



Universidade de Brasília

Instituto de Ciências Exatas
Departamento de Ciência da Computação

Um algoritmo baseado em programação dinâmica e renomeamento para minimização de formas normais

Matheus Costa de Sousa Carvalho Pimenta

Monografia apresentada como requisito parcial
para conclusão do Bacharelado em Ciência da Computação

Orientadora
Prof.^a Dr.^a Cláudia Nalon

Brasília
2016



Um algoritmo baseado em programação dinâmica e renomeamento para minimização de formas normais

Monografia apresentada como requisito parcial
para conclusão do Bacharelado em Ciência da Computação

Prof. Dr. Bruno Lopes Vieira Prof.^a Dr.^a Maria Emília Machado Telles Walter
UFF CIC/UnB

Prof. Dr. Rodrigo Bonifácio de Almeida
Coordenador do Bacharelado em Ciência da Computação

Brasília, 20 de junho de 2016

Dedicatória

Dedico este trabalho sinceramente ao leitor.

Agradecimentos

Agradeço à minha família, aos meus amigos e ao *rock and roll*, cujas existências, sem dúvida, foram fundamentais para a realização deste trabalho.

Agradeço à professora Cláudia Nalon, por ser uma orientadora extremamente solícita, atenciosa e preocupada.

Agradeço finalmente aos colegas e professores de programação competitiva, cujos ensinamentos constituem a essência deste trabalho.

Resumo

O *resumo* é um texto inaugural para quem quer conhecer o trabalho, deve conter uma breve descrição de todo o trabalho (apenas um parágrafo). Portanto, só deve ser escrito após o texto estar pronto. Não é uma coletânea de frases recortadas do trabalho, mas uma apresentação concisa dos pontos relevantes, de modo que o leitor tenha uma ideia completa do que lhe espera. Uma sugestão é que seja composto por quatro pontos: 1) o que está sendo proposto, 2) qual o mérito da proposta, 3) como a proposta foi avaliada/validada, 4) quais as possibilidades para trabalhos futuros. É seguido de (geralmente) três palavras-chave que devem indicar claramente a que se refere o seu trabalho. Por exemplo: *Este trabalho apresenta informações úteis a produção de trabalhos científicos para descrever e exemplificar como utilizar a classe L^AT_EX do Departamento de Ciência da Computação da Universidade de Brasília para gerar documentos. A classe UnB-CIC define um padrão de formato para textos do CIC, facilitando a geração de textos e permitindo que os autores foquem apenas no conteúdo. O formato foi aprovado pelos professores do Departamento e utilizado para gerar este documento. Melhorias futuras incluem manutenção contínua da classe e aprimoramento do texto explicativo.*

Palavras-chave: LaTeX, metodologia científica, trabalho de conclusão de curso

Abstract

O *abstract* é o resumo feito na língua Inglesa. Embora o conteúdo apresentado deva ser o mesmo, este texto não deve ser a tradução literal de cada palavra ou frase do resumo, muito menos feito em um tradutor automático. É uma língua diferente e o texto deveria ser escrito de acordo com suas nuances (aproveite para ler [http://dx.doi.org/10.6061/2Fclinics%2F2014\(03\)01](http://dx.doi.org/10.6061/2Fclinics%2F2014(03)01)). Por exemplo: *This work presents useful information on how to create a scientific text to describe and provide examples of how to use the Computer Science Department's L^AT_EX class. The UnB-CIC class defines a standard format for texts, simplifying the process of generating CIC documents and enabling authors to focus only on content. The standard was approved by the Department's professors and used to create this document. Future work includes continued support for the class and improvements on the explanatory text.*

Keywords: LaTeX, scientific method, thesis

Sumário

1	Introdução	1
2	Referencial teórico	3
2.1	Lógica proposicional	3
2.2	Problemas da lógica proposicional	5
2.3	Formas normais	8
2.4	Renomeamento	13
2.5	Reduzindo o número de cláusulas	15
3	Um algoritmo para escolher renomeamentos	20
3.1	Uma fórmula recursiva	21
3.2	Uma implementação por computação ascendente	22
3.2.1	Prova de correção	22
3.2.2	Análise	24
3.3	Conjectura para árvores lineares	24
4	Resultados experimentais	25
4.1	Metodologia	25
4.1.1	Representações de fórmulas	25
4.1.2	Implementação	26
4.1.3	Experimentos realizados	29
4.2	Resultados e análise	30
5	Conclusão	32
	Referências	33
	Apêndice	34
A	Fichamento de Artigo Científico	35

Anexo	35
I Documentação Original UnB-CIC (parcial)	36

Lista de Figuras

- 4.1 Representações de $(p \leftrightarrow p) \leftrightarrow (p \leftrightarrow p)$. (a) Cadeia. (b) Árvore. (c) DAG. . 26

Lista de Tabelas

2.1	Número de cláusulas de uma fórmula.	15
2.2	Coeficientes a e b do Algoritmo 1.	17
4.1	Combinações de transformações executadas.	30

Capítulo 1

Introdução

Lógicas têm sido utilizadas em Computação para representar e raciocinar sobre problemas. A representação se dá através de uma linguagem formal, que define a *sintaxe* de uma lógica em particular, ou seja, a *forma* dos enunciados que estão presentes na lógica. Cada palavra na linguagem formal é dita uma *fórmula bem-formada*, ou, simplesmente, uma *fórmula*.

Para cada lógica é definida também uma *semântica*, um instrumento para atribuir *significado* às fórmulas. Isto é feito através da definição de diferentes *interpretações*. Sob uma mesma interpretação, cada fórmula deve possuir um único significado. Em lógicas clássicas, como *lógica proposicional* e *lógica de primeira ordem*, o significado de uma fórmula sob uma interpretação deve ser somente um entre dois valores possíveis: *verdadeiro* ou *falso*.

Satisfatibilidade, o problema de determinar se existe uma interpretação sob a qual uma fórmula é verdadeira, é de grande interesse prático. Tal problema aparece, por exemplo, em vários problemas da microeletrônica, como síntese [3], otimização [9] e verificação [15] de *hardware*. Aparece também em problemas de raciocínio automático [10] e em muitos outros problemas relevantes [11].

Satisfatibilidade é também de grande interesse teórico. Em 1971, Cook definiu a classe dos problemas *NP-completos*, sendo satisfatibilidade proposicional o primeiro problema a ser descoberto como representativo desta classe. A partir destes resultados, Cook formalizou o enunciado do maior problema ainda não resolvido da Ciência da Computação: P versus NP [4].

Fortemente ligado ao problema da satisfatibilidade é o problema da *validade*: determinar se uma dada fórmula é verdadeira sob *qualquer* interpretação. Por esta forte relação com satisfatibilidade, que detalhamos no Capítulo 2, o problema da validade é também extensamente investigado.

Grande avanço já foi feito em direção a algoritmos de busca rápidos para satisfatibilidade e validade [7, 6, 2], apesar de ser conjecturado que qualquer um terá custo de tempo exponencial determinístico no pior caso [4].

Uma característica comum a diversos dos algoritmos para satisfatibilidade e validade é a redução do problema a fórmulas em uma determinada *forma normal*. Uma forma normal é uma imposição de restrições sobre a forma de uma fórmula, ou seja, é um subconjunto das fórmulas de uma lógica. Formas normais criam vantagens ao lidar com problemas da lógica, pois fórmulas em formas mais restritas possuem mais propriedades em comum que podem ser exploradas, além do fato de que menos situações precisam ser consideradas pelos algoritmos.

Em algoritmos que utilizam formas normais, etapas de pré-processamento são necessárias, pois é necessário transformar uma fórmula qualquer para outra que esteja na respectiva forma normal. É importante ainda que o pré-processamento tenha custo de tempo polinomial determinístico. Somente assim a técnica implementada será de fato vantajosa, em vista da conjectura sobre o custo de tempo de qualquer algoritmo de busca para satisfatibilidade e validade.

Considerando a possibilidade de melhorar a eficiência total de pré-processamento e busca, conjectura-se que fórmulas menores produzem respostas mais rápido [16]. O objetivo deste trabalho é testar esta hipótese através de experimentos. Em particular, investigamos algoritmos baseados na *forma normal clausal*, definida formalmente no Capítulo 2. Para obter fórmulas menores, implementamos algoritmos que reduzem o *número de cláusulas* através de *renomeamento*, conceitos também definidos no Capítulo 2. Boy de la Tour [8] e Jackson et al. [13] propõem algoritmos para este fim. Propomos também um algoritmo para este fim, que permite ainda encontrar boas transformações restringindo o tamanho máximo do renomeamento, e o comparamos com o de Boy de la Tour.

Capítulo 2

Referencial teórico

2.1 Lógica proposicional

Esta seção apresenta os conceitos básicos que definem a lógica proposicional.

Definição 1 (Sintaxe)

Seja o conjunto infinito e enumerável $\mathcal{P} = \{a, b, \dots, a_1, a_2, \dots, b_1, b_2, \dots\}$. Dizemos que \mathcal{P} é o conjunto dos *símbolos proposicionais*.

Se $\phi \in \mathcal{P}$, dizemos que ϕ é uma *fórmula bem-formada*, ou simplesmente que ϕ é uma *fórmula*. Além disso, se ϕ_1, \dots, ϕ_n são fórmulas quaisquer, onde $n \in \mathbb{N} \cup \{0\}$ e ϕ é de uma das formas a seguir, então ϕ também é uma fórmula:

1. *Negação*: $\neg\phi_1$
2. *Conjunção*: $\phi_1 \wedge \dots \wedge \phi_n$
3. *Disjunção*: $\phi_1 \vee \dots \vee \phi_n$
4. *Implicação*: $\phi_1 \rightarrow \phi_2$
5. *Equivalência*: $\phi_1 \leftrightarrow \phi_2$

Em todos os casos acima, dizemos que ϕ_i é *subfórmula imediata* de ϕ , para $i = 1, \dots, n$.

Denotamos a conjunção vazia ($\phi_1 \wedge \dots \wedge \phi_n$ com $n = 0$) por \top , a disjunção vazia por \perp e o conjunto das fórmulas por \mathcal{L} .

Denotamos ainda por $SFI(\phi)$ o conjunto das subfórmulas imediatas de ϕ .

Exemplo 1. São fórmulas:

- $\phi = (p \rightarrow q) \rightarrow \neg s$
- $\psi = (p \vee q) \leftrightarrow (r \wedge s)$

- $\xi = \neg(p \rightarrow q)$

Note ainda que $p \rightarrow q$ é subfórmula imediata de ϕ e de ξ .

Definição 2 (Semântica)

Dizemos que \mathbf{v}_0 é uma *valoração booleana* se \mathbf{v}_0 é uma função tal que $\mathbf{v}_0 : \mathcal{P} \mapsto \{V, F\}$.

Seja \mathbf{v}_0 uma valoração booleana. Dizemos que \mathbf{v} é uma *interpretação definida por \mathbf{v}_0* se \mathbf{v} é uma função tal que $\mathbf{v} : \mathcal{L} \mapsto \{V, F\}$ e:

1. Se $\phi_1 \in \mathcal{P}$, então $\mathbf{v}(\phi_1) = \mathbf{v}_0(\phi_1)$.
2. $\mathbf{v}(\neg\phi_1) = V$ se, e somente se, $\mathbf{v}(\phi_1) = F$.
3. $\mathbf{v}(\phi_1 \wedge \dots \wedge \phi_n) = V$ se, e somente se, $\mathbf{v}(\phi_i) = V$, para todo i .
4. $\mathbf{v}(\phi_1 \vee \dots \vee \phi_n) = V$ se, e somente se, $\mathbf{v}(\phi_i) = V$, para algum i .
5. $\mathbf{v}(\phi_1 \rightarrow \phi_2) = V$ se, e somente se, $\mathbf{v}(\phi_1) = F$ ou $\mathbf{v}(\phi_2) = V$.
6. $\mathbf{v}(\phi_1 \leftrightarrow \phi_2) = V$ se, e somente se, $\mathbf{v}(\phi_1) = \mathbf{v}(\phi_2)$.
7. $\mathbf{v}(\top) = V$.
8. $\mathbf{v}(\perp) = F$.

Exemplo 2. Seja a interpretação \mathbf{v} definida por $\mathbf{v}_0 = \{(p, V), (q, F), (r, V), (s, V)\}$ e considere a fórmula $\phi = \neg((p \vee (q \wedge r \wedge s)) \leftrightarrow (q \rightarrow \neg s))$. Temos que:

1. $\mathbf{v}(q \wedge r \wedge s) = F$
2. $\mathbf{v}(p \vee (q \wedge r \wedge s)) = V$
3. $\mathbf{v}(\neg s) = F$
4. $\mathbf{v}(q \rightarrow \neg s) = V$
5. $\mathbf{v}((p \vee (q \wedge r \wedge s)) \leftrightarrow (q \rightarrow \neg s)) = V$
6. $\mathbf{v}(\phi) = F$

No que segue, usaremos tão somente *interpretação*, ao invés de *interpretação definida por \mathbf{v}_0* .

Definição 3 Se existe uma interpretação \mathbf{v} tal que $\mathbf{v}(\phi) = V$, então dizemos que \mathbf{v} *satisfaz ϕ* , ou ainda, que ϕ é *satisfatível*. De maneira análoga, se \mathbf{v} é tal que $\mathbf{v}(\phi) = F$,

então dizemos que \forall *falsifica* ϕ , ou ainda, que ϕ é *falsificável*.

Se toda interpretação satisfaz ϕ , então dizemos que ϕ é uma *tautologia*. Por outro lado, se toda interpretação falsifica ϕ , ou seja, se nenhuma interpretação satisfaz ϕ (logo ϕ não é satisfatível), então dizemos que ϕ é uma *contradição*, ou que ϕ é *insatisfatível*.

Se ϕ é simultaneamente satisfatível e falsificável, então dizemos que ϕ é uma *contingência*.

Exemplo 3. *São tautologias:*

- $\phi \vee \neg\phi$
- $\phi \rightarrow \phi$
- $\phi \leftrightarrow \phi$
- \top

São contradições:

- $\phi \wedge \neg\phi$
- $\phi \leftrightarrow \neg\phi$
- \perp

São contingências:

- p
- $\neg p$
- $p \wedge q$
- $p \vee q$
- $p \rightarrow q$
- $p \leftrightarrow q$

2.2 Problemas da lógica proposicional

Apresentamos nesta seção os principais problemas envolvendo a lógica proposicional, que são o alvo deste trabalho.

Definição 4 Seja L um conjunto de cadeias sobre um alfabeto. Se nos referimos a L como um *problema*, referimo-nos ao problema de decidir se uma dada cadeia w

pertence a L . Ou seja, referimo-nos a L como um *problema de decisão*.

Dizemos que um problema L é *decidível* quando existe um algoritmo A tal que:

1. A realiza um número finito de passos sobre a entrada w e responde “sim”, para toda cadeia $w \in L$.
2. A realiza um número finito de passos sobre a entrada w e responde “não”, para toda cadeia $w \notin L$.

Neste caso, dizemos que A *decide* L , ou ainda que A é um *decisor* para L .

Denotamos por \bar{L} o complemento de L , ou seja, o conjunto $\{w \mid w \notin L\}$.

Definição 5 Definimos $\text{SAT} = \{\phi \in \mathcal{L} \mid \phi \text{ é satisfatível}\}$ como o problema da *satisfatibilidade* e $\text{UNSAT} = \{\phi \in \mathcal{L} \mid \phi \text{ é insatisfatível}\} = \{\phi \in \mathcal{L} \mid \phi \notin \text{SAT}\} = \overline{\text{SAT}}$ como o problema da *insatisfatibilidade*.

Definimos ainda $\text{VAL} = \{\phi \in \mathcal{L} \mid \phi \text{ é tautologia}\}$ como o problema da *validade*.

Observe que $\text{UNSAT} = \{\phi \in \mathcal{L} \mid \phi \text{ é contradição}\}$.

O conceito de *fórmula válida* é usualmente definido através do conceito de *consequência lógica* [14]. Como estes dois conceitos não são necessários para este trabalho, não incluímos suas definições neste texto. Entretanto, é possível mostrar que o conjunto das tautologias é igual ao conjunto das fórmulas válidas. Por esta razão e por ser o uso mais famoso, referimo-nos ao problema de decidir se uma fórmula é uma tautologia por *problema da validade*.

Davis et al. apresentam um algoritmo que decide SAT [7]. Além disso, é claro que se um problema é decidível, então o seu complemento também é. Isto é, com um algoritmo que decide SAT, é claro que temos um algoritmo para decidir UNSAT. De forma geral, podemos dizer que um problema decidível e seu complemento são *redutíveis* um ao outro, ou seja, podemos construir um decisor para \bar{L} usando um decisor para L e vice-versa.

Mostramos agora que SAT e VAL são redutíveis um ao outro, reduzindo VAL a UNSAT e vice-versa. O teorema que apresentamos a seguir é útil nesta tarefa.

Teorema 1 Se ϕ é uma:

1. tautologia, então $\neg\phi$ é uma contradição.
2. contradição, então $\neg\phi$ é uma tautologia.
3. contingência, então $\neg\phi$ é uma contingência.

Prova. Se ϕ é uma tautologia, então $v(\phi) = V, \forall v$. Logo $v(\neg\phi) = F, \forall v$. Portanto, $\neg\phi$ é uma contradição.

Se ϕ é uma contradição, então $v(\phi) = F, \forall v$. Logo $v(\neg\phi) = V, \forall v$. Portanto, $\neg\phi$ é uma tautologia.

Se ϕ é uma contingência, então existem interpretações v_1, v_2 tais que $v_1(\phi) = V$ e $v_2(\phi) = F$. Logo, $v_1(\neg\phi) = F$ e $v_2(\neg\phi) = V$. Portanto, $\neg\phi$ é uma contingência. \square

Teorema 2 SAT e VAL são redutíveis um ao outro.

Prova. Agora, seja A_1 um decisor para UNSAT e considere o seguinte algoritmo, que chamaremos de R_1 : “Sobre a entrada $\phi \in \mathcal{L}$, dê a resposta de A_1 sobre a entrada $\neg\phi$.”

Vamos examinar o comportamento de R_1 para todas as possibilidades, ou seja, $\forall \phi \in \mathcal{L}$.

Quando ϕ é uma contradição ou uma contingência, do Teorema 1, temos que $\neg\phi$ é uma tautologia ou uma contingência, respectivamente. Em ambos os casos, R_1 responde “não”, pois A_1 responde “não” sobre a entrada $\neg\phi$. Observe ainda que, em ambos os casos, $\phi \notin \text{VAL}$.

Quando ϕ é uma tautologia (logo $\phi \in \text{VAL}$), temos que $\neg\phi$ é uma contradição. Neste caso, R_1 responde “sim”, pois A_1 responde “sim” sobre a entrada $\neg\phi$.

Mostramos então que R_1 decide VAL, ou seja, VAL é redutível a UNSAT.

Seja agora A_2 um decisor para VAL e considere o seguinte algoritmo, que chamaremos de R_2 : “Sobre a entrada $\phi \in \mathcal{L}$, dê a resposta de A_2 sobre a entrada $\neg\phi$.”

Quando ϕ é uma tautologia ou uma contingência (ou seja, $\phi \notin \text{UNSAT}$), temos que $\neg\phi$ é uma contradição ou uma contingência, respectivamente. Em ambos os casos, R_2 responde “não”, pois A_2 responde “não” sobre a entrada $\neg\phi$.

Finalmente, quando ϕ é uma contradição, ou seja, quando $\phi \in \text{UNSAT}$, temos que $\neg\phi$ é uma tautologia. Neste caso, R_2 responde “sim”, pois A_2 responde “sim” sobre a entrada $\neg\phi$.

Mostramos então que R_2 decide UNSAT, ou seja, UNSAT é redutível a VAL.

Com as reduções R_1 e R_2 e com o fato de que SAT e UNSAT são redutíveis um ao outro, mostramos que VAL e SAT são também redutíveis um ao outro. \square

2.3 Formas normais

Esta seção apresenta as definições e resultados que envolvem formas normais, conceito chave para este trabalho.

Definição 6 Seja ϕ uma fórmula. Definimos $tam(\phi)$, o *tamanho* de ϕ , como o seguinte número:

1. Se $\phi \in \mathcal{P}$, então $tam(\phi) = 1$.
2. $tam(\neg\phi) = 1 + tam(\phi)$.
3. $tam(\phi_1 \wedge \dots \wedge \phi_n) = tam(\phi_1 \vee \dots \vee \phi_n) = n - 1 + \sum_i tam(\phi_i)$.
4. $tam(\phi_1 \rightarrow \phi_2) = tam(\phi_1 \leftrightarrow \phi_2) = 1 + tam(\phi_1) + tam(\phi_2)$.
5. $tam(\top) = tam(\perp) = 1$.

Exemplo 4. Seja $\phi = p \rightarrow (\neg r \vee (q \leftrightarrow s))$. Então

$$\begin{aligned}
 tam(\phi) &= 1 + tam(p) + tam(\neg r \vee (q \leftrightarrow s)) \\
 &= 1 + 1 + (1 + tam(\neg r) + tam(q \leftrightarrow s)) \\
 &= 1 + 1 + (1 + (1 + tam(r)) + (1 + tam(q) + tam(s))) \\
 &= 1 + 1 + (1 + (1 + 1) + (1 + 1 + 1)) \\
 &= 8
 \end{aligned}$$

Definição 7 Dizemos que ϕ é *subfórmula* de ψ , escrito $\phi \sqsubseteq \psi$, se, e somente se, alguma das possibilidades ocorre:

1. $\phi = \psi$.
2. ϕ é subfórmula imediata de ψ .
3. ϕ é subfórmula de ξ e ξ é subfórmula imediata de ψ .

Denotamos o conjunto $\{\psi \mid \psi \sqsubseteq \phi\}$ das subfórmulas de ϕ por $SF(\phi)$.

Se $\phi \sqsubseteq \psi$ e $\phi \neq \psi$, então dizemos que ϕ é *subfórmula própria* de ψ e escrevemos $\phi \sqsubset \psi$.

Denotamos o conjunto $\{\psi \mid \psi \sqsubset \phi\}$ das subfórmulas próprias de ϕ por $SFP(\phi)$.

Exemplo 5. Considere a fórmula $\phi = \neg((p \vee (q \wedge r \wedge s)) \leftrightarrow (q \rightarrow \neg s))$. Note que:

- A única subfórmula imediata de ϕ é $\phi_1 = (p \vee (q \wedge r \wedge s)) \leftrightarrow (q \rightarrow \neg s)$.
- $SF(\phi) = \{p, q, r, s, \neg s, q \wedge r \wedge s, q \rightarrow \neg s, p \vee (q \wedge r \wedge s), \phi_1, \phi\}$.
- $SFP(\phi) = SF(\phi) - \{\phi\}$; e, por definição, isto é verdade para toda ϕ .

Definição 8 Uma *posição* é uma sequência finita de números naturais. Usaremos as notações alternativas ε , para a posição vazia $()$, e $a_1 \cdots a_n$, para a posição (a_1, \dots, a_n) , onde $n \in \mathbb{N} \cup \{0\}$. Além disso, se $\pi = a_1 \cdots a_n$ é uma posição e i é um número natural, então $i.\pi$ denota a posição $i.a_1 \cdots a_n$ e $\pi.i$ denota a posição $a_1 \cdots a_n.i$.

Definimos o *conjunto de posições* de uma fórmula ϕ , $pos(\phi)$, da seguinte maneira:

1. Se $\phi \in \mathcal{P}$, então $pos(\phi) = \{\varepsilon\}$.
2. Se ϕ é da forma $\neg\phi_1$, $\phi_1 \wedge \dots \wedge \phi_n$, $\phi_1 \vee \dots \vee \phi_n$, $\phi_1 \rightarrow \phi_2$, ou $\phi_1 \leftrightarrow \phi_2$, então

$$pos(\phi) = \{\varepsilon\} \cup \left(\bigcup_i \{i.\pi \mid \pi \in pos(\phi_i)\} \right)$$

Agora, definimos a *subfórmula de ϕ começando na posição π* , escrito $\phi|_\pi$, da seguinte forma:

1. Se $\pi = \varepsilon$, então $\phi|_\pi = \phi$.
2. Se ϕ é da forma $\neg\phi_1$, $\phi_1 \wedge \dots \wedge \phi_n$, $\phi_1 \vee \dots \vee \phi_n$, $\phi_1 \rightarrow \phi_2$, ou $\phi_1 \leftrightarrow \phi_2$, e π é da forma $i.\pi'$, para algum natural i e alguma posição $\pi' \in pos(\phi_i)$, então $\phi|_\pi = \phi_i|_{\pi'}$.

Exemplo 6. Seja $\phi = p \vee (q \wedge \neg r)$. Observe que:

$$\begin{aligned} pos(\neg r) &= \{\varepsilon\} \cup \{1.\pi \mid \pi \in pos(r)\} \\ &= \{\varepsilon\} \cup \{1.\pi \mid \pi \in \{\varepsilon\}\} \\ &= \{\varepsilon, 1\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} pos(q \wedge \neg r) &= \{\varepsilon\} \cup \{1.\pi \mid \pi \in pos(q)\} \cup \{2.\pi \mid \pi \in pos(\neg r)\} \\ &= \{\varepsilon\} \cup \{1.\pi \mid \pi \in \{\varepsilon\}\} \cup \{2.\pi \mid \pi \in \{\varepsilon, 1\}\} \\ &= \{\varepsilon, 1, 2, 2.1\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
pos(\phi) &= \{\varepsilon\} \cup \{1.\pi \mid \pi \in pos(p)\} \cup \{2.\pi \mid \pi \in pos(q \wedge \neg r)\} \\
&= \{\varepsilon\} \cup \{1.\pi \mid \pi \in \{\varepsilon\}\} \cup \{2.\pi \mid \pi \in \{\varepsilon, 1, 2, 2.1\}\} \\
&= \{\varepsilon, 1, 2, 2.1, 2.2, 2.2.1\}
\end{aligned}$$

Além disso, note que:

- $\phi|_\varepsilon = \phi = p \vee (q \wedge \neg r)$
- $\phi|_1 = p|_\varepsilon = p$
- $\phi|_2 = (q \wedge \neg r)|_\varepsilon = q \wedge \neg r$
- $\phi|_{2.1} = (q \wedge \neg r)|_1 = q|_\varepsilon = q$
- $\phi|_{2.2} = (q \wedge \neg r)|_2 = (\neg r)|_\varepsilon = \neg r$
- $\phi|_{2.2.1} = (q \wedge \neg r)|_{2.1} = (\neg r)|_1 = r|_\varepsilon = r$

Observe que $\{\phi|_\pi \mid \pi \in pos(\phi)\} = SF(\phi)$.

Definição 9 Definimos a *polaridade da subfórmula de ϕ começando na posição π* , escrito $pol(\phi, \pi)$, como o seguinte número:

1. $pol(\phi, \varepsilon) = 1$.
2. Se $\phi|_\pi$ é da forma $\neg\phi_1$, então $pol(\phi, \pi.1) = -pol(\phi, \pi)$.
3. Se $\phi|_\pi$ é da forma $\phi_1 \wedge \dots \wedge \phi_n$, ou $\phi_1 \vee \dots \vee \phi_n$, então $pol(\phi, \pi.i) = pol(\phi, \pi)$, para $i = 1, \dots, n$.
4. Se $\phi|_\pi$ é da forma $\phi_1 \rightarrow \phi_2$, então $pol(\phi, \pi.1) = -pol(\phi, \pi)$ e $pol(\phi, \pi.2) = pol(\phi, \pi)$.
5. Se $\phi|_\pi$ é da forma $\phi_1 \leftrightarrow \phi_2$, então $pol(\phi, \pi.1) = pol(\phi, \pi.2) = 0$.

Exemplo 7. Seja $\phi = (p \rightarrow q) \rightarrow \neg(p \leftrightarrow (r \vee s))$. Temos que:

- $pol(\phi, \varepsilon) = 1$
- $pol(\phi, 1) = -1$
- $pol(\phi, 1.1) = 1$
- $pol(\phi, 1.2) = -1$
- $pol(\phi, 2) = 1$
- $pol(\phi, 2.1) = -1$

- $pol(\phi, 2.1.1) = 0$
- $pol(\phi, 2.1.2) = 0$
- $pol(\phi, 2.1.2.1) = 0$
- $pol(\phi, 2.1.2.2) = 0$

Definição 10 Denotamos por

$$\phi \longmapsto \psi$$

a *regra de reescrita* que transforma uma fórmula da forma de ϕ em ψ .

Se uma regra de reescrita transforma ϕ em ψ , dizemos que esta regra:

1. *preserva equivalência* se, e somente se, $\mathbf{v}(\phi) = \mathbf{v}(\psi), \forall \mathbf{v}$, ou seja, $\phi \leftrightarrow \psi \in \text{VAL}$.
2. *preserva satisfatibilidade* se, e somente se, $\phi \in \text{SAT} \iff \psi \in \text{SAT}$.

Teorema 3 Seja ϕ da forma $\phi_1 \wedge \dots \wedge \phi_n$ e ϕ_1 da forma $\psi_1 \wedge \dots \wedge \psi_k$. Então a transformação

$$\phi \longmapsto \psi_1 \wedge \dots \wedge \psi_k \wedge \phi_2 \wedge \dots \wedge \phi_n$$

que chamaremos de *aplainamento*, preserva equivalência. O mesmo vale para disjunções.

O Teorema 3 é apenas uma formalização do fato que podemos considerar uma conjunção de conjunções como uma única conjunção, e que o mesmo vale para disjunções. Usaremos este fato mais adiante, no Capítulo 4.

Definição 11 Dizemos que uma fórmula ϕ está na *forma normal negada* (FNN) se, e somente se, ϕ não contém implicações, não contém equivalências e negações ocorrem somente em símbolos proposicionais.

Teorema 4 As transformações

1. $\neg\neg\phi_1 \longmapsto \phi_1$ (eliminação de dupla negação)
2. $\neg(\phi_1 \wedge \dots \wedge \phi_n) \longmapsto \neg\phi_1 \vee \dots \vee \neg\phi_n$ (De Morgan)
3. $\neg(\phi_1 \vee \dots \vee \phi_n) \longmapsto \neg\phi_1 \wedge \dots \wedge \neg\phi_n$ (De Morgan)

$$4. \phi_1 \rightarrow \phi_2 \mapsto \neg\phi_1 \vee \phi_2$$

5. Se $\phi|_\pi$ é da forma $\phi_1 \leftrightarrow \phi_2$, então

$$(a) \phi|_\pi \mapsto (\phi_1 \rightarrow \phi_2) \wedge (\phi_2 \rightarrow \phi_1), \text{ se } \text{pol}(\phi, \pi) = 1$$

$$(b) \phi|_\pi \mapsto (\phi_1 \wedge \phi_2) \vee (\neg\phi_2 \wedge \neg\phi_1), \text{ se } \text{pol}(\phi, \pi) = -1$$

preservam equivalência e produzem fórmulas na FNN.

A prova do Teorema 4 segue por indução na estrutura de uma fórmula.

A transformação de equivalências dependente de polaridade do Teorema 4 evita que tautologias difíceis de detectar apareçam nas fórmulas transformadas, como mostra o Exemplo 8, dado por Nonnengart et al. [16]. Observe que não é necessário considerar o caso em que a polaridade é zero, pois, para evitar este caso, basta transformar equivalências em posições mais curtas primeiro.

Definição 12 Dizemos que ϕ é um *literal* se, e somente se, $\phi \in \mathcal{P}$, ou ϕ é da forma $\neg p$, onde $p \in \mathcal{P}$.

Dizemos que uma disjunção de literais é uma *cláusula*.

Dizemos que uma fórmula ϕ está na *forma normal clausal* (FNC) se, e somente se, ϕ é uma conjunção de cláusulas.

Teorema 5 A transformação

$$\phi \vee \left(\bigwedge_i \phi_i \right) \mapsto \bigwedge_i (\phi \vee \phi_i)$$

chamada de *distribuição*, preserva equivalência e, se aplicada a fórmulas na FNN, produz fórmulas na FNC.

A prova do Teorema 5 segue por indução na estrutura de uma fórmula.

Exemplo 8. Considere ϕ da forma $\neg(\phi_1 \leftrightarrow \phi_2)$. Aplicando as transformações dos Teoremas 4 e 5 à exaustão, começando pela transformação do item 5.a do Teorema 4 e

então aplicando distribuição, temos:

$$\begin{aligned}
\neg(\phi_1 \leftrightarrow \phi_2) &\mapsto \neg((\phi_1 \rightarrow \phi_2) \wedge (\phi_2 \rightarrow \phi_1)) \\
&\mapsto \neg((\neg\phi_1 \vee \phi_2) \wedge (\neg\phi_2 \vee \phi_1)) \\
&\mapsto \neg(\neg\phi_1 \vee \phi_2) \vee \neg(\neg\phi_2 \vee \phi_1) \\
&\mapsto (\neg\neg\phi_1 \wedge \neg\phi_2) \vee (\neg\neg\phi_2 \wedge \neg\phi_1) \\
&\mapsto (\phi_1 \wedge \neg\phi_2) \vee (\phi_2 \wedge \neg\phi_1) \\
&\mapsto ((\phi_1 \wedge \neg\phi_2) \vee \phi_2) \wedge ((\phi_1 \wedge \neg\phi_2) \vee \neg\phi_1) \\
&\mapsto (\phi_1 \vee \phi_2) \wedge (\neg\phi_2 \vee \phi_2) \wedge (\phi_1 \vee \neg\phi_1) \wedge (\neg\phi_2 \vee \neg\phi_1)
\end{aligned}$$

Se $\phi_1, \phi_2 \in \mathcal{P}$, então a última fórmula já está na FNC, de modo que é fácil identificar e remover as tautologias $\neg\phi_2 \vee \phi_2$ e $\phi_1 \vee \neg\phi_1$. Caso contrário, as transformações aplicadas à exaustão transformam $\neg\phi_i$ em uma fórmula $\psi \neq \neg\phi_i$, dificultando identificar e remover as tautologias mencionadas.

Considere agora uma transformação que leva em conta polaridade, ou seja, desta vez começamos com a transformação do item 5.b do Teorema 4.

$$\begin{aligned}
\neg(\phi_1 \leftrightarrow \phi_2) &\mapsto \neg((\phi_1 \wedge \phi_2) \vee (\neg\phi_1 \wedge \neg\phi_2)) \\
&\mapsto \neg(\phi_1 \wedge \phi_2) \wedge \neg(\neg\phi_1 \wedge \neg\phi_2) \\
&\mapsto (\neg\phi_1 \vee \neg\phi_2) \wedge (\neg\neg\phi_1 \vee \neg\neg\phi_2) \\
&\mapsto (\neg\phi_1 \vee \neg\phi_2) \wedge (\phi_1 \vee \phi_2)
\end{aligned}$$

Agora, o número de passos de transformação é menor, o tamanho da fórmula resultante é menor e as tautologias indesejadas não aparecem.

Por fim, note que os fatos ilustrados por este exemplo ocorrem para qualquer subfórmula da forma $\phi_1 \leftrightarrow \phi_2$ ocorrendo com polaridade negativa em qualquer posição de ϕ , $\forall \phi, \phi_1, \phi_2 \in \mathcal{L}$.

2.4 Renomeamento

Nesta seção introduzimos a transformação feita com renomeamento, que utilizamos para reduzir o tamanho de uma fórmula neste trabalho.

Definição 13 Sejam ϕ e ψ fórmulas tais que $\psi \in SFP(\phi)$ e $p \in \mathcal{P}$ tal que p não ocorre em ϕ . A substituição de ψ por p em ϕ , denotada por $rep(\phi, \psi, p)$, é a fórmula ϕ com todas as ocorrências de ψ trocadas por p .

Um renomeamento de ϕ é um conjunto de subfórmulas próprias de ϕ .

Seja R um renomeamento de ϕ . Uma *substituição de R em ϕ* é uma função injetora $s : R \mapsto \mathcal{P}$ tal que p não ocorre em ϕ , $\forall p \in \text{Im}(s)$.

Seja $s = \{(\phi_1, p_1), \dots, (\phi_n, p_n)\}$ uma substituição de $R = \{\phi_1, \dots, \phi_n\}$ em ϕ . Definimos

$$\text{rep}(\phi, s) = \begin{cases} \phi & \text{se } n = 0 \\ \text{rep}(\text{rep}(\phi, \phi_1, p_1), \{(\phi_2, p_2), \dots, (\phi_n, p_n)\}) & \text{se } n > 0 \end{cases}$$

Exemplo 9. Seja $\phi = (p \vee q) \rightarrow (r \wedge (p \vee q) \wedge (p \wedge q))$ e $s = \{(p \vee q, a), (p \wedge q, b)\}$. Então

$$\text{rep}(\phi, s) = a \rightarrow (r \wedge a \wedge b)$$

Definição 14 Sejam ϕ e ψ tais que $\psi \sqsubseteq \phi$ e s uma substituição em ϕ tal que $(\psi, p) \in s$. Denote ainda $\text{rep}(\psi, s - \{(\psi, p)\})$ por ξ . Definimos

$$\text{def}(\phi, \psi, s) = \begin{cases} p \rightarrow \xi & \text{se } \text{pol}(\phi, \pi) = 1, \forall \pi \in \text{pos}(\phi) \text{ tal que } \phi|_{\pi} = \psi \\ \xi \rightarrow p & \text{se } \text{pol}(\phi, \pi) = -1, \forall \pi \in \text{pos}(\phi) \text{ tal que } \phi|_{\pi} = \psi \\ p \leftrightarrow \xi & \text{caso contrário} \end{cases}$$

como a *definição de ψ em ϕ segundo s* .

Teorema 6 Seja $s = \{(\phi_1, p_1), \dots, (\phi_n, p_n)\}$ uma substituição de $R = \{\phi_1, \dots, \phi_n\}$ em ϕ , onde R é um renomeamento de ϕ . Então, a transformação

$$\phi \mapsto \mathcal{R}(\phi, s)$$

onde

$$\mathcal{R}(\phi, s) = \text{rep}(\phi, s) \wedge \text{def}(\phi, \phi_1, s) \wedge \dots \wedge \text{def}(\phi, \phi_n, s)$$

que chamaremos de *transformação por renomeamento*, preserva satisfatibilidade.

Plaisted et al. provam o Teorema 6 [17].

Exemplo 10. Considere $\phi = (p \leftrightarrow q) \leftrightarrow (p \leftrightarrow q)$ e $s = \{(p \leftrightarrow q, r)\}$. Então

$$\mathcal{R}(\phi, s) = (r \leftrightarrow r) \wedge (r \leftrightarrow (p \leftrightarrow q))$$

Tabela 2.1: Número de cláusulas de uma fórmula.

Forma de ϕ	$p(\phi)$	$\bar{p}(\phi)$
$\neg\phi_1$	$\bar{p}(\phi_1)$	$p(\phi_1)$
$\phi_1 \wedge \dots \wedge \phi_n$	$\sum_{i=1}^n p(\phi_i)$	$\prod_{i=1}^n \bar{p}(\phi_i)$
$\phi_1 \vee \dots \vee \phi_n$	$\prod_{i=1}^n p(\phi_i)$	$\sum_{i=1}^n \bar{p}(\phi_i)$
$\phi_1 \rightarrow \phi_2$	$\bar{p}(\phi_1)p(\phi_2)$	$p(\phi_1) + \bar{p}(\phi_2)$
$\phi_1 \leftrightarrow \phi_2$	$\bar{p}(\phi_1)p(\phi_2) + \bar{p}(\phi_2)p(\phi_1)$	$p(\phi_1)p(\phi_2) + \bar{p}(\phi_1)\bar{p}(\phi_2)$
$\phi \in \mathcal{P}$	1	1

Note que tanto ϕ quanto $\mathcal{R}(\phi, s)$ são satisfatíveis, mas que ϕ é uma tautologia da forma $\psi \leftrightarrow \psi$, enquanto $\mathcal{R}(\phi, s)$ é uma contingência, pois:

1. Se $\mathfrak{v}(r) = V$, $\mathfrak{v}(p) = V$ e $\mathfrak{v}(q) = V$, então $\mathfrak{v}(\mathcal{R}(\phi, s)) = V$.
2. Se $\mathfrak{v}(r) = V$, $\mathfrak{v}(p) = V$ e $\mathfrak{v}(q) = F$, então $\mathfrak{v}(\mathcal{R}(\phi, s)) = F$.

O Exemplo 10 mostra que transformações que preservam satisfatibilidade, diferentemente das que preservam equivalência, podem não preservar o significado de uma fórmula em todas as interpretações. No entanto, isto não é um obstáculo se quisermos determinar precisamente se uma fórmula é uma tautologia, uma contradição ou uma contingência. Isto segue do fato que mostramos na Seção 2.2: SAT, UNSAT e VAL são todos problemas redutíveis uns aos outros. Se uma transformação preserva satisfatibilidade, então é claro que as respostas de decisores para SAT e UNSAT são preservadas por esta transformação. Neste caso, as respostas das reduções que mostramos anteriormente também são preservadas. Portanto, com os procedimentos apropriados, é perfeitamente possível determinar o tipo de uma fórmula através de sua transformação, ou da transformação de sua negação. Este resultado é fundamental para que possamos utilizar renomeamento para obter fórmulas pequenas.

2.5 Reduzindo o número de cláusulas

Apresentamos nesta seção o algoritmo proposto por Boy de la Tour para obter um renomeamento que reduz o número de cláusulas geradas por uma fórmula.

Definição 15 Denotamos por $p(\phi)$ o número de cláusulas da fórmula obtida por aplicar as transformações dos Teoremas 4 e 5 à exaustão na fórmula ϕ . Denotamos ainda $p(\neg\phi)$ por $\bar{p}(\phi)$.

O número $p(\phi)$ pode ser calculado pela Tabela 2.1 [8].

Exemplo 11. Considere a fórmula $\phi = (r \leftrightarrow s) \leftrightarrow (r \leftrightarrow s)$. Primeiro, seja $\phi_1 = r \leftrightarrow s$. Então

$$p(\phi_1) = \bar{p}(r)p(s) + \bar{p}(s)p(r) = 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 = 2$$

e

$$\bar{p}(\phi_1) = p(r)p(s) + \bar{p}(s)\bar{p}(r) = 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 = 2$$

Agora,

$$p(\phi) = \bar{p}(\phi_1)p(\phi_1) + \bar{p}(\phi_1)p(\phi_1) = 2 \cdot 2 + 2 \cdot 2 = 8$$

Denotaremos ainda $p(\mathcal{R}(\phi, s))$ simplesmente por $p(\phi, R)$, onde $R = D(s)$ é o renomeamento associado à substituição s .

Agora, dada uma fórmula ϕ , queremos escolher um renomeamento R de ϕ tal que o número $p(\phi, R)$ seja o menor possível.

Definição 16 Uma fórmula ϕ é dita uma *árvore linear* se:

1. $\pi_1 \neq \pi_2 \implies \phi|_{\pi_1} \neq \phi|_{\pi_2}$; e
2. ϕ está na FNN.

O Algoritmo 1, apresentado por Boy de la Tour, encontra um renomeamento que produz o número ótimo (mínimo) de cláusulas, desde que ϕ seja uma árvore linear [8], ou seja, desde que não ocorram repetições de subfórmulas e ϕ esteja na FNN. Seu custo de tempo é $O(|pos(\phi)|^2)$ determinístico no pior caso.

Os coeficientes a e b que aparecem no algoritmo são exatamente os números de vezes que os números $p(\psi)$ e $\bar{p}(\psi)$, respectivamente, são somados ao valor de $p(\phi)$. Em outras palavras, o algoritmo utiliza a forma irreduzível de $p(\phi)$ em função de $p(\psi)$ e $\bar{p}(\psi)$:

$$p(\phi) = a_{\psi}^{\phi} p(\psi) + b_{\psi}^{\phi} \bar{p}(\psi) + c$$

onde c não depende de $p(\psi)$ ou $\bar{p}(\psi)$.

As escritas $\psi.p$ e $\psi.\bar{p}$ que aparecem no algoritmo representam inicialmente $p(\psi)$ e $\bar{p}(\psi)$, respectivamente. No entanto, se ψ é incluída em R , sua contribuição para $p(\phi, R)$ muda. Para esta mudança ser refletida nos cálculos do algoritmo, os valores de $p(\psi)$ e $\bar{p}(\psi)$ são armazenados em campos da respectiva subfórmula e atualizados conforme a execução do algoritmo. As notações $\psi.p$ e $\psi.\bar{p}$ indicam estes campos. Note então que pode ocorrer em algum momento que $p(\psi) \neq \psi.p$ ou $\bar{p}(\psi) \neq \psi.\bar{p}$.

Os números $a_{\psi_i}^{\mathcal{R}(\phi, s)}$ e $b_{\psi_i}^{\mathcal{R}(\phi, s)}$ são computados a partir de $a = a_{\psi}^{\mathcal{R}(\phi, s)}$, $b = b_{\psi}^{\mathcal{R}(\phi, s)}$, $\psi_i.p$ e

Tabela 2.2: Coeficientes a e b do Algoritmo 1.

Forma de ψ	$a_{\psi_i}^\phi$	$b_{\psi_i}^\phi$
$\neg\psi_1$	b_ψ^ϕ	a_ψ^ϕ
$\psi_1 \wedge \dots \wedge \psi_n$	a_ψ^ϕ	$b_\psi^\phi \prod_{j \neq i} \bar{p}(\psi_j)$
$\psi_1 \vee \dots \vee \psi_n$	$a_\psi^\phi \prod_{j \neq i} p(\psi_j)$	b_ψ^ϕ
$\psi_1 \rightarrow \psi_2, i = 1$	b_ψ^ϕ	$a_\psi^\phi p(\psi_2)$
$\psi_1 \rightarrow \psi_2, i = 2$	$a_\psi^\phi \bar{p}(\psi_1)$	b_ψ^ϕ
$\psi_1 \leftrightarrow \psi_2, j = 3 - i$	$a_\psi^\phi \bar{p}(\psi_j) + b_\psi^\phi p(\psi_j)$	$a_\psi^\phi p(\psi_j) + b_\psi^\phi \bar{p}(\psi_j)$
$\psi_i = \phi$	1	0

$\psi_i \cdot \bar{p}$, seguindo as fórmulas da Tabela 2.2. A função $nbcl(\psi)$ retorna um par ordenado com os números de cláusulas de ψ e $\neg\psi$, respectivamente. Este par ordenado é calculado a partir de $\psi_i \cdot p$ e $\psi_i \cdot \bar{p}$, ou seja, o estado atual do renomeamento é levado em consideração.

Exemplo 12. Considere a fórmula $\phi = (x_1 \wedge x_2 \wedge x_3) \vee (y_1 \wedge y_2 \wedge y_3)$. Vamos executar $R_rec(\phi, 1, 0, 1)$.

Na primeira chamada, a condição da Linha 3 é satisfeita, pois $\psi \cdot p = 9$. A condição da Linha 4, no entanto, não é satisfeita, pois $a \cdot \psi \cdot p + b \cdot \psi \cdot \bar{p} = 9$ e $a + b + if_pos(r, \psi \cdot p) + if_pos(-r, \psi \cdot \bar{p}) = 10$. Portanto, a partir da Linha 9, $\psi_1 = x_1 \wedge x_2 \wedge x_3$ e $\psi_2 = y_1 \wedge y_2 \wedge y_3$ são subfórmulas imediatas de $\psi = \phi$. Na Linha 11, a função recursiva é chamada primeiro com $R_rec(\psi_1, 3, 0, 1)$.

Na segunda chamada, temos que $\psi = x_1 \wedge x_2 \wedge x_3$. A condição da Linha 3 é satisfeita, pois $\psi \cdot p = 3$. A condição da Linha 4 é satisfeita, pois $a \cdot \psi \cdot p + b \cdot \psi \cdot \bar{p} = 9$ e $a + b + if_pos(r, \psi \cdot p) + if_pos(-r, \psi \cdot \bar{p}) = 6$. Portanto, após a Linha 5, teremos $R = \{x_1 \wedge x_2 \wedge x_3\}$. A Linha 6 é executada: $R_rec(\psi, 1, 0, 1)$.

Na terceira chamada, a condição da Linha 3 é novamente satisfeita, pois $\psi \cdot p$ ainda vale 3. A condição da Linha 4, no entanto, não é satisfeita, pois agora $a \cdot \psi \cdot p + b \cdot \psi \cdot \bar{p} = 3$ e $a + b + if_pos(r, \psi \cdot p) + if_pos(-r, \psi \cdot \bar{p}) = 4$. Portanto, a partir da Linha 9, temos $\psi_i = x_i$, para $i = 1, 2, 3$. Assim, o algoritmo recursivo é chamado três vezes, para três literais. Mas é fácil ver que o algoritmo nunca escolhe literais para serem renomeados. Portanto, a terceira chamada retorna para a segunda, que está agora na Linha 7.

De volta à segunda chamada, na Linha 7, os valores $\psi \cdot p$ e $\psi \cdot \bar{p}$ são atualizados. Isto encerra a segunda chamada recursiva.

De volta à primeira chamada, a Linha 11 é agora executada com $R_rec(\psi_2, 1, 0, 1)$. No entanto, já vimos que uma chamada com estes parâmetros e ψ da forma $y_1 \wedge y_2 \wedge y_3$ não modifica o conjunto R .

O algoritmo termina então com $R = \{x_1 \wedge x_2 \wedge x_3\}$.

É fácil ver que $p(\phi, R) = 6$. Para ver que este resultado é ótimo, observe que basta considerar a inclusão das subfórmulas $\phi_1 = x_1 \wedge x_2 \wedge x_3$ e $\phi_2 = y_1 \wedge y_2 \wedge y_3$, pois qualquer

Algoritmo 1 Algoritmo de Boy de la Tour para encontrar renomeamentos.

```

1: seja  $R$  um conjunto vazio global
2: função  $R\_rec(\psi, a, b, r)$ 
3:   se  $(\psi.p, \psi.\bar{p}) \neq (1, 1)$  então
4:     se  $a \cdot \psi.p + b \cdot \psi.\bar{p} > a + b + if\_pos(r, \psi.p) + if\_pos(-r, \psi.\bar{p})$  então
5:        $R \leftarrow R \cup \{\psi\}$ 
6:        $R\_rec(\psi, if\_pos(r, 1), if\_pos(-r, 1), r)$ 
7:        $(\psi.p, \psi.\bar{p}) \leftarrow (1, 1)$ 
8:     senão
9:       seja  $SFI(\psi) = \{\psi_1, \dots, \psi_n\}$ 
10:      para  $i \leftarrow 1$  até  $n$  faça
11:         $R\_rec(\psi_i, a_{\psi_i}^{\mathcal{R}(\phi, s)}, b_{\psi_i}^{\mathcal{R}(\phi, s)}, r \cdot pol(\psi, i))$ 
12:      fim para
13:       $(\psi.p, \psi.\bar{p}) \leftarrow nbcl(\psi)$ 
14:    fim se
15:  fim se
16: fim função
17: função  $if\_pos(x, y)$ 
18:   se  $x \geq 0$  então
19:     retorne  $y$ 
20:   fim se
21:   retorne 0
22: fim função
23: para cada  $\psi \in SF(\phi)$  faça
24:    $(\psi.p, \psi.\bar{p}) \leftarrow (p(\psi), \bar{p}(\psi))$ 
25: fim para
26:  $R\_rec(\phi, 1, 0, 1)$ 

```

outra subfórmula é um símbolo proposicional ou a própria ϕ . Se incluimos ambas ϕ_1 e ϕ_2 , a transformação gera 7 cláusulas. Se $R = \emptyset$, a fórmula permanece com 9 cláusulas. Se somente ϕ_1 , ou somente ϕ_2 for incluída, a transformação gera 6 cláusulas. Logo, um renomeamento ótimo gera 6 cláusulas e o Algoritmo 1 é capaz de encontrar um destes renomeamentos.

No Capítulo 3, que vem a seguir, apresentamos um algoritmo de custo de tempo igualmente polinomial determinístico, mas que, para algumas famílias de fórmulas, encontra renomeamentos melhores que os construídos pelo Algoritmo 1.

Capítulo 3

Um algoritmo para escolher renomeamentos

Apresentamos neste capítulo um algoritmo de renomeamento para reduzir o número de cláusulas geradas por uma fórmula. Começamos por uma afirmação essencial.

Afirmação 1 Seja $R \subseteq SFP(\phi)$ um renomeamento ótimo entre os que contêm no máximo j subfórmulas e seja $\psi \in R$. Então, permitindo que só as subfórmulas em $SFP(\phi) - \{\psi\}$ sejam escolhidas, $R - \{\psi\}$ é um renomeamento ótimo entre os que contêm no máximo $j - 1$ subfórmulas.

Prova. Seja $\phi = ((p_1 \wedge p_2 \wedge p_3 \wedge p_4) \vee (q_1 \wedge q_2)) \wedge ((r_1 \wedge r_2) \vee (s_1 \wedge \dots \wedge s_{100}))$. Então $p(\phi) = 208$.

Vamos calcular um renomeamento ótimo para ϕ que tenha no máximo 2 subfórmulas.

Observe primeiro que se ψ é da forma $\xi_1 \vee \xi_2$, onde ξ_1 e ξ_2 são conjunções de literais todos distintos entre si, então:

1. $p(\psi) = p(\xi_1)p(\xi_2)$
2. $p(\psi, \{\xi_1\}) = p(\psi, \{\xi_2\}) = p(\xi_1) + p(\xi_2)$
3. $p(\psi, \{\xi_1, \xi_2\}) = 1 + p(\xi_1) + p(\xi_2)$

Ou seja, se $p(\xi_1), p(\xi_2) \geq 2$, então $\{\xi_1\}$ e $\{\xi_2\}$ são renomeamentos ótimos para ψ . Em outras palavras, em uma disjunção de duas conjunções de literais, basta renomear uma das conjunções para obter um renomeamento ótimo.

Sejam então $\xi_1 = p_1 \wedge p_2 \wedge p_3 \wedge p_4$, $\xi_2 = q_1 \wedge q_2$, $\xi_3 = r_1 \wedge r_2$ e $\xi_4 = s_1 \wedge \dots \wedge s_{100}$. Usando o fato acima, temos que $R = \{\xi_1, \xi_4\}$ é ótimo e $|R| \leq 2$. No entanto,

$$p(\phi, R - \{\xi_4\}) = 206 > 110 = p(\phi, \{\xi_3\})$$

Ou seja, $R' = R - \{\xi_4\} = \{\xi_1\}$ é tal que $\xi_4 \notin R'$ e $|R'| \leq 1$, mas R' não é ótimo. Neste caso, ϕ é um contraexemplo para a Afirmação 1. \square

Provamos que a Afirmação 1 é falsa, até mesmo para fórmulas que satisfazem $\pi_1 \neq \pi_2 \implies \phi|_{\pi_1} \neq \phi|_{\pi_2}$, como a do contraexemplo. Por outro lado, se a afirmação fosse verdadeira, ela caracterizaria o que chamamos de uma *subestrutura ótima* do problema de encontrar renomeamentos que geram o menor número possível de cláusulas. Ou seja, quando uma solução ótima para um problema é sempre feita de soluções ótimas para subproblemas, isto é, para versões menores do problema, dizemos que o problema exibe subestrutura ótima.

Propomos agora uma solução baseada na Afirmação 1 adaptada como uma heurística. A Afirmação 1 não é verdade. Ou seja, como vimos, $R - \{\psi\}$ não é necessariamente ótimo para a versão menor do problema. Mas a heurística é: $R - \{\psi\}$ pode não ser ótimo, mas é, em grande parte das vezes, “muito bom”. Verificamos este fato experimentalmente, comparando o algoritmo aqui proposto com um outro, e apresentamos os resultados no Capítulo 4.

3.1 Uma fórmula recursiva

Nesta seção, tomamos a Afirmação 1 como verdade para construir uma fórmula recursiva que encontra bons renomeamentos. Como provamos anteriormente que a afirmação é falsa para algumas fórmulas, deve ficar claro que aqui a usamos como uma heurística, ou seja, quando nos referirmos nesta seção a um renomeamento ótimo, referimo-nos na verdade a um renomeamento que “provavelmente é muito bom”.

Seja então $SFP(\phi) = \{\phi_1, \dots, \phi_n\}$ e defina $f(i, j)$ como um renomeamento ótimo que contém no máximo j subfórmulas, considerando somente as subfórmulas em $\{\phi_1, \dots, \phi_i\}$.

Por definição, é claro que $f(i, 0) = f(0, j) = \emptyset, \forall i, j$.

Agora, note que, ou $\phi_i \in f(i, j)$, ou $\phi_i \notin f(i, j)$.

Suponha que $\phi_i \in f(i, j)$. Neste caso, a Afirmação 1 nos garante que $f(i, j) - \{\phi_i\}$ é um renomeamento ótimo com no máximo $j - 1$ subfórmulas, considerando somente as subfórmulas em $\{\phi_1, \dots, \phi_{i-1}\}$, ou seja, $p(\phi, f(i, j) - \{\phi_i\}) = p(\phi, f(i - 1, j - 1))$.

Suponha agora que $\phi_i \notin f(i, j)$. Neste caso, é claro que $p(\phi, f(i, j)) = p(\phi, f(i - 1, j))$.

Portanto, podemos definir $f(i, j)$ da seguinte maneira. Se $i > 0$ e $j > 0$, então

$$f(i, j) = \begin{cases} f(i - 1, j - 1) \cup \{\phi_i\} & \text{se } p(\phi, f(i - 1, j - 1) \cup \{\phi_i\}) < p(\phi, f(i - 1, j)) \\ f(i - 1, j) & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Observe que não há dependência cíclica na definição da fórmula, pois $f(i, j)$ depende somente de $f(i - 1, k)$, para todo $i > 0$ e $k = j - 1$ ou $k = j$.

Para obter então um renomeamento ótimo considerando todas as subfórmulas próprias de ϕ , basta calcular $f(n, n)$.

Observe ainda que resultados intermediários da fórmula são utilizados múltiplas vezes. Por exemplo, suponha que $n = 3$. Neste caso, $f(n, n)$ depende de $f(2, 2)$ e $f(2, 3)$. Agora, $f(2, 2)$ depende de $f(1, 1)$ e $f(1, 2)$; e $f(2, 3)$ depende de $f(1, 2)$ e $f(1, 3)$. Ou seja, tanto $f(2, 2)$ quanto $f(2, 3)$ dependem de $f(1, 2)$. Portanto, o valor de $f(1, 2)$ é usado no mínimo duas vezes para calcular $f(n, n) = f(3, 3)$. Chamamos esta propriedade de *sobreposição de subproblemas*.

Quando expressamos uma solução para um problema desta maneira, onde ficam evidentes a subestrutura ótima e a sobreposição de subproblemas, podemos aplicar *programação dinâmica* [1]. Começando pelos subproblemas menores, calculamos as soluções de cada subproblema uma única vez e, no fim da computação, calculamos a solução do problema principal.

Portanto, se a Afirmação 1 fosse verdadeira, o algoritmo que propomos a seguir seria considerado uma programação dinâmica implementada por abordagem ascendente [1].

3.2 Uma implementação por computação ascendente

O Algoritmo 2 calcula e armazena $f(n, n)$ em $dp[n]$.

Algoritmo 2 Computação ascendente de $f(n, n)$.

```

1: seja  $dp[0..n]$  um novo arranjo com  $dp[j] = \emptyset$  para todo  $j$ 
2: para  $i \leftarrow 1$  até  $n$  faça
3:   para  $j \leftarrow n$  descendo até 1 faça
4:      $alt \leftarrow dp[j - 1] \cup \{\phi_i\}$ 
5:     se  $p(\phi, alt) < p(\phi, dp[j])$  então
6:        $dp[j] \leftarrow alt$ 
7:     fim se
8:   fim para
9: fim para

```

3.2.1 Prova de correção

A correção do Algoritmo 2 segue das invariantes de laço a seguir.

Invariante 1: No início de cada iteração do laço **para** das Linhas 2–9, temos que se $j \leq n$, então $dp[j] = f(i - 1, j)$.

Inicialização da Invariante 1: No início da primeira iteração do laço, temos que $i = 1$ e se $j \leq n$, então $dp[j] = \emptyset = f(0, j) = f(i - 1, j)$. Logo, a invariante vale.

Manutenção da Invariante 1: Suponha que, antes de uma iteração do laço, se $j \leq n$, então $dp[j] = f(i - 1, j)$. Para provar que o mesmo vale antes da iteração seguinte, enunciamos uma segunda invariante.

Invariante 2: No início de cada iteração do laço **para** das Linhas 3–8:

1. Se $k \leq j$, então $dp[k] = f(i - 1, k)$.
2. Se $j < k \leq n$, então $dp[k] = f(i, k)$.

Inicialização da Invariante 2: No início da primeira iteração do laço, temos que $j = n$. Pela hipótese de manutenção da Invariante 1, antes da primeira iteração do laço, temos que se $k \leq n = j$, então $dp[k] = f(i - 1, k)$. Portanto, o item 1 da invariante vale. Além disso, o item 2 é satisfeito por vacuidade, pois se $k > j$, então $k > n$.

Manutenção da Invariante 2: Suponha que, antes de uma iteração do laço, os itens 1 e 2 da invariante sejam verdade. Neste caso, após a Linha 4, temos que $alt = dp[j - 1] \cup \{\phi_i\} = f(i - 1, j - 1) \cup \{\phi_i\}$. Além disso, $dp[j] = f(i - 1, j)$. Portanto, a Linha 6 só será executada se $p(\phi, f(i - 1, j - 1) \cup \{\phi_i\}) < p(\phi, f(i - 1, j))$. Se isto ocorre, então $f(i, j) = f(i - 1, j - 1) \cup \{\phi_i\}$ e, após a Linha 7, $dp[j] = f(i, j)$. Se isto não ocorre, então $f(i, j) = f(i - 1, j)$ e, após a Linha 7, $dp[j] = f(i, j)$. Portanto, sob qualquer hipótese, temos que $dp[j] = f(i, j)$ após a iteração do laço, o que prova que os itens 1 e 2 da invariante irão valer na iteração seguinte.

Terminação da Invariante 2: A condição para que o laço termine é $j < 1$. Como cada iteração subtrai 1 de j , em algum momento teremos $j = 0$, ou seja, o laço termina. Além disso, mostramos que, neste ponto, se $k > j = 0$, então $dp[k] = f(i, k)$, ou seja, $dp[j] = f(i, j), \forall j$.

A propriedade provada na terminação da Invariante 2 prova que, se a Invariante 1 vale antes de uma iteração, então ela também irá valer na iteração seguinte, o que conclui a manutenção da Invariante 1.

Terminação da Invariante 1: A condição para que o laço termine é $i > n$. Como cada iteração adiciona 1 a i , em algum momento teremos $i = n + 1$, ou seja, o laço termina. Além disso, mostramos que, neste ponto, $dp[j] = f(i - 1, j) = f(n, j), \forall j$, ou seja, $dp[n] = f(n, n)$.

Note que o algoritmo computa não somente o renomeamento $f(n, n)$, mas também renomeamentos para versões mais restritas do problema. Por exemplo, se quisermos permitir que no máximo $j < n$ subfórmulas sejam escolhidas, basta utilizar o resultado $dp[j] = f(n, j)$.

3.2.2 Análise

O custo de tempo do Algoritmo 2 é o custo das Linhas 4–7 multiplicado por n^2 . A Linha 4, que cria um conjunto de no máximo n elementos e acrescenta a ele um novo elemento, custa $O(n)$ no pior caso. A Linha 5 custa o tempo de calcular o número de cláusulas de duas transformações por renomeamento. É possível mostrar que este custo é $O(|pos(\phi)|)$ no pior caso [16]. A Linha 6 custa o tempo de copiar e destruir um conjunto com no máximo n elementos, ou seja, $O(n)$ no pior caso. Por fim, temos que $n \leq |pos(\phi)|$. Portanto, o custo das Linhas 4–7 é $O(2n + 2|pos(\phi)|) = O(|pos(\phi)|)$ no pior caso; e o custo de tempo total do algoritmo é $O(n^2|pos(\phi)|) = O(|pos(\phi)|^3)$ no pior caso.

O custo de espaço do Algoritmo 2 é dado pela soma dos custos do arranjo dp , da variável alt e do custo de espaço para calcular o número de cláusulas de duas transformações por renomeamento. O arranjo dp contém $n + 1$ conjuntos de no máximo n elementos, logo seu custo de espaço é $O(n^2)$ no pior caso. A variável alt é um conjunto de no máximo n elementos, logo seu custo é $O(n)$ no pior caso. É possível mostrar que o custo de espaço para calcular o número de cláusulas de duas transformações por renomeamento é $O(|pos(\phi)|)$ no pior caso [16]. Portanto, o custo de espaço total do algoritmo é $O(n^2 + n + |pos(\phi)|) = O(|pos(\phi)|^2)$ no pior caso.

3.3 Conjectura para árvores lineares

Conjectura 1 Se ϕ é uma árvore linear e $SFP(\phi) = \{\phi_1, \dots, \phi_n\}$, então $f(n, n)$ é ótimo.

Assim como ocorre com os algoritmos de Boy de la Tour [8] e Jackson et al. [13], afirmamos que nosso algoritmo também encontra renomeamentos ótimos para árvores lineares. Não provamos esta afirmação analiticamente, mas apresentamos resultados experimentais no Capítulo 4, que vem a seguir, que exemplificam este fato.

Capítulo 4

Resultados experimentais

Apresentamos neste capítulo a metodologia empregada e os resultados experimentais obtidos ao testar se fórmulas com menos cláusulas produzem respostas mais rápido e ao comparar algoritmos para escolha de renomeamento.

4.1 Metodologia

Apresentamos nesta seção os detalhes necessários para reproduzir os experimentos realizados.

4.1.1 Representações de fórmulas

A forma que utilizamos para representar fórmulas lógicas em textos teóricos, ou seja, cadeias da respectiva linguagem formal, mostra-se pouco prática para implementar transformações ou algoritmos de busca.

Observe, no entanto, que definimos a linguagem formal da lógica proposicional como uma *gramática livre-do-contexto* [21] e, portanto, é garantido que temos um algoritmo de custo de tempo polinomial determinístico para obter a *árvore sintática*, ou simplesmente *árvore*, de uma fórmula [23]. Tal estrutura se mostra muito mais prática para a implementação de algoritmos de transformação e busca do que cadeias de linguagens formais.

Ainda melhor que árvores para representar fórmulas, são *grafos acíclicos dirigidos*, ou simplesmente DAGs na sigla do inglês, onde os vértices que representam subfórmulas distintas compartilham arestas com o vértice de uma mesma subfórmula que ambas possuem em comum [13]. Tais estruturas equivalem a representar o conjunto de subfórmulas de fato como um conjunto, ou seja, $|\{\psi \in SFP(\phi) : \psi = \xi\}| = 1$, para todas ϕ e $\xi \sqsubseteq \phi$. É então uma forma de representação que se contrapõe a de uma árvore,



Figura 4.1: Representações de $(p \leftrightarrow p) \leftrightarrow (p \leftrightarrow p)$. (a) Cadeia. (b) Árvore. (c) DAG.

que representa o conjunto de subfórmulas como um multiconjunto, ou seja, é possível acontecer $|\{\psi \in SFP(\phi) : \psi = \xi\}| > 1$. Em outras palavras, árvores sempre representam fórmulas como se nunca houvesse repetição de subfórmulas, criando cópias distintas para as distintas posições em que uma mesma subfórmula ocorre. DAGs permitem uma representação mais fiel ao tratamento teórico dado neste trabalho, ou seja, repetições de subfórmulas podem ser consideradas e cada subfórmula é representada por um único objeto (vértice). Além disso, DAGs são exponencialmente menores que árvores no melhor caso, como mostra a Figura 4.1, e, portanto, propícios a algoritmos de programação dinâmica [1] exponencialmente mais rápidos no melhor caso.

As três formas de representação de fórmulas apresentadas nesta seção são utilizadas em diferentes etapas da implementação, como discutimos a seguir.

4.1.2 Implementação

Implementamos um programa, utilizando a linguagem de programação C++ versão 11 [12], que recebe uma fórmula sob a forma de cadeia, realiza uma série de transformações e dá como saída uma fórmula resultante também sob a forma de cadeia, juntamente com três medidas desta última fórmula: seu tamanho, número de cláusulas e número de símbolos proposicionais. As transformações realizadas são detalhadas a seguir. Optamos por deixar flexível a execução ou não de algumas transformações, mas fixamos a ordem em que as transformações são realizadas.

Análise sintática

Convertemos uma fórmula sob a forma de cadeia para uma árvore sintática. Implementamos um algoritmo de pilha que faz uma única varredura na cadeia e produz a árvore. Esta transformação é sempre executada.

Conversão para FNN

A próxima transformação coloca a fórmula na forma normal negada. Realizamos esta transformação por dois motivos em particular:

1. As versões dos algoritmos para escolha de renomeamento e do algoritmo de conversão para a FNC são extremamente mais simples para fórmulas na FNN;
2. Optando por não realizar a conversão para DAG mais adiante, a transformação que obtemos simula uma árvore linear. É claro que, em geral, as fórmulas não são necessariamente árvores lineares. No entanto, se for representada por uma árvore sintática, qualquer fórmula na FNN é considerada uma árvore linear pelos algoritmos de renomeamento, pois eles não conseguem identificar vértices distintos representando uma mesma subfórmula. Portanto, podemos testar casos em que os algoritmos não necessariamente escolhem renomeamentos ótimos, mas necessariamente escolhem renomeamentos que geram o mesmo número de cláusulas.

Esta transformação é necessária somente para a realização de renomeamento e conversão para FNC. Pode ser desligada, caso o objetivo da execução do programa seja apenas obter as medidas da fórmula original.

Aplainamento

Aplicamos aplainamento à exaustão. Isto não é necessário para nenhuma outra transformação e portanto pode-se optar por não realizar aplainamento. No entanto, esta transformação faz com que apareçam mais situações em que é possível aplicar simplificação [20]. E, ainda, no contexto de renomeamento, o exemplo a seguir evidencia como aplainamento pode ser proveitoso.

Considere ϕ da forma $(p \wedge (q \wedge r)) \vee \dots \vee ((p \wedge q) \wedge r)$. Na forma aplainada de ϕ , $(p \wedge q \wedge r)$ pode ser renomeada por um único novo símbolo proposicional em suas duas ocorrências.

Conversão para DAG

A conversão é feita através de um algoritmo ascendente, ou seja, construímos o DAG de baixo para cima, indo em direção à raiz da árvore. Esta transformação não é necessária para nenhuma transformação seguinte e é possível optar por não executá-la.

Vale observar ainda que optamos por executar a conversão para DAG somente após colocar a fórmula na FNN, dado que isto evita o seguinte problema.

Suponha que ψ ocorra em $\pi_1 \in pos(\phi)$ e em $\pi_2 \in pos(\phi)$ e suponha ainda que $pol(\phi, \pi_1) = 1 = -pol(\phi, \pi_2)$. Neste caso, é provável que ψ deva ser transformada de duas maneiras distintas, uma em cada posição. Isto complicaria a conversão, caso a representação de ϕ fosse um DAG. Em uma árvore, no entanto, onde diferentes cópias de ψ são criadas para diferentes posições em que ψ ocorre, este problema é resolvido transparentemente.

Renomeamento

Nesta etapa, há três opções:

1. Não realizar nenhum renomeamento;
2. Aplicar o renomeamento escolhido pelo algoritmo de Boy de la Tour;
3. Aplicar o renomeamento $f(n, n)$, que propomos e descrevemos no Capítulo 3.

Observamos agora alguns detalhes cruciais nas implementações dos algoritmos de renomeamento.

Como dito anteriormente, ambos os algoritmos de renomeamento são implementados para fórmulas na FNN, que satisfazem $pol(\phi, \pi) = 1, \forall \pi \in pos(\phi)$. Neste caso, temos que $b_\psi^\phi = 0, \forall \phi, \psi$. Isto reduz a condição da Linha 4 do Algoritmo 1:

$$a \cdot \psi.p > a + if_pos(r, \psi.p) + if_pos(-r, \psi.\bar{p})$$

Observe ainda que o valor de r , no Algoritmo 1, só deixa de ser 1 na Linha 11, quando $pol(\psi, i) \neq 1$. Portanto, a condição da Linha 4 é reduzida mais uma vez:

$$a \cdot \psi.p > a + \psi.p$$

Como é garantido que $\psi.p > 1$ quando a Linha 4 é executada, esta última condição se reduz novamente:

$$a > 2 \text{ ou } (a = 2 \text{ e } \psi.p > 2)$$

Este último resultado nos permite implementar o algoritmo de Boy de la Tour sem aritmética de precisão arbitrária, pois, como as únicas operações aritméticas realizadas para calcular os valores de a e p são a soma e a multiplicação, podemos simplesmente truncar valores grandes para evitar que transbordamento aritmético ocorra. Acontece, no entanto, que este truncamento nos leva a outro problema.

Há duas alternativas para implementar o Algoritmo 1 em sua complexidade correta (quadrática). A mais simples é calcular o produto $a_{\psi_i}^\phi = a \prod_j \psi_j.p$, utilizado na Linha 11, uma única vez e dividi-lo por $\psi_i.p$ apropriadamente em cada iteração do laço da Linha 10. Como optamos por uma representação numérica que não permite divisão, utilizamos uma segunda alternativa. Calculamos previamente uma tabela dp que satisfaz $dp[i] = \prod_{j=i+1}^n \psi_j.p$, $i = 1, 2, \dots, n$, e atualizamos o valor de a a cada iteração com $a \leftarrow a \cdot \psi_i.p$. Desta forma, o produto é corretamente calculado a cada iteração por $a \cdot dp[i]$, onde nenhuma divisão é necessária.

Um detalhe adicional precisa ser considerado para a correção do método que utilizamos para calcular $a_{\psi_i}^\phi$. Observe que este valor precisa ser calculado a partir dos campos $\psi_j.p$.

Acontece que, se a fórmula estiver representada por um DAG, o valor de $\psi_j.p$, para algum $j > i + 1$, poderia mudar durante a execução da chamada recursiva para ψ_i , de modo que a tabela que calculamos previamente forneceria um valor incorreto para a iteração seguinte, quando i passa a valer $i + 1$. Evitamos este problema fazendo uma ordenação topológica nas arestas que saem de ψ , de modo que se $\psi_j \sqsubset \psi_k$, então $j < k$. Isto é de fato uma solução correta para o problema, porque qualquer DAG possui pelo menos uma ordenação topológica [5].

Na implementação do Algoritmo 2, por outro lado, não utilizar aritmética de precisão arbitrária no cálculo de $p(\phi)$ levaria a resultados possivelmente incorretos. Assim, para que os resultados fossem corretos, e portanto no mínimo fiéis à heurística, optamos por implementar e utilizar aritmética de precisão arbitrária.

Por fim, é válido mencionar que, para calcular $f(n, n)$ através do Algoritmo 2, a ordem de $SFP(\phi) = \{\phi_1, \dots, \phi_n\}$ é dada por uma busca em largura, ou seja, os primeiros vértices considerados pelo Algoritmo 2 estão mais perto da raiz.

Conversão para FNC

A última etapa do programa executa distribuição para colocar a fórmula na FNC e dá como saída a fórmula final sob a forma de cadeia. É possível ainda optar por não colocar a fórmula na FNC, ou realizar distribuição eliminando tautologias e literais e cláusulas repetidas.

Escolhemos aplicar simplificação somente no final do programa, para que, justamente optando por não aplicar, fosse possível obter melhores comparações dos algoritmos de renomeamento. Não obstante, apresentamos também resultados em que simplificação é aplicada.

4.1.3 Experimentos realizados

Para tentar responder as perguntas propostas, executamos o programa implementado para diversas combinações de transformações sobre um *benchmark* tradicional de fórmulas intuicionistas [18]. Optamos por utilizar este *benchmark*, pois a maioria dos *benchmarks* tradicionais apresentam fórmulas já em uma forma normal, ou possuem poucas fórmulas proposicionais, como o proposto por Sutcliffe [22]. Portanto, com o *benchmark* escolhido, pudemos testar nossas hipóteses de maneira mais exaustiva. Em seguida, executamos sobre as fórmulas transformadas o provador de teoremas E, um decisor para VAL baseado em forma normal clausal [19]. Foram anotadas as medidas de cada fórmula fornecidas ao final da etapa de pré-processamento, os tempos de execução nas duas etapas e o resultado do decisor de validade.

Tabela 4.1: Combinações de transformações executadas.

Combinação	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Análise sintática	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Conversão para FNN	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Aplainamento	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Conversão para DAG							X	X	X	X
Renomeamento			1	1	2	2	1	1	2	2
Conversão para FNC	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2

As dez combinações de transformações testadas estão descritas na Tabela 4.1. Em cada combinação, executamos um subconjunto das transformações apresentadas na Seção 4.1.2. Na tabela, a presença de um X indica que a transformação da respectiva linha foi executada na combinação da respectiva coluna. Uma célula vazia indica que a respectiva transformação não foi executada na respectiva combinação. Na linha de renomeamento, o número 1 indica que o algoritmo de renomeamento executado é o proposto por Boy de la Tour (Algoritmo 1), enquanto o número 2 indica que o algoritmo executado é o que propomos neste trabalho (Algoritmo 2). Finalmente, na linha de conversão para FNC, o número 1 indica que foi executada somente distribuição, enquanto o número 2 indica que foi executada distribuição com simplificação.

Os experimentos foram executados em um computador com sistema operacional Ubuntu 14.04 (GNU/Linux 3.19.0-30-generic x86_64), processador Intel® Xeon® Processor E5-2620 v3, que possui frequência de *clock* 2.4GHz e 15M de memória *cache*, e memória RAM de 64GiB. Cada combinação foi executada com um limite máximo de 4GB de memória virtual, tamanho ilimitado para o segmento de pilha e mil segundos de limite de tempo.

4.2 Resultados e análise

Dos dados coletados, foi feita uma análise exaustiva. Apresentamos nesta seção os principais destaques.

Primeiro, observamos os resultados das Combinações 1 e 2, onde não foi feito nenhum renomeamento e alternamos somente entre aplicar ou não simplificação durante a etapa de distribuição. Na Combinação 1, onde simplificação não foi aplicada, 73% das fórmulas excederam o limite de memória na etapa de pré-processamento e o restante foi transformado com sucesso. Na Combinação 2, 67% excedeu o limite de memória e 1% excedeu o limite de tempo. Além disso, pelas medidas das transformações feitas com sucesso em ambas as combinações, nota-se que grande parte das fórmulas ficaram muito menores ape-

nas com simplificação. Isto faz bastante sentido, pois se uma fórmula contém exatamente n símbolos proposicionais distintos, então:

1. Ao eliminar literais repetidos e tautologias, cada cláusula gerada pela fórmula pode conter no máximo n literais.
2. Ao eliminar cláusulas repetidas, a fórmula pode gerar no máximo 3^n cláusulas distintas. Isto ocorre porque, para cada símbolo proposicional e uma cláusula fixa sem tautologias e literais repetidos, há somente três possibilidades: ou o símbolo não ocorre na cláusula, ou ele ocorre, ou ele ocorre negado.

Em outras palavras, uma fórmula com as simplificações que aplicamos possui um tamanho máximo ao ser convertida para a FNC. No entanto, a observação principal é que apenas simplificação não é suficiente para obter bons resultados, já que mais da metade das fórmulas sequer pôde ser pré-processada com sucesso dentro das restrições de tempo e memória utilizadas. Portanto, as próximas comparações que apresentamos levam em conta somente combinações onde renomeamento foi aplicado.

Das Combinações 3 e 5, que aplicam em árvores respectivamente os Algoritmos 1 e 2 para escolha de renomeamento e não aplicam simplificação durante a etapa de distribuição, verificamos uma amostra de correção da Conjectura 1. Como dito na Seção 4.1.2 ao descrever a etapa de conversão para FNN, estas combinações simulam árvores lineares. Portanto, pela conjectura, não necessariamente os Algoritmos 1 e 2 devem encontrar renomeamentos que geram o menor número possível de cláusulas para uma fórmula fixa qualquer, mas ambos devem encontrar renomeamentos que geram exatamente o mesmo número de cláusulas para esta fórmula. Para as fórmulas que puderam ser transformadas com sucesso em ambas as combinações, pudemos constatar este fato.

- DAG x Árvore: Gráficos lindinhos: boy (DxA), seu (DxA)
- simplificação, no simp: Boy(DAG) x seu (DAG)

além dos resultados médios (a gente não vê o que acontece dentro de cada família), conforme acima, algumas famílias específicas mostraram grande diferença de resultados, em particular: uma que ele é melhor, uma que você é melhor.

Capítulo 5

Conclusão

Conclusões

Referências

- [1] R. E. Bellman e S. E. Dreyfus. *Applied Dynamic Programming*. Princeton University Press, 1962. 22, 26
- [2] Armin Biere, Marijn Heule, Hans van Maaren, e Toby Walsh. Conflict-driven clause learning sat solvers. *Handbook of Satisfiability, Frontiers in Artificial Intelligence and Applications*, pages 131–153, 2009. 2
- [3] Roderick Bloem, Uwe Egly, Patrick Klampfl, Robert Könighofer, e Florian Lonsing. Sat-based methods for circuit synthesis. In *Proceedings of the 14th Conference on Formal Methods in Computer-Aided Design*, pages 31–34. FMCAD Inc, 2014. 1
- [4] Stephen A Cook. The complexity of theorem-proving procedures. In *Proceedings of the third annual ACM symposium on Theory of computing*, pages 151–158. ACM, 1971. 1, 2
- [5] Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, e Clifford Stein. *Introduction to Algorithms*. The MIT Press, 3 edition, 2009. 29
- [6] Martin Davis, George Logemann, e Donald Loveland. A machine program for theorem-proving. *Communications of the ACM*, 5(7):394–397, 1962. 2
- [7] Martin Davis e Hilary Putnam. A computing procedure for quantification theory. *Journal of the ACM (JACM)*, 7(3):201–215, 1960. 2, 6
- [8] Thierry Boy de la Tour. An optimality result for clause form translation. *Journal of Symbolic Computation*, 14(4):283–301, 1992. 2, 15, 16, 24
- [9] Aarti Gupta, Malay K Ganai, e Chao Wang. Sat-based verification methods and applications in hardware verification. In *Formal Methods for Hardware Verification*, pages 108–143. Springer, 2006. 1
- [10] John Harrison. *Handbook of practical logic and automated reasoning*. Cambridge University Press, 2009. 1
- [11] Eric J Horvitz. *Automated reasoning for biology and medicine*. Knowledge Systems Laboratory, Section on Medical Informatics, Stanford University, 1992. 1
- [12] ISO. ISO International Standard ISO/IEC 14882:2011(E) - Programming Language C++, 2011. 26

- [13] Paul Jackson e Daniel Sheridan. Clause form conversions for boolean circuits. In *Theory and applications of satisfiability testing*, pages 183–198. Springer, 2004. 2, 24, 25
- [14] S. C. Kleene. *Mathematical Logic*. Wiley and Sons, 1968. 6
- [15] Robert Nieuwenhuis e Albert Oliveras. On sat modulo theories and optimization problems. In *Theory and Applications of Satisfiability Testing-SAT 2006*, pages 156–169. Springer, 2006. 1
- [16] Andreas Nonnengart e Christoph Weidenbach. Computing small clause normal forms. *Handbook of automated reasoning*, 1:335–367, 2001. 2, 12, 24
- [17] David A Plaisted e Steven Greenbaum. A structure-preserving clause form translation. *Journal of Symbolic Computation*, 2(3):293–304, 1986. 14
- [18] Thomas Raths, Jens Otten, e Christoph Kreitz. The ILTP problem library for intuitionistic logic. *Journal of Automated Reasoning*, 38(1):261–271, 2007. 29
- [19] Stephan Schulz. System Description: E 1.8. In Ken McMillan, Aart Middeldorp, e Andrei Voronkov, editors, *Proc. of the 19th LPAR, Stellenbosch*, volume 8312 of *LNCS*. Springer, 2013. 29
- [20] Roberto Sebastiani e Michele Vescovi. Automated reasoning in modal and description logics via sat encoding: the case study of $k(m)/alc$ -satisfiability. *Journal of Artificial Intelligence Research*, 35(1):343, 2009. 27
- [21] Michael Sipser. *Introduction to the Theory of Computation*. Cengage Learning, 2012. 25
- [22] Geoff Sutcliffe. The TPTP problem library and associated infrastructure. *Journal of Automated Reasoning*, 43(4):337–362, 2009. 29
- [23] Daniel H Younger. Recognition and parsing of context-free languages in time n^3 . *Information and control*, 10(2):189–208, 1967. 25

Apêndice A

Fichamento de Artigo Científico

Anexo I

Documentação Original UnB-CIC (parcial)

```
% -*- mode: LaTeX; coding: utf-8; -*-
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%% File      : unb-cic.cls (LaTeX2e class file)
%% Authors   : Flávio Maico Vaz da Costa
%%
%%           (based on previous versions by José Carlos L. Ralha)
%% Version   : 0.96
%% Updates   : 0.5  [??/11/2004] - Initial release. don't remember the day.
%%           : 0.75 [04/04/2005] - Fixed font problems, UnB logo
%%                                     resolution, keywords and palavras-chave
%%                                     hyphenation and generation problems,
%%                                     and a few other problems.
%%           : 0.8  [08/01/2006] - Corrigido o problema causado por
%%                                     bancas com quatro membros. O quarto
%%                                     membro agora é OPCIONAL.
%%                                     Foi criado um novo comando chamado
%%                                     bibliografia. Esse comando tem dois
%%                                     argumentos onde o primeiro especifica
%%                                     o nome do arquivo de referencias
%%                                     bibliograficas e o segundo argumento
%%                                     especifica o formato. Como efeito
%%                                     colateral, as referências aparecem no
%%                                     sumário.
%%           : 0.9  [02/03/2008] - Reformulação total, com nova estrutura
%%                                     de opções, comandos e ambientes, adequação
%%                                     do logo da UnB às normas da universidade,
%%                                     inúmeras melhorias tipográficas,
```

```

%%                                aprimoramento da integração com hyperref,
%%                                melhor tratamento de erros nos comandos,
%%                                documentação e limpeza do código da classe.
%%      : 0.91 [10/05/2008] - Suporte ao XeLaTeX, aprimorado suporte para
%%                                glossaries.sty, novos comandos \capa, \CDU
%%                                e \subtitle, ajustes de margem para opções
%%                                hyperref/impressao.
%%      : 0.92 [26/05/2008] - Melhora do ambiente {definition}, suporte
%%                                a hypcap, novos comandos \fontelogo e
%%                                \slashedzero, suporte [10pt, 11pt, 12pt].
%%                                Corrigido bug de seções de apêndice quando
%%                                usando \hypersetup{bookmarksnumbered=true}.
%%      : 0.93 [09/06/2008] - Correção na contagem de páginas, valores
%%                                load e config para opção hyperref, comandos
%%                                \ifhyperref e \SetTableFigures, melhor
%%                                formatação do quadrado CIP.
%%      : 0.94 [17/04/2014] - Inclusão da opção mpca.
%%      : 0.95 [06/06/2014] - Remoção da opção "mpca", inclusão das opções
%%                                "doutorado", "ppginf", e "ppca" para identificar
%%                                o programa de pós-graduação. Troca do teste
%%                                @mestrado por @posgraduacao.
%%      : 0.96 [24/06/2014] - Ajuste do nome do curso/nome do programa.
%%

```