



Elementos de uma Classe Java

Observação: considere um ambiente de desenvolvimento disponível para implementar o que se pede.

Cenário 1

Implemente uma classe conta tendo como atributos o nome do titular (String), número da conta (int) e saldo (double) e os métodos para sacar e depositar.

Cenário 2

Modele um funcionário. Considere o nome (String), o departamento onde trabalha (String), seu salário (double), a data de entrada no banco (String) e seu RG (String). Você deve criar alguns métodos de acordo com os atributos estabelecidos, para favorecer o encapsulamento. Além deles, crie um método recebeAumento que aumenta o salário do funcionário de acordo com o parâmetro passado como argumento. Crie também um método calculaGanhoAnual, que não recebe parâmetro algum, devolvendo o valor do salário multiplicado por 12.

O objetivo aqui é apenas modelar. Considere somente as informações mais importantes e o que um funcionário faz. Se achar necessário, desenhe em um papel tudo o que um funcionário tem e tudo o que ele faz.

Para cada um dos cenários descritos, realize as seguintes ações:

1. Criação de classes: obrigatoriedade de definição de atributos, métodos e construtores.
2. Criação de uma classe de execução, para inserção do método main.
3. Atribuição de valores para todos os atributos criados;
4. Simulação de todos os métodos criados;
5. Simulação da situação de atribuição de referências.
6. Inserção de uma variável de classe em uma ou mais das classes criadas.
7. Inserção de um método de classe em uma ou mais das classes criadas.
8. Inserção do operador final em um dos seguintes elementos já criados: classe, atributo ou método.

Observação: se necessário, revise as aulas disponibilizadas. Em caso de dúvidas, o professor pode ser consultado.