

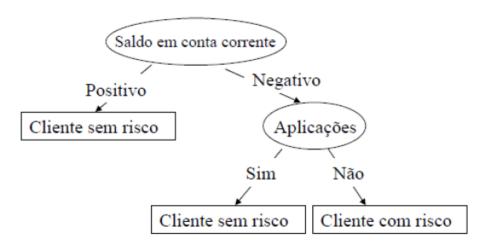
## Ministério da Educação Universidade Tecnológica Federal do Paraná Campus Pato Branco Disciplina de Fundamentos de Programação Professora Mariza Miola Dosciatti Curso de Engenharia de Computação



## Lista 2 - Estrutura de Decisão

## Exercícios de Sala de Aula

- 1) Um ano é bissexto se for divisível por 4 e não for divisível por 100. Também são bissextos os divisíveis por 400. Escreva um programa que determina se um ano informado pelo usuário é bissexto.
- 2) Uma árvore de decisão obtém a decisão pela execução de uma sequência de testes. Cada nó interno da árvore corresponde a um teste do valor de uma das propriedades e os ramos deste nó são identificados com os possíveis valores do teste. Cada nó folha da árvore especifica o valor de retorno se a folha for atingida. A figura a seguir apresenta um exemplo fictício de árvore de decisão, tomando atributos de clientes de uma instituição financeira. Elabore um programa que implemente essa árvore de decisão. As entradas podem ser do tipo *char*, portanto, considere a primeira letra de cada palavra como entrada. Caso o usuário informe um caractere diferente dos aceitáveis, apresente a mensagem "Caractere inválido".



- 3) Crie um programa que leia uma data no formato *ddmmaaaa* e imprima se a data é válida ou não.
- 4) Implemente um programa que adivinhe o "número mágico" entre 0 e 10. O programa deverá imprimir a mensagem "Certo! %d é o número mágico" quando o jogador acerta o número mágico, a mensagem "Errado, muito alto", caso o jogador tenha digitado um número maior que o número mágico e a mensagem "Errado, muito baixo", caso o jogador tenha digitado um número menor que o número mágico. O número mágico é produzido usando o gerador de números randômicos de C (função rand(), que exige o uso da biblioteca stdlib.h).

5) A função toupper() transforma um caractere para maiúsculo. Para usar esta função é necessário incluir no cabeçalho a biblioteca ctype.h. Veja o exemplo a seguir:

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>

int main(void)
{
    char ch;

    printf("Digite um caracter: ");
    scanf("%c", &ch);

    ch = toupper(ch));

    printf("Maiusculo: %c", ch);

    return 0;
}
```

Faça um programa que receba um caractere via teclado, transforme esse caractere em maiúsculo e verifique se ele pertence ou não ao alfabeto (A, B, ..., Z). Caso ele pertença, o programa deve gerar a saída

```
printf ("O caracter digitado pertence ao albafeto\n") e, com o uso da estrutura switch - case, verificar se o caractere é uma vogal (neste caso, a saída deve ser printf ("VOGAL %c\n", ch)) ou uma consoante (neste caso, a saída deve ser printf ("CONSOANTE %c\n", ch)). Caso o caractere não pertença ao alfabeto, o programa deverá gerar a saída printf ("O caracter digitado não pertence ao albafeto\n").
```

6) Faça um programa que determine a data cronologicamente maior entre duas datas fornecidas pelo usuário. Cada data deve ser composta por três valores inteiros, em que o primeiro representa o dia, o segundo, o mês e o terceiro, o ano.

```
Exemplo 1: Exemplo 2: Exemplo 3:
```

```
Informe a primeira data
                                   Informe a primeira data
                                                                        Informe a primeira data
Escreva dia (dd): 1
                                  Escreva dia (dd): 9
Escreva mes (mm): 3
                                                                        Escreva dia (dd): 10
Escreva mes (mm): 3
                                                                        Escreva mes (mm): 3
                                 Escreva ano (aaaa): 2021
Escreva ano (aaaa): 2021
                                                                      Escreva ano (aaaa): 2021
Informe a segunda data
Escreva dia (dd): 10
Escreva mes (mm): 03
                                Informe a segunda data
Escreva dia (dd): 9
Escreva mes (mm): 2
                                                                      Informe a segunda data
                                                                       Escreva dia (dd): 10
                                                                       Escreva mes (mm): 3
Escreva ano (aaaa): 2021
                                  Escreva ano (aaaa): 2021
                                                                       Escreva ano (aaaa): 2001
A maior data eh: 10/03/2021
                                  A maior data eh: 09/03/2021
                                                                        A maior data eh: 10/03/2021
```

7) Faça um programa que receba o salário de um funcionário e o código correspondente ao seu cargo atual e mostre o cargo, o valor do aumento e seu novo salário. Os cargos estão na tabela a seguir:

CÓDIGO	CARGO	PERCENTUAL
1	Escriturário	50%
2	Secretário	35%
3	Caixa	20%
4	Gerente	10%
5	Diretor	Não tem aumento

## Exemplo:

Codigo	Cargo	Percentual
1	Escriturario	50%
2	Secretario	35%
3	Caixa	20%
4	Gerente	10%
5	Diretor	Nao tem aumento

Informe o salario do funcionario: R\$ 1000

Informe o cargo do funcionario (1, 2, 3, 4 ou 5): 3

O cargo eh Caixa.

O valor do aumento eh: R\$ 200.00 O novo salario eh: R\$ 1200.00