



Centro Universitário de Excelência
Sistemas de Informação

WashingtonDelivery

Autores: Joaqson Rodrigues
Juan Pablo
Lucas Santos
Matheus dos Santos
Rafael Pires

Vitória da Conquista, 2025

Agenda

Objetivo da apresentação

1. Descrição do sistema

4. Funcionalidades

2. Recursos de desenvolvimento

3. Diagrama de Classes

Descrição do sistema



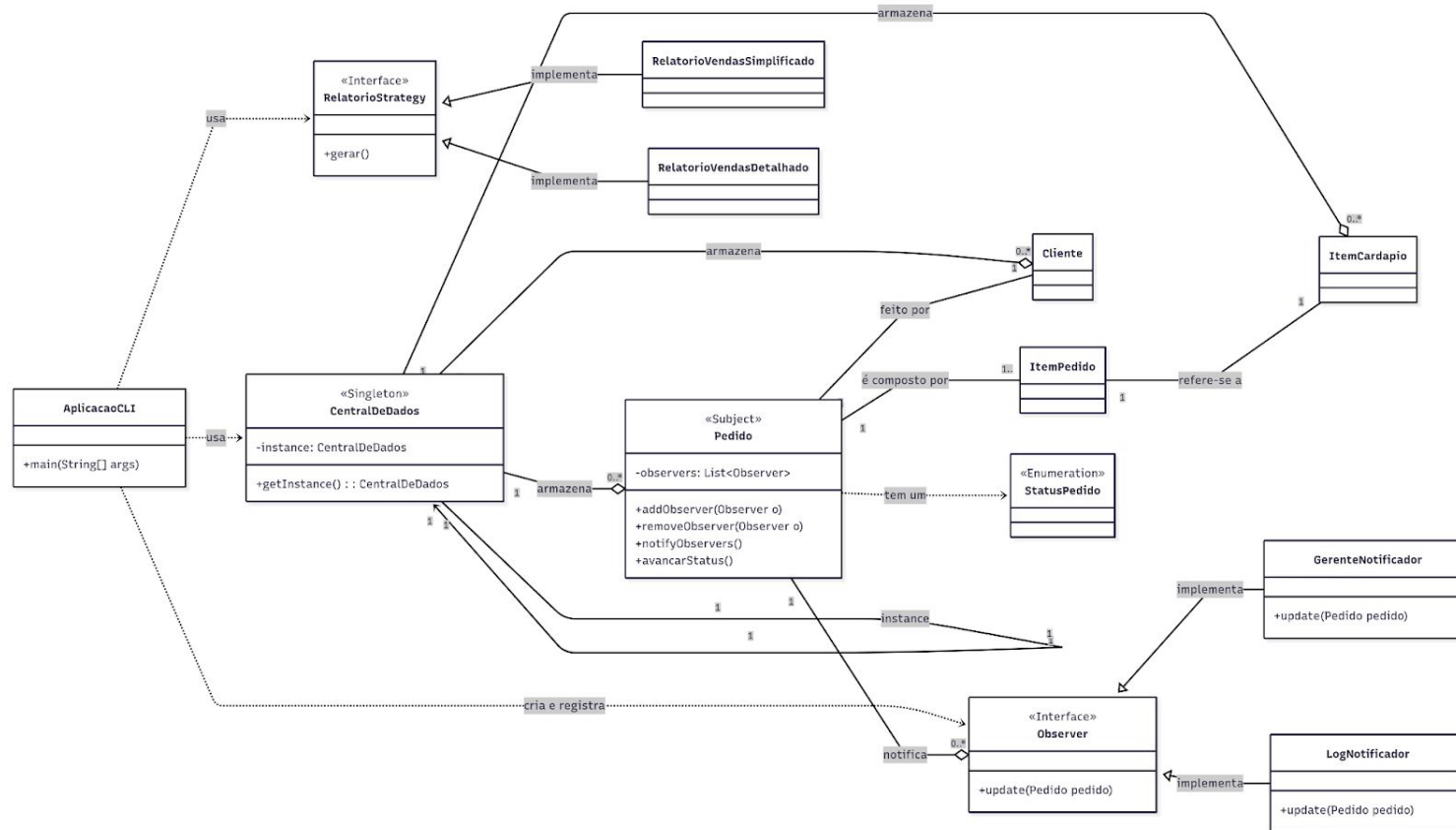
- Desenvolvido em Java, voltado para a programação orientada a objetos.
- O sistema inclui classes específicas para Cliente, Pedido, Status do Pedido, Item de Pedido, Item de Cardápio.
- O processo é feito a partir do cadastro do Cliente até o pedido ser feito.

Recursos de desenvolvimento



- Github
- Java
- POO (Programação Orientada a Objetos)

Diagrama de Classes



WashingtonDelivery

Funcionalidades

- Cadastro de Clientes, Itens e Pedidos: É possível fazer novos cadastros de maneira fácil e ágil.
- Listar Cliente, Itens e Pedidos: O Sistema traz as informações de todos os cadastros já realizados no mesmo.
- Atualização do Status: O sistema permite fazer atualizações em tempo real a respeito dos pedidos feitos pelos clientes.
- Consultar pedidos por Status: No sistema tem a opção de fazer consultas detalhadas, usando como base o status do pedido.

Referências



- GAMMA, E.; HELM, R.; JOHNSON, R.; VLISSIDES, J. **Padrões de Projeto: Soluções Reutilizáveis de Software Orientado a Objetos**. Porto Alegre: Bookman, 2000.
- PRESSMAN, R. S. **Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional**. 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016.
- FOWLER, M. **UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language**. 3. ed. Addison-Wesley Professional, 2003.