

IFPI

CURSO: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS

PROF.: ROGÉRIO BATISTA

1ª LISTA DE EXERCÍCIOS – 2ª SEMANA – POSTAGEM EXTRA

1. Exercitando o processo de abstração, modele uma classe Rádio com seus estados e comportamentos. Crie a respectiva classe em python e depois crie 2 objetos, imprima os valores de seus atributos e execute os métodos criados. Recomendação: criar estados que possam ter seus valores alterados por seus métodos.
2. Melhore a classe Bicicleta, colocando limites máximos e mínimos para os estados: `veloc_atual`, `altura_cela` e `calibragem_pneus` através de seus respectivos métodos. Altere os métodos: `regular_cela` e `calibrar_pneus` para só permitirem as mudanças caso a bicicleta esteja parada (`veloc_atual=0`).