

IFPI

CURSO: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS

PROF.: ROGÉRIO BATISTA

### LISTA DE EXERCÍCIOS – Semana 2 – Postagem 1

OBS:

- ◆ Nas respostas das questões 1 e 2, enviar um só arquivo .py
- ◆ Enviar um arquivo .py para a 3ª questão.

1. Reescreva a classe Carro descrita no exercício anterior, agora utilizando construtores.
2. Crie os objetos descritos no exercício anterior, agora utilizando construtores.

Considerar como padrão os valores: ligado=False ou estado="desligado", velocidade\_atual=0. Atributos obrigatórios: cor, nome e veloc.máx

3. Implemente em python o objeto que você escolheu no exercício da 1ª semana, agora utilizando o conceito de construtores. Crie pelo menos 2 objetos e teste seus métodos.