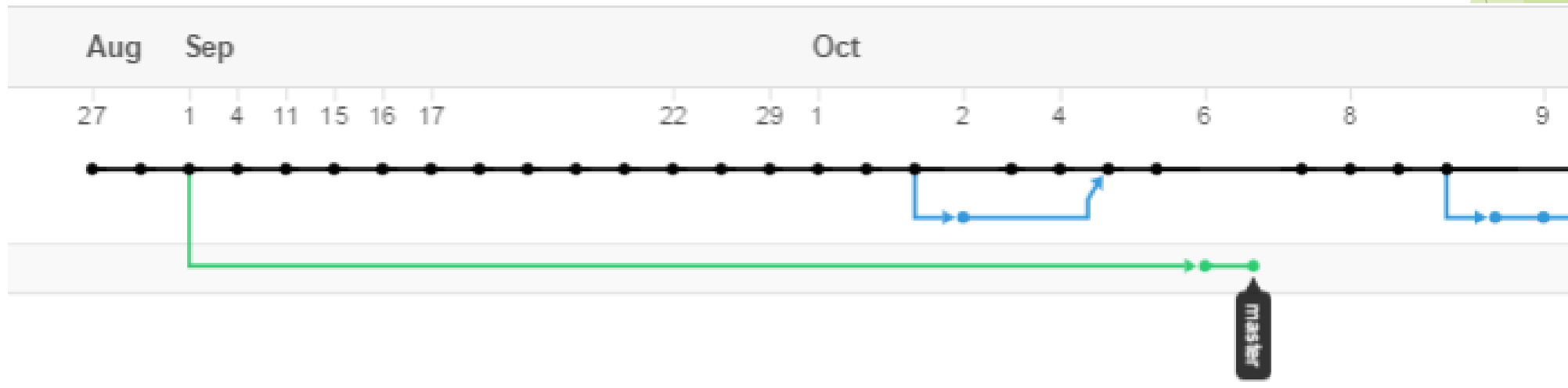
Plugin - EGit



Dificuldades Encontradas

► Git

- Merge
- Organização Arquivos
- Branch



Dificuldades Encontradas

- ▶ Desenvolvimento

- ▶ Pensamento alto nível

- ▶ Dificuldade para implementar arquitetura

- ▶ Simplificação de tarefas complexas

- ▶ Curva de aprendizado

Dificuldades Encontradas

▶ Desenvolvimento

▶ Erro na estimativa

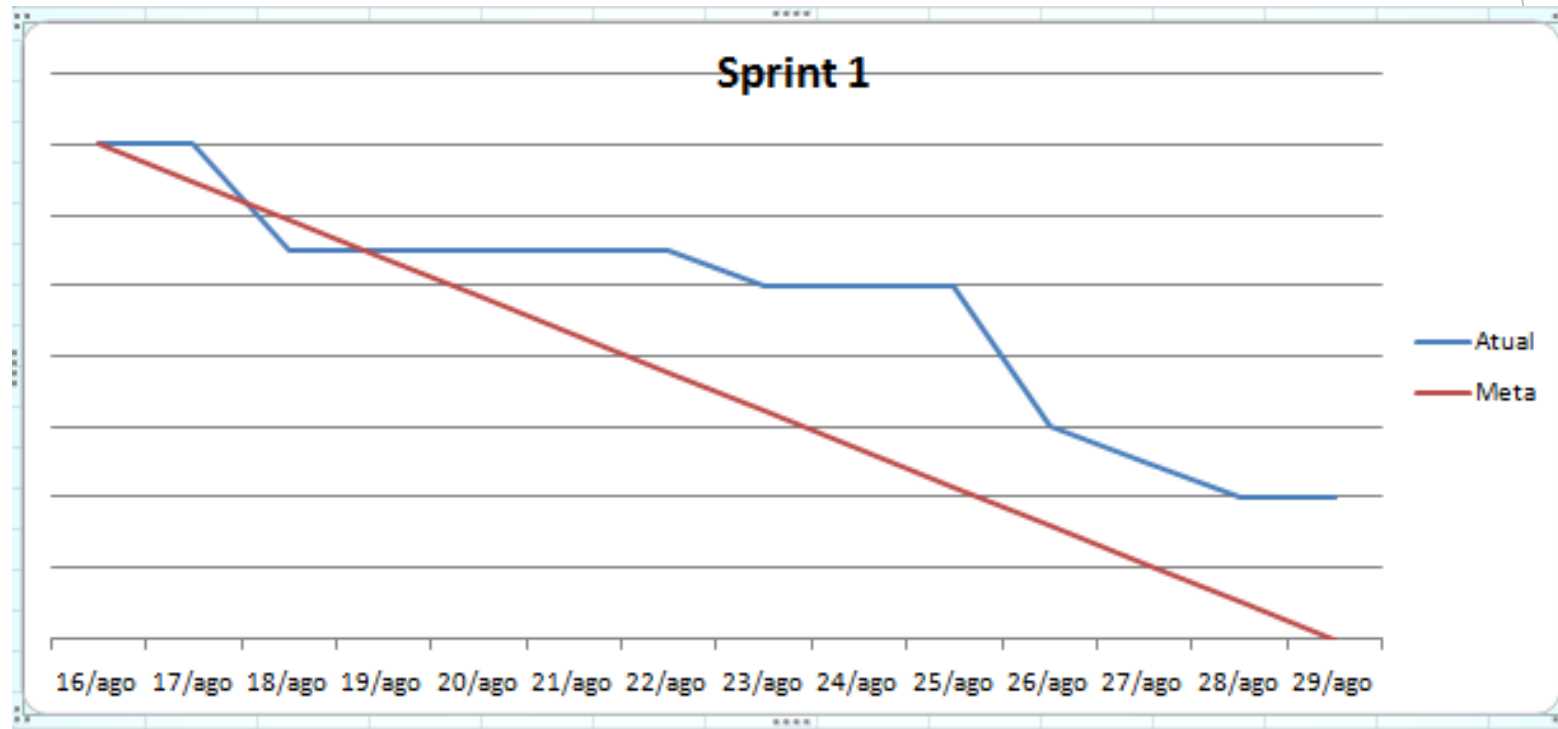
- ▶ Musicas: Estimado 2Horas, Real 6h30

- ▶ Tarefas não estimadas: Revisões, Pair Programming, telas do jogo.

▶ Priorização de tarefas

Burn Down

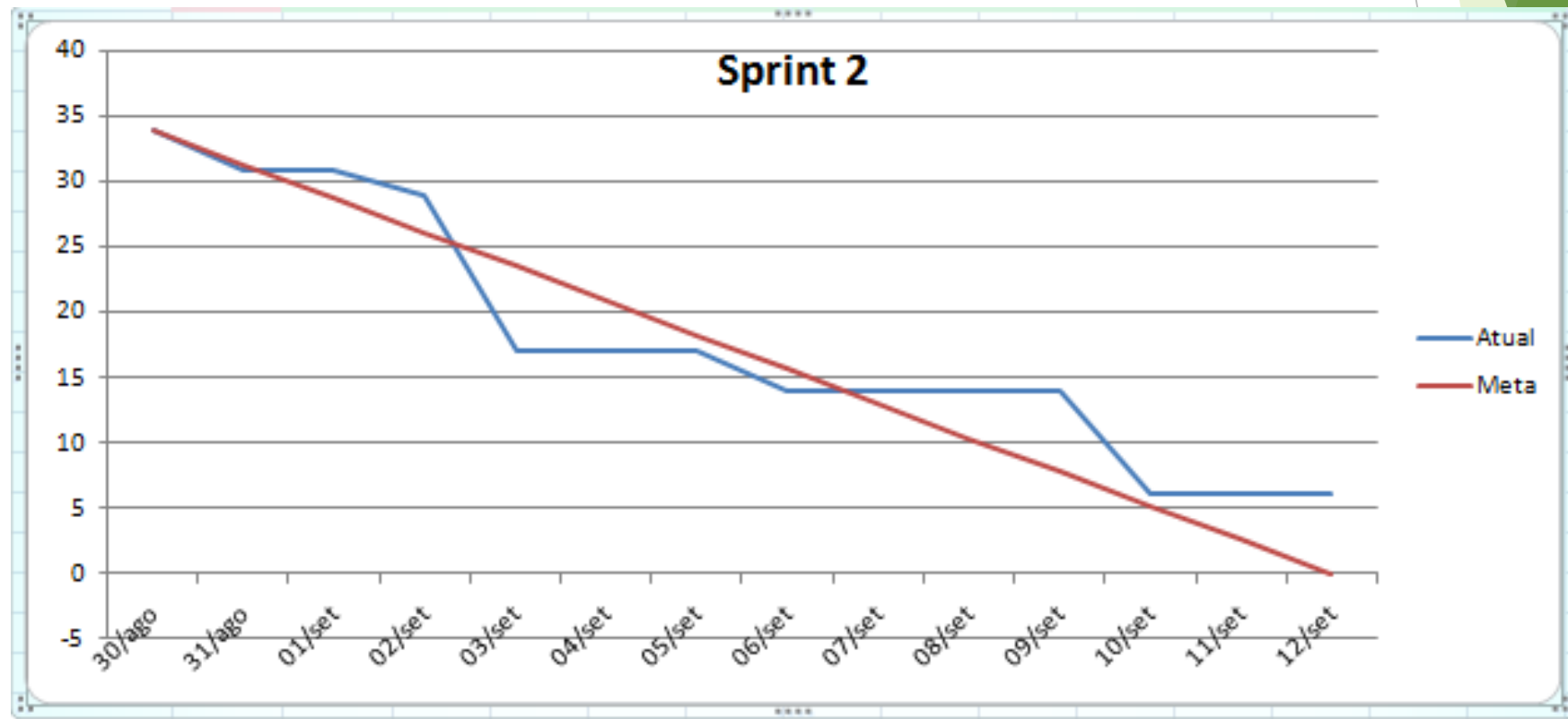
- ▶ Sprint 1
 - ▶ Faltou Estratégias IA.



Burn Down

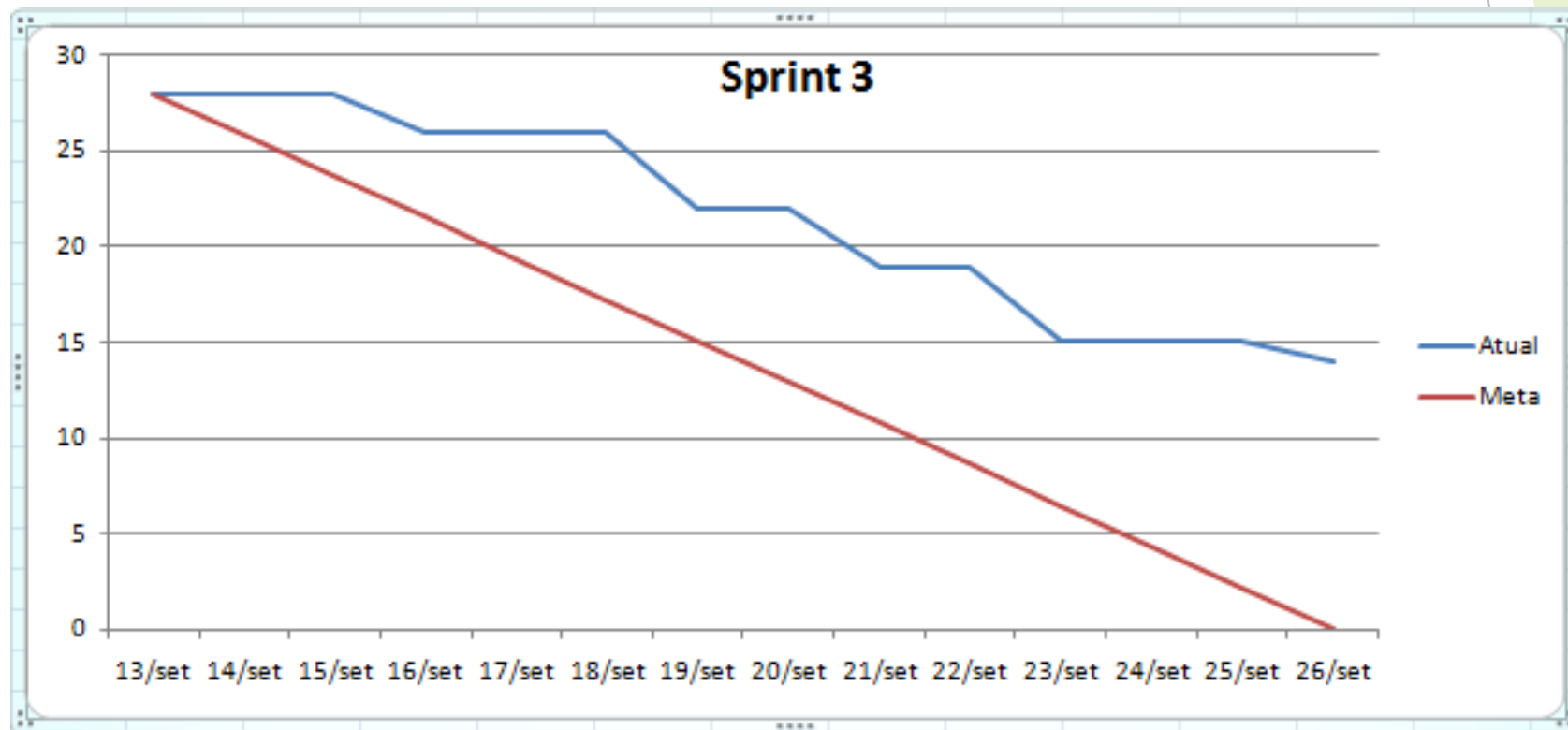
► Sprint 2

- Faltou Design Botões e Trilha sonora.



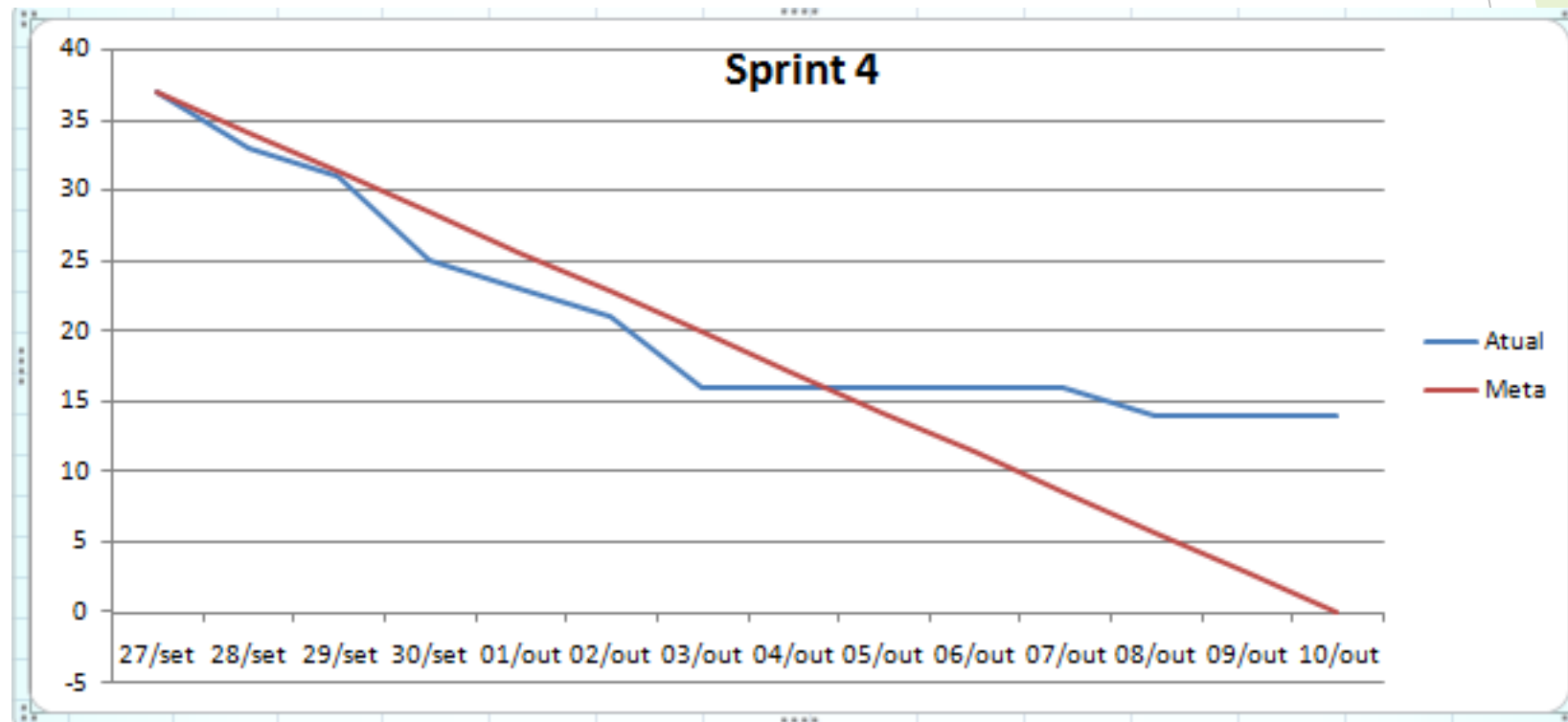
Burn Down

- Sprint 3
 - Faltou tempo!



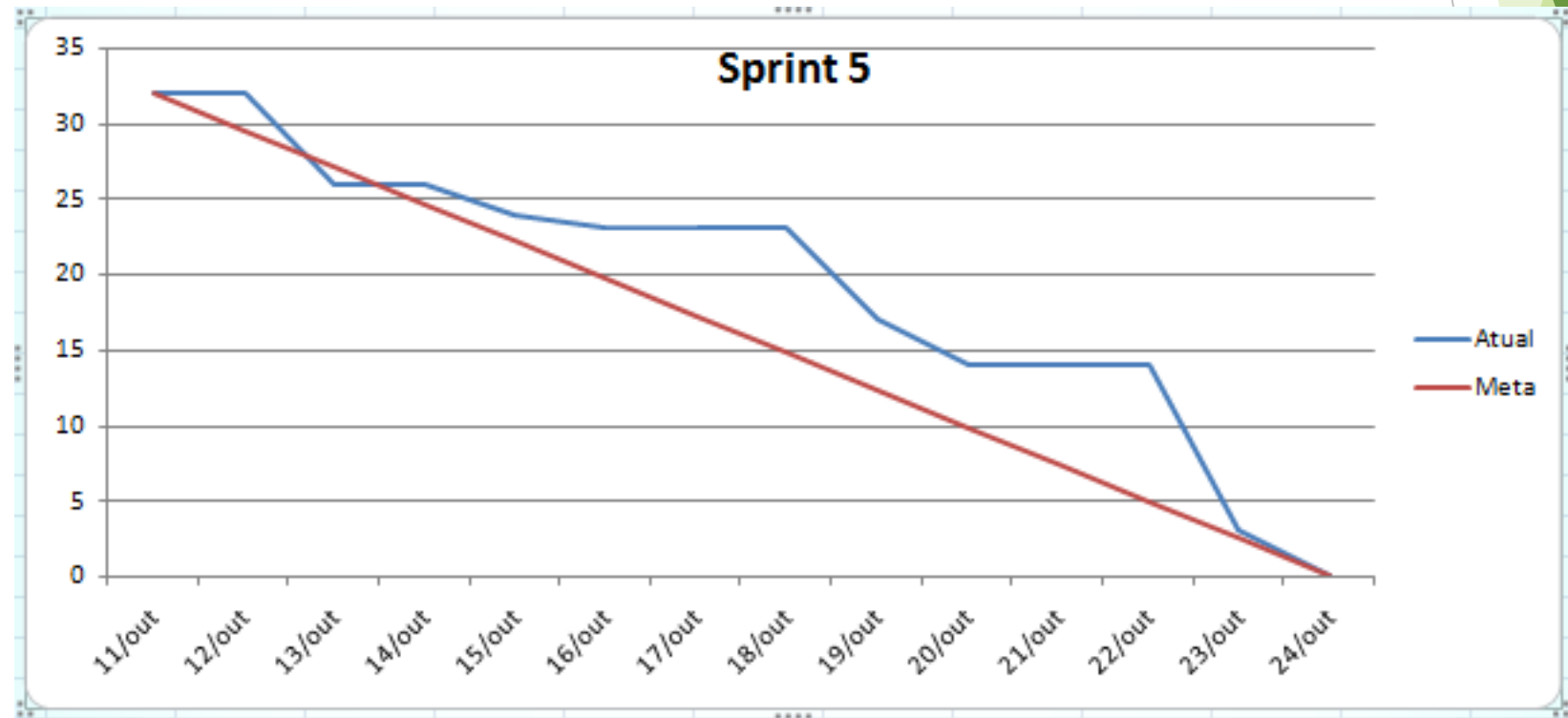
Burn Down

- ▶ Sprint 4
 - ▶ Tarefas de desenvolvimento

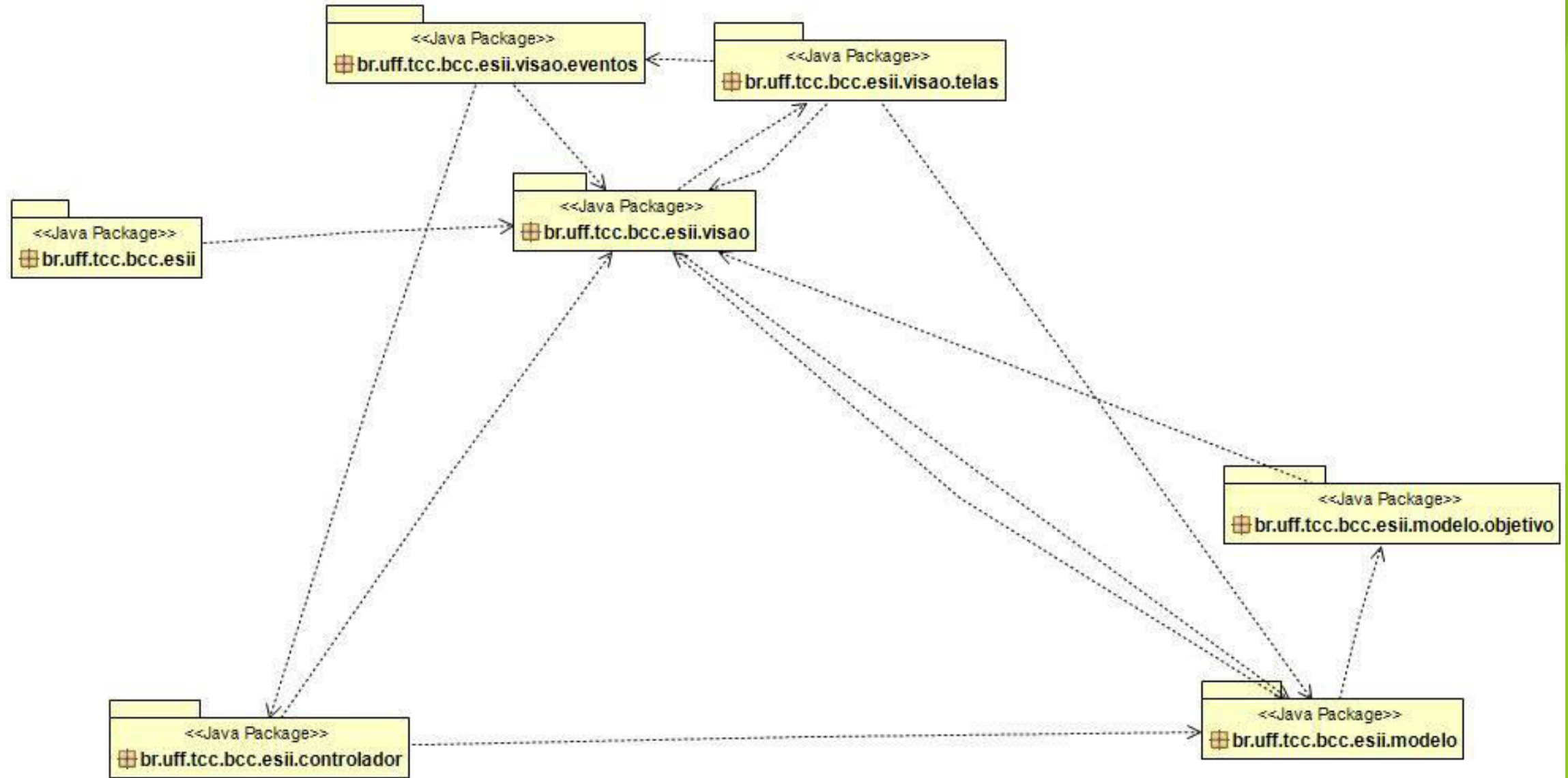


Burn Down

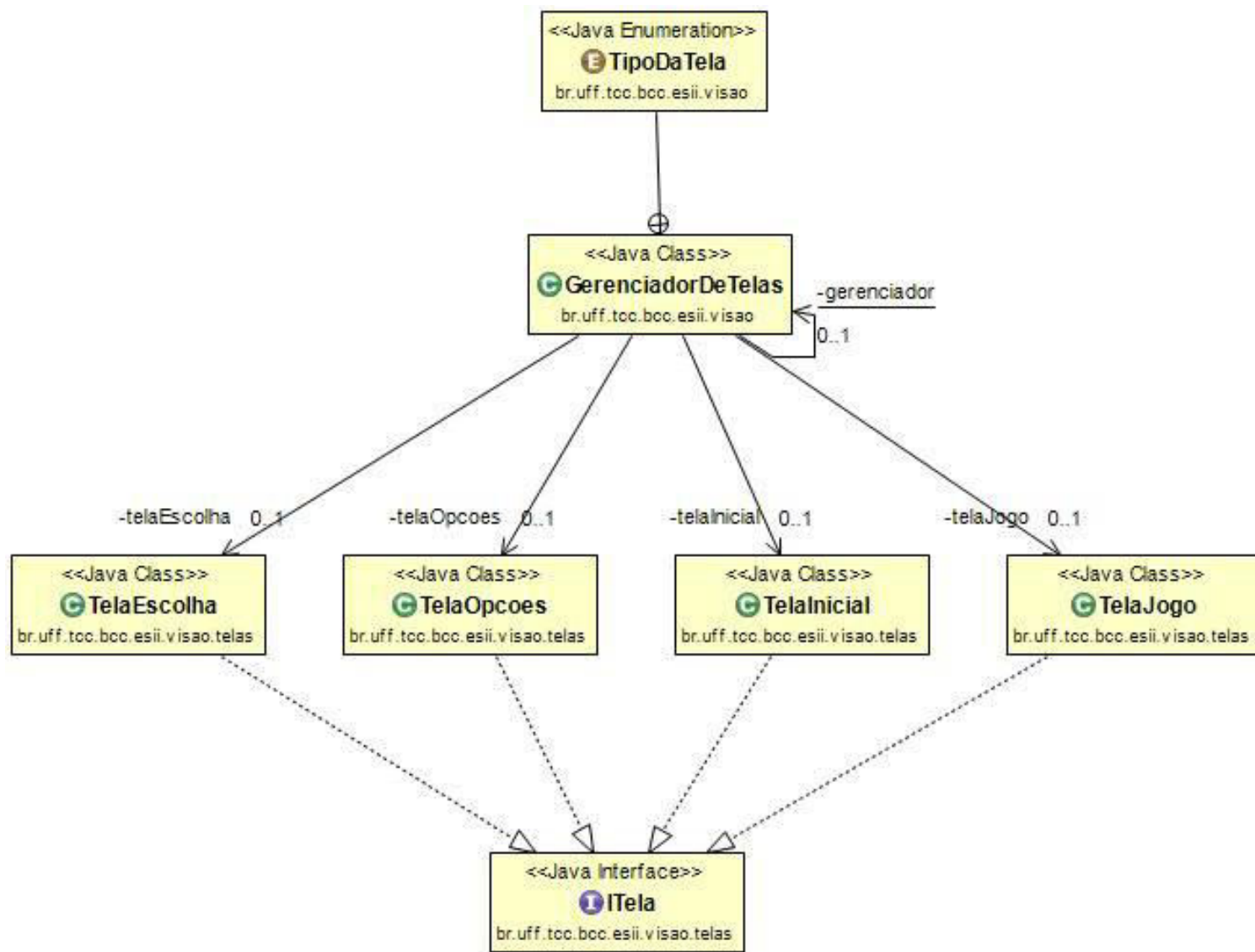
- ▶ Sprint 5
 - ▶ Primeira versão ""jogável""



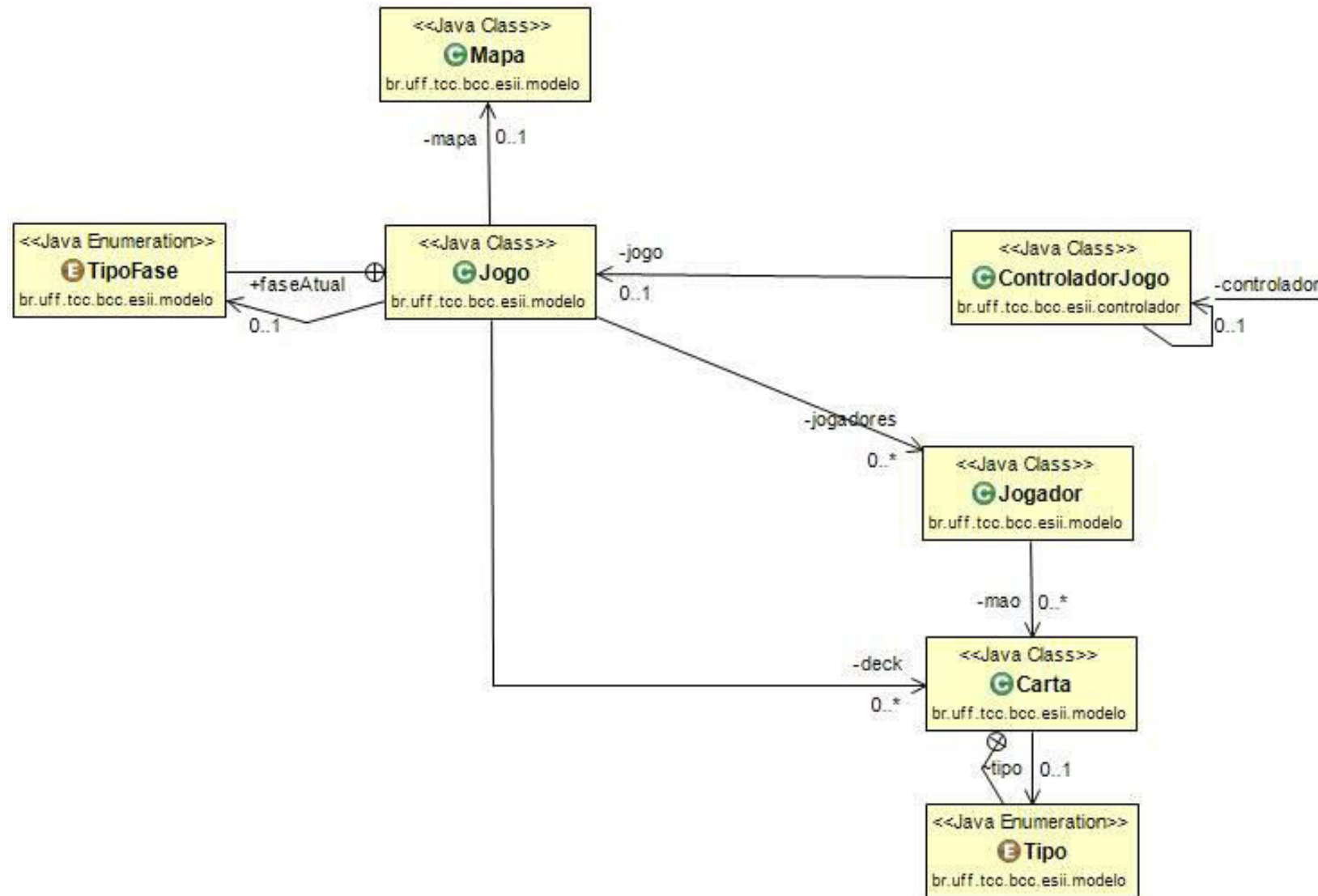
Diagramas UML - Pacotes



Diagramas UML - Visão

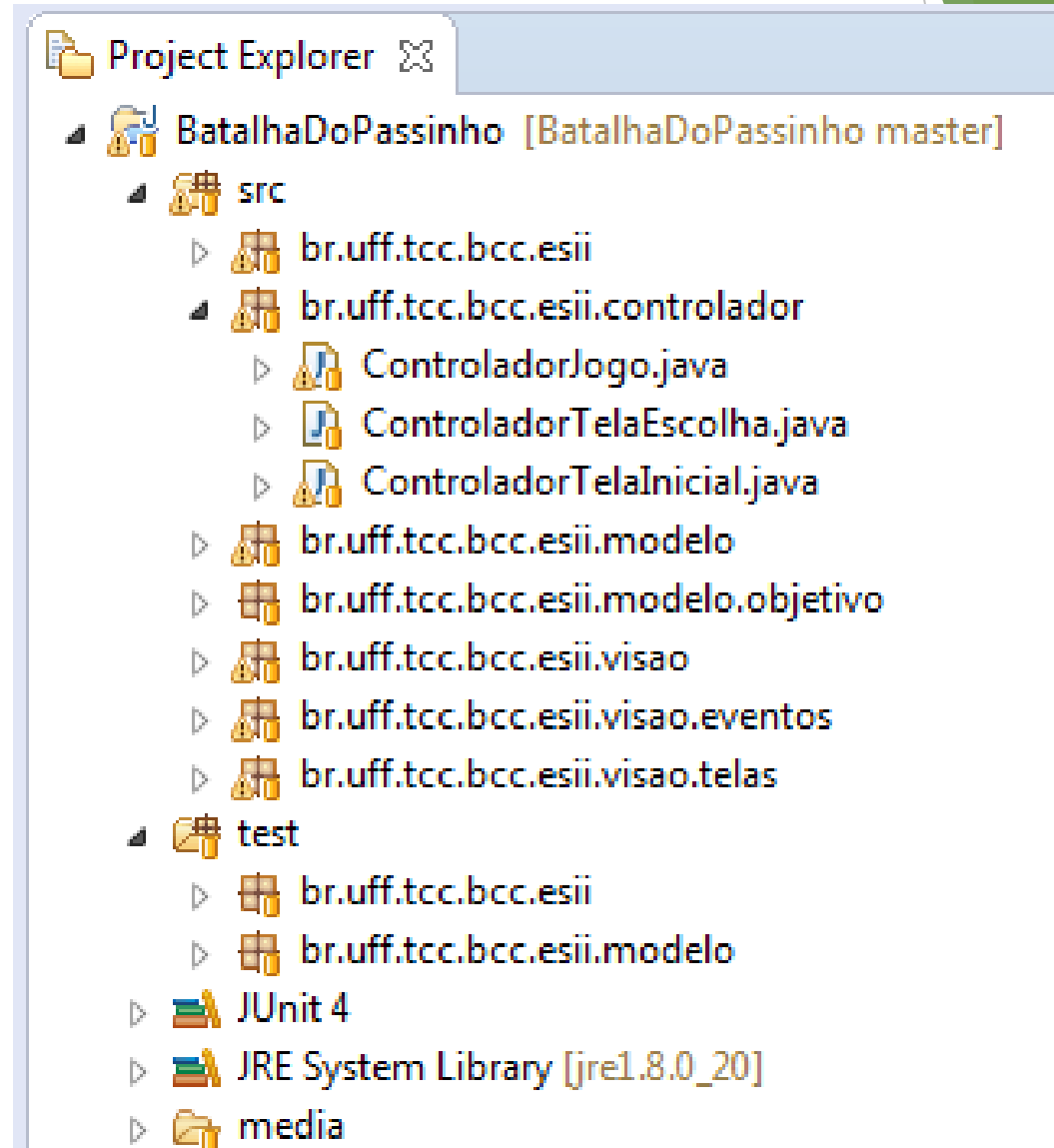


Diagramas UML - Jogo



Versão Parcial

► Projeto



Versão Parcial

► Exibição

Obrigado!