

Trabalho de Conclusão de Curso

HOOP TIME: DESENVOLVIMENTO DE UM FRONT-END WEB PARA BUSCA DE QUADRAS DE BASQUETE

Aluno: Matheus dos Anjos de Oliveira

Orientador: Prof. Ms. Emilio Carlos Rodrigues

2025

Introdução

O basquete e os desafios de acesso no Brasil

- Contexto histórico do basquete no Brasil
- Problema: dificuldade de acesso a quadras e informações centralizadas
- Proposta de solução tecnológica

Justificativa

- Elitização histórica do basquete vs. futebol no Brasil
- Problemas de infraestrutura e falta de visibilidade das quadras
- Benefícios da digitalização no acesso ao esporte
- Exemplos de sucesso em outros contextos (Playfinder, app da prefeitura de Porto Alegre)

Objetivo Geral e Específicos

Objetivo Geral:

- Desenvolver uma aplicação web que facilite o mapeamento e agendamento de quadras de basquete

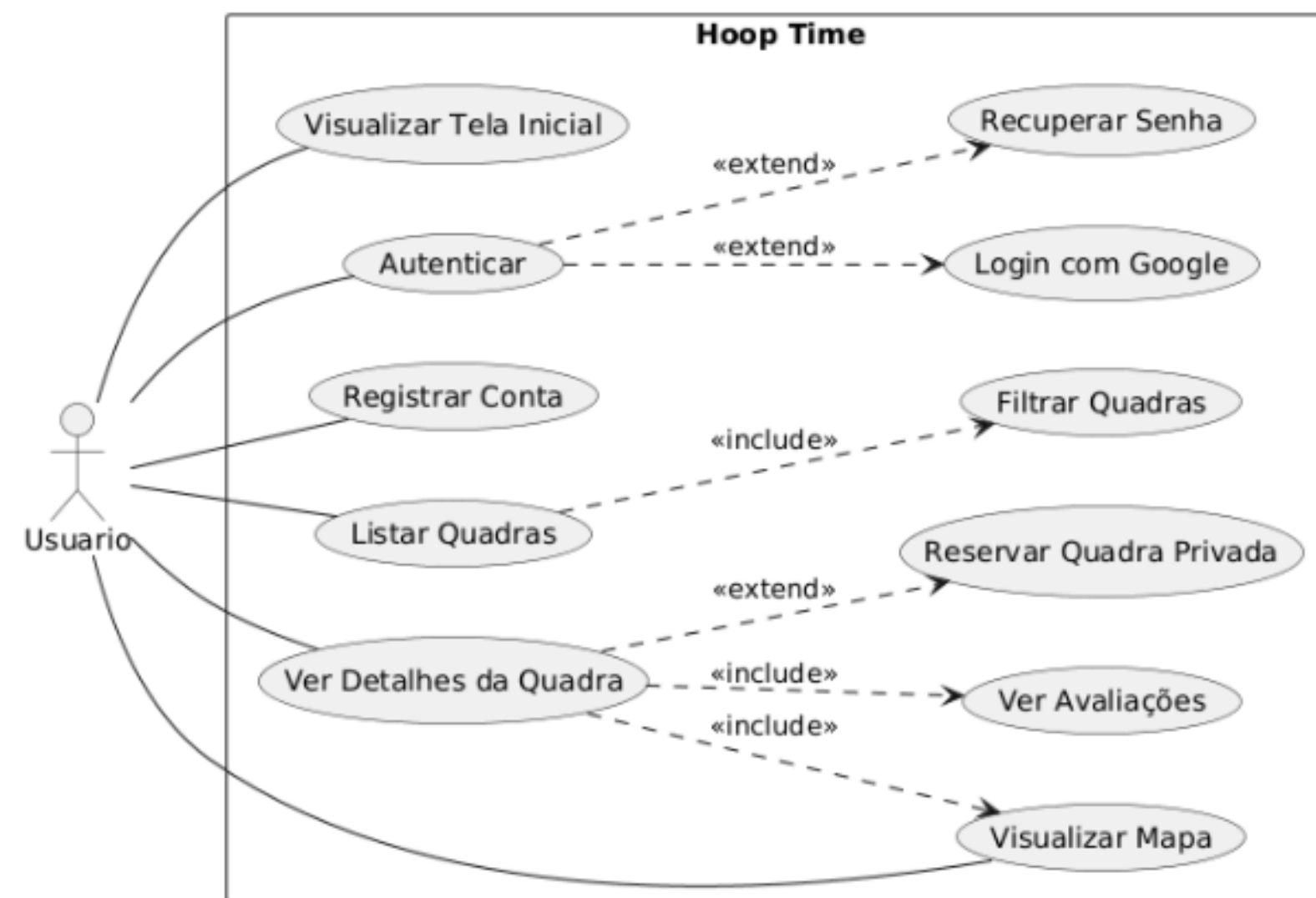
Objetivos Específicos:

- Criar interface responsiva para visualização de quadras
- Implementar simulação de agendamento
- Exibir detalhes relevantes de cada quadra
- Permitir filtragem visual por critérios
- Utilizar desenvolvimento front-end moderno

Metodologia

Como o projeto foi desenvolvido

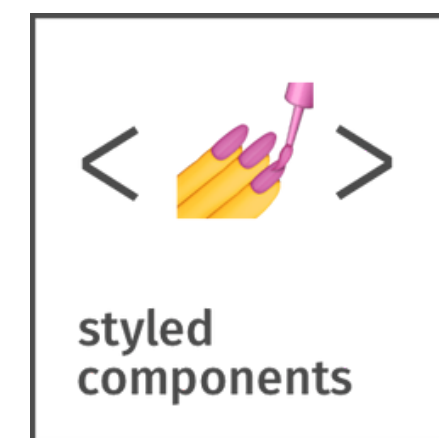
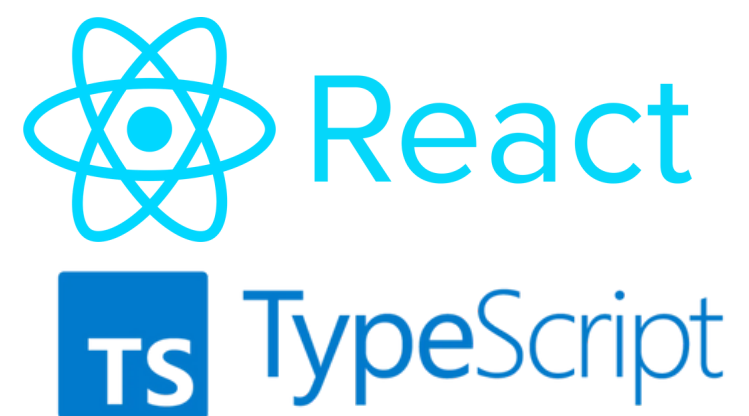
- Diagramação UML (caso de uso, atividades)
- Levantamento de requisitos funcionais e não funcionais
- Prototipagem (Excalidraw)



Metodologia

Como o projeto foi desenvolvido

- Ferramentas:
 - Visual Studio Code
 - React 18 + TypeScript
 - React Router e Styled Components
 - Git e GitHub
- Organização:
 - Componentes reutilizáveis
 - Design responsivo
 - Simulação de dados



Resultados

- Interface com navegação clara e fluida
 - Funcionalidades desenvolvidas:
 - Tela de login e registro
 - Listagem e detalhes das quadras
 - Filtros por bairro, tipo e avaliação
 - Simulação de agendamento
 - Visualização por mapa
- Design responsivo adaptado para mobile e desktop

Encerramento

Considerações Finais

- O projeto oferece uma solução acessível para o problema da visibilidade das quadras
- Promove inclusão e engajamento com o basquete
- Possui potencial para impactar comunidades esportivas urbanas

Trabalhos Futuros

- Implementação de back-end completo
- Integração com banco de dados real
- API de mapas com geolocalização
- Sistema de notificações para usuários
- App mobile nativo
- Funcionalidades sociais (encontrar jogadores, criar partidas)

Obrigado!