

## Universidade do Estado do Rio de Janeiro Instituto de Matemática e Estatística Linguagem de Programação II Prof.<sup>a</sup> PRISCILLA FONSECA DE ABREU BRAZ



## **Projeto**

Considere que você faça parte de uma equipe de desenvolvimento e esteja responsável pela implementação de um sistema de gerenciamento de cursos para uma Instituição de Cursos de Nível Superior. Nesse momento, você deve focar na parte do cadastro de um curso. Para isso, você deve:

- a. Criar um projeto seguindo o padrão MVC, com a estrutura pacotes adequada;
- b. Projetar a classe para representação da tela de login (LoginGUI);



c. Projetar a classe para representação da tela de cadastro (CursoGUI), similar ao exemplo abaixo:



- d. Documentar todas as classes utilizando JavaDoc.
- e. Definir a classe que representa o modelo de um curso.
- f. Implementar a validação dos campos para a tela de login (considere login -> "user" e senha -> "12345" a partir do campo "ENTRAR" e o possível acesso à tela de Cadastro. Implemente também a ação do botão "LIMPAR".
- g. Na tela de cadastro, ao clicar no botão "limpar", todos os campos devem ficar vazios e ao clicar no botão "ENVIAR", os campos devem ser validados quanto ao preenchimento. Estando todos os campos preenchidos, a aplicação deve exibir a mensagem "DADOS CADASTRADOS COM SUCESSO!" utilizando uma caixa de diálogo e apresentar os dados cadastrados no JTable.



## Universidade do Estado do Rio de Janeiro Instituto de Matemática e Estatística Linguagem de Programação II Prof.<sup>a</sup> PRISCILLA FONSECA DE ABREU BRAZ



Considere o exemplo a seguir para ter como base do que deve ser feito com relação ao cadastro. O exemplo abaixo é meramente ilustrativo, não está relacionado ao seu tema.

₫ CADAS	TRO DE USUÁRIO – 🗆 X
NO	OME
Ве	eatriz
SE	Usuário cadastrado X  Usuário cadastrado com sucesso!
	•
	LIMPAR CADASTRAR



