### 11711BCC008 Matheus José da Costa

### Servidor de Arquivos

A partir de alguns conceitos estudados na disciplina de Sistemas Operacionais, para a etapa final, foi requisitado um Servidor de Arquivos como tema do meu Trabalho Final.

Este servidor possui duas operações básicas: o cliente buscar um arquivo do servidor e uma outra cuja finalidade é enviar um arquivo para o servidor. Estas operações, para o cliente, são conhecidas como GET e POST, e ele poderá fazer uma requisição a partir de uma interface a qual ele informará o arquivo e diretório de onde deseja buscar ou enviar um arquivo para o servidor. Após dada requisição, o cliente se comunicará com o servidor e, caso seja uma operação de busca de arquivo, então o servidor verificará do seu lado se dado arquivo existe no diretório informado. Caso seja uma operação de envio de arquivo, então será verificado se o arquivo existe do lado do cliente, e se positiva a mensagem, o cliente processará o envio do arquivo.

Para tanto, foram implementadas duas versões do programa Servidor, uma single-thread e uma outra, multi-thread. Na versão single-thread, o servidor apenas consegue atender a uma única requisição. Já na versão multi-thread, é aceito mais de uma conexão simultânea.

Além do mais, este programa foi escrito em Linguagem C utilizando Sockets -- para o envio de informações entre cliente e servidor -- e o protocolo TCP.

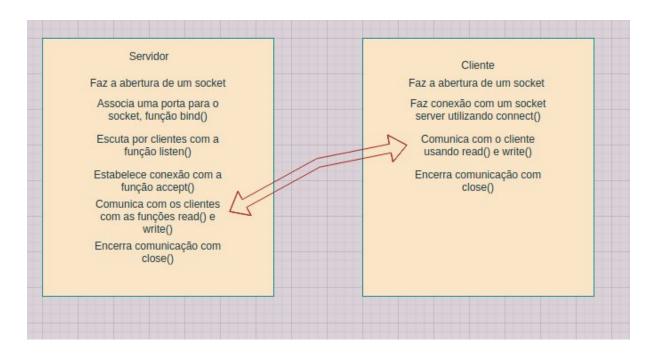
### **Sockets**

Acerca do Sockets, temos que, hoje em dia, a maioria das comunicações via rede utiliza-se o modelo de cliente-servidor.

Para tanto, o cliente necessita saber o IP e porta em que o servidor se encontra. Além do mais, o servidor não sabe da existência do cliente. Então, sabendo-se disso, qualquer programa consegue se comunicar no servidor a partir do IP e porta.

A comunicação via Sockets funciona como se fosse uma ligação telefônica, a qual existe uma pessoa a qual será contactada -- servidor -- e uma a qual tenta fazer a ligação -- conexão com o servidor. Nessa analogia, é como se o nosso IP e porta fossem o número telefone discado. O cliente, sabendo dessas informações, se conecta ao servidor e conversar entre si. Quando o cliente não quer mais comunicar com o servidor, então ele desconecta.

Segue um exemplo mais visual feito no site *draw.io*:



Os sockets operam a partir de dois protocolos: TCP e UDP. O protocolo TCP é usado quando necessita-se saber que uma informação de fato chegou ao destinatário. O UDP é usado quando um volume de dados é muito grande e não precisa-se ter garantia de recebimento de todos os dados.

## Explicação do funcionamento do código:

### Execução:

Para executar o código do servidor, basta o seguinte comando, no linux:

Servidor single-thread: gcc -o server server.c -pthread

Servidor multi-thread: gcc -o server server.c -pthread

Cliente: gcc -o client client.c

Estando com o servidor disponível para conexões, e conectando algum cliente nesse servidor, conseguimos fazer as seguintes operações, POST e GET:

POST [diretório em que se encontra o arquivo] [nome do arquivo] GET [diretório em que se encontra o arquivo] [nome do arquivo]

#### Servidor:

Tanto para a versão single-thread do servidor, quanto a multi-thread, há aspectos em comum, como é o caso da criação de um socket.

Basicamente, temos, primeiramente, uma struct do servidor e uma struct cliente -- o qual se conectará ao servidor:

```
struct sockaddr_in servidor, cliente;
```

Então criamos um socket para o servidor e verificamos se tudo ocorreu como esperado:

```
_socket = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
if (_socket == -1) {
    printf("[-] Não foi possivel criar o _socket\n");
    return -1;
}
```

Após isso, atribuímos ao servidor o seu devido IP,, especificamos a família (ARPANET) e a porta a qual ele escutará por clientes.

```
servidor.sin_family = AF_INET;
servidor.sin_addr.s_addr = INADDR_ANY;
servidor.sin_port = htons(portaServidor);
```

Depois, é feito um bind do servidor:

```
if (bind(_socket, (struct sockaddr *) &servidor, sizeof (servidor)) <
0) {
    puts("[-] Erro ao fazer bind, tente outra porta\n");
    return -1;
}</pre>
```

E, então, para a versão single thread se escuta por um cliente, enquanto na multi-thread, por 20 clientes, como o a seguir:

```
listen(_socket, 1);
listen(_socket, 20);
```

Logo em seguida, o servidor fica escutando por conexões, e, após algum cliente conectado, é processado as devidas operações de busca e envio de arquivos:

```
char respostaServidor[50];
       char *mensagemPostOuGet, *mensagemNomeDiretorio;
       cliente port = ntohs(cliente.sin port);
       printf("[+] Cliente conectou: %s : [ %d ]\n", cliente ip,
cliente port);
       if ((tamanho = read(conexao, mensagem post ou get, MAX MSG)) <</pre>
0) {
           perror("[-] Erro ao receber dados do cliente: ");
       mensagem post ou get[tamanho] = '\0';
       printf("[+] O cliente falou sobre o Método: %s, tamanho %d\n",
mensagem_post_ou_get, tamanho);
       mensagemPostOuGet = mensagem post ou get;
       write(conexao, mensagemPostOuGet, strlen(mensagemPostOuGet));
       printf("[+] O servidor falou sobre ter recebido a mensagem de
post ou get, para o cliente: %s\n", mensagemPostOuGet);
       if(keyfromstring(mensagem post ou get) == 1){
           if ((tamanho = read(conexao, respostaNomeDiretorio,
MAX MSG)) < 0) {
               perror("[-] Erro ao receber dados do cliente: ");
           respostaNomeDiretorio[tamanho] = '\0';
           diretorioParaBuscarArquivo = opendir(respostaNomeDiretorio);
           if(diretorioParaBuscarArquivo == NULL) { fprintf(stderr,
"Diretório %s não existe.\n", respostaNomeDiretorio);return -1;}
           printf("\n[+] O cliente falou sobre nome do diretório:
s\n", respostaNomeDiretorio);
           mensagemNomeDiretorio = respostaNomeDiretorio;
           write(conexao, mensagemNomeDiretorio,
strlen(mensagemNomeDiretorio));
```

```
printf("\n[+] O servidor falou sobre que recebeu o nome do
diretório: %s\n", mensagemNomeDiretorio);
       switch(keyfromstring(mensagem post ou get)){
                   perror("[-] Erro ao receber conexao\n");
               novaConexao = (int) malloc(1);
               novaConexao = conexao;
               connection handler(novaConexao);
               puts("[+] GET: Conexão estabelecida");
               if (novaConexao < 0) {</pre>
                   perror("[-] Não foi possível estabelecer conexão com
o cliente.");
                  return 1;
                   perror("[-] Erro ao receber conexao\n");
                   return -1;
               novaConexao = (int) malloc(1);
               novaConexao = conexao;
               puts("[+] POST: Conexão estabelecida");
                   perror("[-] Não foi possível estabelecer conexão com
o cliente.");
```

```
break;
default:
    printf("Waiting..."); break;
}
```

Nesta etapa, então o servidor recebe uma informação do método ao qual o cliente deseja fazer operação: GET ou POST. Então o servidor responde para o cliente com o nome do método. E então o cliente recebe essa mensagem e a confirma se chegou realmente okay, e segue o fluxo. O mesmo é feito para o nome do diretório e nome do arquivo.

Caso o método que o cliente mande seja GET, a função *connection\_handle* será chamada:

```
void *connection handler(void * socket) {
       char *mensagem, *mensagemArquivoExiste;
       char respostaNomeArquivo[MAX MSG];
       char respostaArquivoOkay[MAX MSG];
       if ((tamanho = read(conexao, respostaNomeArquivo, MAX MSG)) < 0)
           perror("Erro ao receber dados do cliente: ");
       respostaNomeArquivo[tamanho] = '\0';
       printf("\nO cliente falou sobre o arquivo: %s\n",
respostaNomeArquivo);
       mensagem = respostaNomeArquivo;
       write(conexao, mensagem, strlen(mensagem));
       printf("O servidor falou sobre ter recebido o nome do arquivo
para o cliente: %s\n", mensagem);
       char nomeArquivoAuxiliar[MAX MSG];
       strncpy(nomeArquivoAuxiliar, respostaNomeArquivo, MAX MSG);
       if(tamanho = read(conexao, respostaArquivoOkay, MAX MSG) < 0){</pre>
           printf("Falha ao receber resposta\n");
           return -1;
```

```
printf("A resposta é: %s", respostaArquivoOkay);
       if (diretorioParaBuscarArquivo != NULL) {
           while ((arquivoProcurado =
readdir(diretorioParaBuscarArquivo)) != NULL) {
               stat(arquivoProcurado->d name, &mystat);
               printf("Arquivo lido: %s, Arquivo procurado: %s\n",
arquivoProcurado->d name, respostaNomeArquivo);
               if (strcmp(arquivoProcurado->d name,
respostaNomeArquivo) == 0) {
                   printf("Chegou aquii.");
                   closedir(diretorioParaBuscarArquivo);
                   arquivoProcurado = NULL;
                   diretorioParaBuscarArquivo = NULL;
                   diretorioParaBuscarArquivo =
opendir(respostaNomeDiretorio);
                   mensagem = "200";
                   write(conexao, mensagem, strlen(mensagem));
                   printf("Servidor falou pro cliente que o arquivo
existe: %s", mensagem);
                   read(conexao, mensagemArquivoExiste, MAX MSG);
                   printf("Servidor falou pro cliente que o arquivo
existe: %s", mensagemArquivoExiste);
                   char arquivo[1024];
                   strncpy(arquivo, respostaNomeDiretorio, 1024);
                   strcat(arquivo, nomeArquivoAuxiliar);
                   FILE * file = fopen(arquivo, "rb");
                   if((fseek(file, 0, SEEK END))<0){ printf("ERRO</pre>
DURANTE fseek"); }
                   uint32 t len = (int) ftell(file);
```

```
uint32 t converted number = hton1(len);
                  printf("[+] Tamanho do arquivo: %d",
converted number);
                  write(_socket, &converted_number,
sizeof(converted number));
                  int fd = open(arquivo, O RDONLY);
                  off t offset = 0;
                  int bytesEnviados = 0;
                      fprintf(stderr, "Erro ao abrir arquivo: %s",
strerror(errno));
                      exit(EXIT FAILURE);
                  while (((bytesEnviados = sendfile(conexao, fd,
&offset, BUFSIZ)) > 0) && (len > 0)) {
arquivo, offset agora é: %d e os dados restantes = %d\n",
bytesEnviados, (int)offset, len);
                      len -= bytesEnviados;
                      if (len <= 0) {
                          fprintf(stdout, "[+] Servidor enviou %d
bytes do arquivo, offset agora : %d e os dados restantes = %d\n",
bytesEnviados, (int)offset, len);
           }if(arquivoProcurado==NULL) {
                  mensagem = "404";
                  printf("\n//*********************//\n");
```

```
printf("Arquivo \"%s\" não existe no diretório:
    \"%s\"\n", nomeArquivoAuxiliar, respostaNomeDiretorio);
    write(conexao, mensagem, strlen(mensagem));
    diretorioParaBuscarArquivo =
    opendir(respostaNomeDiretorio);
        while (1) {
        }
        close(conexao);

        if (diretorioParaBuscarArquivo != NULL) {
            closedir(diretorioParaBuscarArquivo);
            diretorioParaBuscarArquivo = NULL;
        }
    }

    if (strcmp(respostaNomeArquivo, "bye\n") == 0) {
        close(conexao);
        printf("[+] Servidor finalizado...\n");
        return NULL;
    }
}
```

Essa função, basicamente, recebe o nome do arquivo a partir do cliente, verifica se o arquivo existe localmente, no diretório especificado, e então pega-se o tamanho do arquivo em bytes e envia os bytes desse arquivo para o cliente a partir da função sendfile. Então recebe os bytes do arquivo e grava localmente. Caso não se encontre o arquivo, o servidor volta a escutar por novas operações. Após enviar todos os bytes do arquivo, o servidor volta a escutar por conexões.

Caso o cliente requisite o envio de um arquivo, então o servidor cria uma função chamada connection\_client, o qual receberá as devidas informações do cliente e armazenará, localmente, o arquivo.

```
void *connection_client(void *conexao) {
    char respostaServidor[MAX_MSG];
    int tamanho;
    char *mensagemEnviaNomeArquivoRequeridoParaServidor;
    char *mensagem;
    if ((tamanho = read(conexao, respostaServidor, MAX_MSG)) < 0) {</pre>
```

```
perror("[-] Erro ao receber dados do cliente.");
       printf("[+] Servidor recebeu o nome do arquivo a ser gravado:
s.\n", respostaServidor);
       write(conexao, respostaServidor, strlen(respostaServidor));
       printf("[+] O servidor falou sobre ter recebido a mensagem do
nome do arquivo: %s\n", respostaServidor);
       FILE *arquivoRecebido;
       arquivoRecebido = fopen(respostaServidor, "w");
       char buffer[BUFSIZ];
       int quantidadeDeBytesRestanteParaSerGravado;
       memset(arquivoRecebido, 0, sizeof arquivoRecebido);
       memset(respostaServidor, 0, sizeof respostaServidor);
       if((tamanho = read(conexao, respostaServidor, MAX MSG)) < 0) {</pre>
           printf("[-] Falha ao receber respostaNomeArquivo\n");
       printf("[+] Status: %s da existência do arquivo do lado do
cliente.\n", respostaServidor);
       if (strcmp(respostaServidor, "200") == 0) {
           mensagemEnviaNomeArquivoRequeridoParaServidor = "OK";
           write(conexao,
mensagemEnviaNomeArquivoRequeridoParaServidor,
strlen(mensagemEnviaNomeArquivoRequeridoParaServidor));
           memset(respostaServidor, 0, sizeof respostaServidor);
```

```
quantidadeDeBytesRestanteParaSerGravado =
ntohl(received int);
       }else{
           fprintf(stderr, "[-] Arquivo não encontrado no cliente.\n");
       while (((len = recv(conexao, buffer, BUFSIZ, 0)) > 0) &&
(quantidadeDeBytesRestanteParaSerGravado > 0)) {
           fwrite(buffer, sizeof (char), len, arquivoRecebido);
           quantidadeDeBytesRestanteParaSerGravado -= len;
           fprintf(stdout, "[+] Recebidos %d bytes e aguardando: %d
bytes\n", len, quantidadeDeBytesRestanteParaSerGravado);
           if (quantidadeDeBytesRestanteParaSerGravado <= 0) {</pre>
       fclose(arquivoRecebido);
       close(conexao);
       if (strcmp(respostaServidor, "200") == 0){
           printf("[+] Servidor recebeu arquivo %s com sucesso!\n",
arquivoRecebido);
```

#### Cliente:

Assim como o servidor, o cliente também cria um socket:

```
_socket = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);

if (_socket == -1) {
    printf("Nao foi possivel criar _socket\n");
    return -1;
}
```

```
char* portaServidorAuxiliar = argv[2];
int portaServidor = atoi(portaServidorAuxiliar);

servidor.sin_addr.s_addr = inet_addr(argv[1]);
servidor.sin_family = AF_INET;
servidor.sin_port = htons(portaServidor);
```

Atribui-se ao cliente o devido IP ao qual foi informado inicialmente pelo usuário ao executar, também a porta a qual quer se conectar e a família ARPANET.

Então o cliente faz uma conexão no servidor:

```
if (conexao = connect(_socket, (struct sockaddr *) &servidor, sizeof
    (servidor)) < 0) {
        printf("Nao foi possivel conectar\n");
        return -1;
    }</pre>
```

Após conectado no servidor, o cliente envia a sua operação (POST ou GET), requisitando um arquivo ou enviando um arquivo:

Então são enviadas as informações para o servidor, do método POST ou GET, nome do diretório e o nome do arquivo. Então o servidor vai confirmando para o cliente se chegou tudo okay. Após isso, o cliente então começa as operações, caso seja um GET, o cliente recebe o tamanho do arquivo para ter essa variável como controladora e saber quando parar de escrever no arquivo. E a cada byte enviado pelo servidor, o cliente escreve no arquivo em questão.

Caso seja um método POST, então o cliente verifica se o arquivo existe localmente e manda o tamanho para o servidor. Além de enviar os bytes do arquivo para o servidor gravar.

# O servidor na prática

### Versão single-thread:

Busca de um arquivo:

Pasta na qual o cliente se encontra antes de fazer quaisquer requisição para o servidor, seja de busca ou envio de arquivo:



Diretório /home/matheus/Documents mostrando que o arquivo ao qual o cliente requisitará, existe:



Servidor inicializa criando um socket na porta 4001:

```
matheus @ zup-2744 in ~/Github/file-server/user-interface-version/singlethreaded-version on git:multithread » [20:32:01] C:140
    ./server 4001
[+] Bind efetuado com sucesso
[+] Aguardando por conexões...
```

Cliente conecta no servidor na porta 4001:

```
# matheus @ zup-2744 in ~/Github/file-server/user-interface-version on git:multithread * [20:32:41]
* ./client 127.0.0.1 4001
Conectado no servidor
Seja bem vindo ao servidor de arquivos!
Operações disponíveis para efetuar no servidor: POST/GET
Use: [METODO POST OU GET] [DIRETORIO] [ARQUIVO]:
input$
```

Servidor após receber conexão:

```
matheus @ zup-2744 in ~/Github/file-server/user-interface-version/singlethreaded-version on git:multithread * [20:32:01] C: 30
./server 4001
[+] Bind efetuado com sucesso
[+] Aguardando por conexões...
[+] Cliente conectou: 127.0.0.1 : [ 59640 ]
```

Cliente manda uma requisição de uma busca de arquivo a partir do método GET, passando o nome do arquivo (exemplo-servidor-arquivos.pdf) e o diretório no qual se encontra, a partir do seguinte comando: *GET /home/matheus/Documents/ singlethread-example-get.pdf* 

```
# matheus @ zup-2744 in ~/Github/file-server/user-interface-version on git:multithread * [20:55:17]

i./client 127.0.0.1 4001

Conectado no servidor

Seja bem vindo ao servidor de arquivos!

Operações disponíveis para efetuar no servidor: POST/GET

Use: [METODO POST OU GET] [DIRETORIO] [ARQUIVO]:

input$ GET /home/matheus/Documents/ singlethread-example-get.pdf

Cliente envia GET ou POST: GET

Resposta recebida do servidor sobre o método get ou post: GET, comparacao: 0

Envia nome do diretório: /home/matheus/Documents/

Resposta recebida do servidor sobre o nome do diretório: /home/matheus/Documents/

Cliente envia nome do arquivo: singlethread-example-get.pdf

Resposta recebida do servidor sobre o nome do arquivo: singlethread-example-get.pdf

Resposta recebida do servidor sobre o nome do arquivo: singlethread-example-get.pdf

Enviando que o arquivo está okay: OKResposta recebida da existencia do arquivo no servidor: status 200, 0

Aqui 20ka: OK[+] Recebidos 8192 bytes e aguardamos :- 24467 bytes

[+] Recebidos 8192 bytes e aguardamos :- 8083 bytes

[+] Recebidos 8083 bytes e aguardamos :- 8083 bytes

[-] Recebidos 8083 bytes e aguardamos :- 0 bytes

Cliente finalizado com sucesso!
```

O servidor então processa a dada requisição do cliente, enviando pacotes do arquivo requisitado para ele:

```
| California | Cal
```

Servidor termina de processar e enviar os pacotes para o cliente.

Após finalizar, então é possível observar, na pasta raiz do cliente, que o arquivo foi transferido com sucesso:

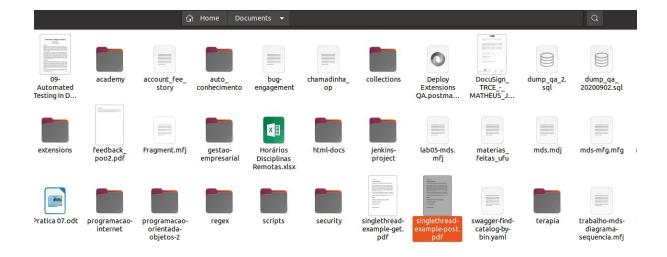


# Envio de um arquivo para o servidor:

Diretório no qual o servidor single thread se encontra antes da requisição:



Diretório /home/matheus/Documents mostrando que o arquivo ao qual o cliente requisitará, existe:



#### Servidor iniciado na porta 4001:

```
# matheus @ zup-2744 in ~/Github/file-server/user-interface-version/singlethreaded-version on git:multithread » [20:32:01] C: MAD | ./server 4001 | ./server 4
```

Cliente conecta no servidor na porta 4001 e requisita o envio de um arquivo para o servidor a partir do comando: *POST /home/matheus/Documents/ singlethread-example-post.pdf* 

```
# matheus @ zup-2744 in ~/Github/file-server/user-interface-version on git:multithread x [20:56:20]
% ./client 127.0.0.1 4001
Conectado no servidor
Seja bem vindo ao servidor de arquivos!
Operações disponíveis para efetuar no servidor: POST/GET
Use: [METODO POST OU GET] [DIRETORIO] [ARQUIVO]:
input$ POST /home/matheus/Documents/ singlethread-example-post.pdf
```

Cliente verifica se o arquivo existe na sua máquina no diretório especificado e então manda para o servidor:

```
# matheuw @ zup.-2744 in -/Github/file-server/user-interface-version on git:multithread

./Citent 127.8.8.1 4881
Conectado no servidor
Seja ben vindo ao servidor de arquivos!
Operações disponivels para efetuar no servidor: POST/GET
Use: [METODO POST OU GET] [DIRETORIO] [ARQUIVO]:

input$ POST /home/matheus/Documents/ singlethread-example-post.pdf
Dados enviados POST
Responta recebida do servidor sobre o método get ou post: POST, comparação: 0

Citente enviou nome do arquivo singlethread-example-post.pdf para o servidor
Responta recebida do servidor sobre o nome do arquivo: singlethread-example-post.pdf
Responta recebida do servidor sobre o nome do arquivo: singlethread-example-post.pdf
Responta recebida do servidor sobre o nome do arquivo: singlethread-example-post.pdf
Responta recebida do servidor sobre o nome do arquivo: singlethread-example-post.pdf
Responta recebida do servidor sobre o nome do arquivo: singlethread-example-post.pdf
Responta recebida do servidor sobre o nome do arquivo: singlethread-example-post.pdf
Responta recebida do servidor sobre o nome do arquivo: singlethread-example-post.pdf
Responta recebida do servidor sobre o nome do arquivo: singlethread-example-post.pdf, Comparação: -3
Arquivo lido: Nertarios Disciplinas Remetas.xixs. Arquivo procurado: singlethread-example-post.pdf, Comparação: -43
Arquivo lido: Intritied.ndf, Arquivo procurado: singlethread-example-post.pdf, Comparação: -3
Arquivo lido: Indicada, Arquivo procurado: singlethread-example-post.pdf, Comparação: -6
Arquivo lido: Nesaga@2.pdf, Arquivo procurado: singlethread-example-post.pdf, Comparação: -15
Arquivo lido: dung aq.2020@20992.sql, Arquivo procurado: singlethread-example-post.pdf, Comparação: -18
Arquivo lido: dung aq.2020@20992.sql, Arquivo procurado: singlethread-example-post.pdf, Comparação: -18
Arquivo lido: dung aq.2020@20992.sql, Arquivo procurado: singlethread-example-post.pdf, Comparação: -18
Arquivo lido: dung aq.2020@20992.sql, Arquivo procurado: singlethread-example-post.pdf, Comparação: -18
Arquivo lido: la
```

Servidor recebe os dados do arquivo do cliente:

```
matheus @ zup-2744 in ~/Github/file-server/user-interface-version/singlethreaded-version on git:multithread * [20:58:22] C:140
) ./server 4001
[+] Bind efetuado com sucesso

[+] Aguardando por conexões...
[+] Cliente conectou: 127.0.0.1 : [ 49108 ]
[+] O cliente falou sobre o Método: POST, tamanho 4
[+] O servidor falou sobre ter recebido a mensagem de post ou get, para o cliente: POST
[+] Servidor recebeu o nome do arquivo a ser gravado: singlethread-example-post.pdf.
[+] O servidor falou sobre ter recebido a mensagem do nome do arquivo: singlethread-example-post.pdf
[+] Status: 200 da existência do arquivo do lado do cliente.
[+] Recebidos 8192 bytes e aguardando: 32659 bytes
[+] Recebidos 8192 bytes e aguardando: 24467 bytes
[+] Recebidos 8192 bytes e aguardando: 24467 bytes
[+] Recebidos 8083 bytes e aguardando: 8083 bytes
[+] Recebidos 8083 bytes e aguardando: 0 bytes
[+] POST: Conexão estabelecida

zsh
```

Pasta na qual o servidor single thread se encontra:



### Versão multi-thread:

Busca de arquivo:

Servidor inicializa criando um socket na porta 4001:

```
# matheus @ zup-2744 in ~/Github/file-server/user-interface-version/multithreaded-version on git:multithread x [21:04:16]
$ ./server 4002
[+] Bind efetuado com sucesso
```

Dois clientes se conectam no servidor na porta 4001:

```
matheus @ zup-2744 in ~/Github/file-server/user-interface-version on git:multithread x [21:04:23]
% ls
client client.c multithreaded-version singlethreaded-version

# matheus @ zup-2744 in ~/Github/file-server/user-interface-version on git:multithread x [21:04:23]
& ./client 127.0.0.1 4002
Conectado no servidor
Seja bem vindo ao servidor de arquivos!
Operações disponíveis para efetuar no servidor: POST/GET
Use: [METODO POST OU GET] [DIRETORIO] [ARQUIVO]:
input$

# matheus @ zup-2744 in ~/Github/file-server/user-interface-version on git:multithread x [21:04:41]
& ./client 127.0.0.1 4002
Conectado no servidor
Seja bem vindo ao servidor de arquivos!
Operações disponíveis para efetuar no servidor: POST/GET
Use: [METODO POST OU GET] [DIRETORIO] [ARQUIVO]:
input$ I
```

Servidor após receber duas conexões:

Diretório no qual se encontra o cliente antes de fazer quaisquer operações de busca ou envio de arquivo:



Clientes requisitam dois arquivos do servidor a partir dos comandos:

# GET /home/matheus/Documents/ multithreaded-example-get1.pdf GET /home/matheus/Documents/ multithreaded-example-get2.pdf

```
# matheus @ zup-2744 in -/Github/file-server/user-interface-version on git:multithread (21:09:08)

./client 127.0.0.1 4002
Conectado no servidor de arquivos:
Operações disponivets para efetuar no servidor: POST/GET
Use: [METODO POST OU GET] [DIRETORIO] [ARQUIVO]:

input$ GET /home/matheus/Documents/ multithreaded-example-get1.pdf
Cliente envia GET ou POST: GET
Responts recebida do servidor sobre o método get ou post: GET, comparacao: 0
Envia nome do diretório: /home/matheus/Documents/
Responts recebida do servidor sobre o nome do diretório: /home/matheus/Documents/
Responts recebida do servidor sobre o nome do diretório: /home/matheus/Documents/
Responts arecebida do servidor sobre o nome do diretório: /home/matheus/Documents/
Cliente envia GET ou POST: GET
Responts recebida do servidor sobre o nome do diretório: /home/matheus/Documents/
Cliente envia nome do arquivo: multithreaded-example-get2.pdf
Responts recebida do servidor sobre o nome do diretório: /home/matheus/Documents/
Cliente envia nome do arquivo: multithreaded-example-get2.pdf
Responts recebida do servidor sobre o nome do arquivo: multithreaded-example-get2.pdf
Responts recebida do servidor sobre o nome do arquivo: multithreaded-example-get2.pdf
Responts recebida do servidor sobre o nome do arquivo: multithreaded-example-get2.pdf
Responts recebida do servidor sobre o nome do arquivo: multithreaded-example-get2.pdf
Responts recebida do servidor sobre o nome do arquivo: multithreaded-example-get2.pdf
Responts recebida do servidor sobre o nome do arquivo: multithreaded-example-get2.pdf
Responts recebida do servidor sobre o nome do arquivo: multithreaded-example-get2.pdf
Responts recebida do servidor sobre o nome do arquivo: multithreaded example-get2.pdf
Responts recebida do servidor sobre o nome do arquivo: multithreaded-example-get2.pdf
Responts recebida do servidor sobre o nome do arquivo: multithreaded-example-get2.pdf
Responts recebida do servidor sobre o nome do arquivo: multithreaded-example-get2.pdf
Responts recebida do servidor sobre o nome d
```

Servidor processa os arquivos enviados e envia para o cliente:

#### Processamento do primeiro cliente:

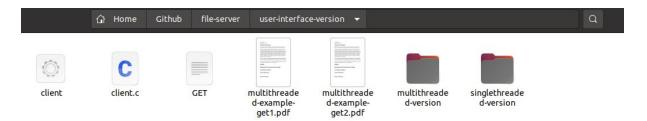
```
s @ zup-2744 in -/Github/file-server/user-interface-version/multithreaded-version on git:multithread * [21:09:22] C:
er 4002
        ./server 4002
[+] Bind efetuado com sucesso
          [+] Aguardando por conexões...
[+] Cliente conectou: 127.0.0.1 : [ 56728 ]
[+] O cliente falou sobre o Método: GET, tamanho 3
[+] O servidor falou sobre ter recebido a mensagem de post ou get, para o cliente: GET
[:] O servidor falou sobre nome do diretório: //nome/natheus/Documents/

[:] O cliente enviou para o servidor o arquivo: multithreaded example-gett.pdf, multithreaded example-gett.pdf
O cervidor falou sobre ter recebido o nome do arquivo para o cliente: multithreaded-example-gett.pdf
Arquivo lido: messape.pdf, Arquivo procurado: multithreaded-example-gett.pdf
Arquivo lido: messape.pdf, Arquivo procurado: multithreaded-example-gett.pdf
Arquivo lido: Seploy Extensions QA, postama collection, json, Arquivo procurado: multithreaded-example-gett.pdf
Arquivo lido: Seploy Extensions QA, postama collection, json, Arquivo procurado: multithreaded-example-gett.pdf
Arquivo lido: Arquivo procurado: multimpeaded-example-gett.pdf
Arquivo lido: Arquivo procurado: multith
        [+] O servidor falou sobre que recebeu o nome do diretório: /home/matheus/Documents/
```

#### Processamento do segundo cliente:

```
Arquivo lido: multithreaded-example-get2.pdf, Arquivo procurado: multithreaded-example-get1.pdf
Arquivo lido: dump_qa_2.sql, Arquivo procurado: multithreaded-example-get1.pdf
Arquivo lido: dump_qa_2.sql, Arquivo procurado: multithreaded-example-get1.pdf
Arquivo lido: html-docs, Arquivo procurado: multithreaded-example-get1.pdf
Arquivo lido: trabalho-mds-diagrama-sequencia.mfj, Arquivo procurado: multithreaded-example-get1.pdf
Arquivo lido: variaveis_ambiente.zip, Arquivo procurado: multithreaded-example-get1.pdf
Arquivo lido: regex, Arquivo procurado: multithreaded-example-get1.pdf
Arquivo lido: regex, Arquivo procurado: multithreaded-example-get1.pdf
Arquivo lido: emissão_da_Carteira_de_Identidade_2²_e_outras_vias_Estado_de_Minas.pdf, Arquivo procurado: multithreaded-example-get1.pdf
Arquivo lido: multithreaded-example-get1.pdf, Arquivo procurado: multithreaded-example-get1.pdf
Arquivo lido: multithreaded-example-get1.pdf, Arquivo procurado: multithreaded-example-get1.pdf
Arquivo lido: multithreaded-example-get1.pdf, Arquivo procurado: multithreaded-example-get1.pdf
Servidor recebeu do cliente que o arquivo existe: 200
Servidor falou pro cliente que o arquivo existe: 200
Servidor enviou 8192 bytes do arquivo, offset agora é: 16384 e os dados restantes = 32659
[+] Servidor enviou 8192 bytes do arquivo, offset agora é: 24576 e os dados restantes = 24467
[+] Servidor enviou 8192 bytes do arquivo, offset agora é: 32768 e os dados restantes = 24467
[+] Servidor enviou 8083 bytes do arquivo, offset agora é: 32768 e os dados restantes = 8083
[+] Servidor enviou 8083 bytes do arquivo, offset agora é: 40851 e os dados restantes = 8083
[+] Servidor enviou 8083 bytes do arquivo, offset agora é: 40851 e os dados restantes = 8083
[+] Servidor enviou sobre o Método: GET, tamanho 3
[+] O cliente falou sobre o Método: GET, tamanho 3
[+] O cliente falou sobre o Método: GET, tamanho 3
[+] O cliente falou sobre o Método: GET, tamanho 3
[+] O cliente falou sobre o Método: GET, tamanho 3
[+] O cliente falou sobre o Metodo: GET, to
           [+] O cliente falou sobre nome do diretório: /home/matheus/Documents/
           [+] O servidor falou sobre que recebeu o nome do diretório: /home/matheus/Documents/
         O cliente enviou para o servidor o arquivo: multithreaded-example-get2.pdf, multithreaded-example-get2.pdf
O servidor falou sobre ter recebido o nome do arquivo para o cliente: multithreaded-example-get2.pdf
A resposta é: OK/]Arquivo lido: programacao-orientada-objetos-2, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
O servidor falou sobre ter recebido o nome do arquivo para o cliente: multithreaded-example-get2.pdf
A resposta é: OK/jArquivo lido: programacao-orientada-objetos-2, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: message.pdf, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: Pratica 87.odt, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: Pratica 87.odt, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: Horários Disciplinas Remotas.XISX, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: Horários Disciplinas Remotas.XISX, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: Intitled.mdj, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: Mas.ndj, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: message2.pdf, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: bup-engagement, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: dump_ga_20209902.sql, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: auto_conhecimento, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: account-fee_story, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: account-fee_story, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: belops Extensions QA.postman_collection.json, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: singlethread-example-post.pdf, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: singlethread-example-post.pdf, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: counting.nkCe_Malmelbaddedes.pdf
Arquivo lido: counting.nkCe_Malmelbaddedes.pdf
Arquivo lido: counting.nkCe_Malmelbaddedes.pdf
Arquivo lido: berapia, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: materias feitas.fuf, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: materias feitas.fuf, Arquivo procurado: multithreaded-example-get2.pdf
Arquivo lido: materias feitas.fuf, Arquivo procurado: multithreaded
```

Diretório o qual se encontra o cliente após a requisição dos arquivos *multithreaded-example-get1.pdf* e *multithreaded-example-get2.pdf*.

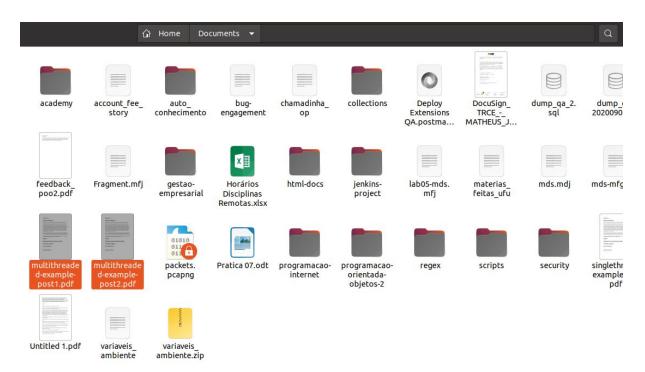


# Envio de um arquivo para o servidor:

Diretório o qual se encontra o servidor multi-thread antes de quaisquer operações:



Diretório /home/matheus/Documents o qual se encontra os dois arquivos (*multithreaded-example-post1.pdf* e *multithreaded-example-post2.pdf*) que serão enviados para o servidor:



Servidor após receber duas conexões:

O primeiro cliente verifica se os arquivos existem no diretório /home/matheus/Documents/ e envia para o servidor:

```
### Patheus @ Zup-2744 in ~/Github/file-server/user-interface-version on git:multithread [21:12:02]
./client 127.0.0.1 4002
Conectado no servidor
Seja bem vindo ao servidor de arquivos!
Operações disponiveis para efetuar no servidor:
Use: [METODO POST OU GET] [DIRETORIO] [ARQUIVO]:

input$ POST /home/matheus/Documents/ multithreaded-example-post1.pdf
Dados envlados POST
Resposta recebida do servidor sobre o método get ou post: POST, comparacao: 0
C cliente envlou none do arquivo multithreaded-example-post1.pdf para o servidor
Resposta recebida do servidor sobre o nome do arquivo: multithreaded-example-post1.pdf
Arquivo lido: programacao-orientada-objetos-2, Arquivo procurado: multithreaded-example-post1.pdf, Comparação: 3
Arquivo lido: message, pdf, Arquivo prorocurado: multithreaded-example-post1.pdf, Comparação: -20
Arquivo lido: Horárico Disciplinas Remotas.xlsx, Arquivo procurado: multithreaded-example-post1.pdf, Comparação: -37
Arquivo lido: Horárico Disciplinas Remotas.xlsx, Arquivo procurado: multithreaded-example-post1.pdf, Comparação: -7
Arquivo lido: Multitheadid, Arquivo procurado: multithreaded-example-post1.pdf, Comparação: -7
Arquivo lido: Multitheadid, Arquivo procurado: multithreaded-example-post1.pdf, Comparação: -7
Arquivo lido: message, 20 df, Arquivo procurado: multithreaded-example-post1.pdf, Comparação: -1
Arquivo lido: dump ga. 28208098.sql, Arquivo procurado: multithreaded-example-post1.pdf, Comparação: -1
Arquivo lido: dump ga. 28208098.sql, Arquivo procurado: multithreaded-example-post1.pdf, Comparação: -1
Arquivo lido: auto_comhecimento, Arquivo procurado: multithreaded-example-post1.pdf, Com
```

O segundo cliente verifica se o arquivo existe localmente e envia para o servidor:

```
Angelow 10 to 10 t
```

#### Servidor recebe os arquivos:

```
# matheus @ zup-2744 in -/Github/file-server/user-interface-version/multithreaded-version on git:multithread > [21:11:57] C: ### C: Application of the content of the conte
```

Diretório o qual se encontra o servidor após o envio dos arquivos *multithreaded-example-post1.pdf* e *multithreaded-example-post2.pdf* pelo cliente.

