# Trabalho sobre a linguagem de programação Ruby

•Aluno: Matheus Costa

•Matrícula: 201720377011

•Matéria: Estrutura de Linguagens

## A origem de Ruby

- •Foi originalmente planejada e desenvolvida no Japão em 1995, por Yukihiro Matsumoto.
- •Queria desenvolver uma linguagem de script.
- •Se tornou uma linguagem de programação interpretada multiparadigma.
- De tipagem dinâmica e forte, com gerenciamento de memória automático.

## Influências em Ruby

- •Ruby foi inspirada principalmente por Python, Perl, Smalltak e Lisp.
- •Matsumoto queria que Ruby fosse:
- -Mais poderosa do que Perl;
- Mais orientada a objetos do que Python;
- -E que seguisse a influência da linguagem Smalltalk em atribuir métodos e variáveis de instância a todos os seus tipos.

#### Classificação de Ruby

- •Ruby tem uma ampla área de uso.
- •É uma linguagem orientada a objetos.
- •Uso de Ruby com Rails para Web.
- •Aplicações desktop.
- •Desenvolvimento de aplicações back-end.

#### **Funcionalidade Mixins**

- •A linguagem Ruby não trabalha com herança múltipla diretamente.
- Não é possível herdar de várias classes ao mesmo tempo.
- •Na prática, Mixins utiliza módulos que podem ser consumidos em uma classe permitindo a herança múltipla.

#### Exemplo do uso de Mixins:

#### module Primeiro

- def metodoA
- end
- end
- •module Segundo
- def metodoB
- end
- end
- •# Classe que permite incluir vários módulos

```
class MesclarModulos
include Primeiro
include Segundo
def metodoC
end
```

end

# Consumo da classe MesclarModulos

```
resultado = MesclarModulos.new
resultado.metodoA
resultado.metodoB
resultado.metodoC
```