

Instituto Federal Sudeste de Minas Gerais

Campus Barbacena

Curso de Tecnologia em Sistemas para Internet

Disciplina: Lógica de Programação

Prof. Wender Magno Cota

wender.cota@ifsudestemg.edu.br

Assunto: Aula Inaugural

Objetivos do Curso

Desenvolver a capacidade de construir programas de pequeno e médio porte com a utilização de conceitos de programação estruturada.

Ementa do Curso

Conceitos e representação de algoritmos

Conceitos básicos de programação

- Valores, tipos e expressões
- Variáveis e comando de atribuição
- Comandos de entrada e saída
- Comandos de controle de fluxo
 - Seleção
 - Repetição
- Tipos de Dados Compostos
 - Vetor e Matriz
 - Registro (struct)
- Funções
- Alocação Dinâmica de Memória
- Persistência de Dados (arquivo)

Bibliografia

- C como Programar. Deitel.
- GUIMARÃES, A. de Moura; LAGES, Newton A. C. **Algoritmos e Estruturas de Dados**. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 1994. 216 p.
- MIZRAHI, Victorine Viviane. **Treinamento em linguagem C. Módulos I e II**
- FORBELLONE, André EBERSPACHER, Henri F. **Lógica de programação: A construção de algoritmos e estrutura de dados**.
- SCHILDT, Herbert. **C completo e total**.

Avaliação

- 3 Provas (3,0 pontos cada)
 - Prova 01 (16/04/2024)
 - Prova 02 (21/05/2024)
 - Prova 03 (28/06/2024)

Exercícios (1,0 ponto)

Recuperação: 10/07/2024

Linguagem C

- Não é objetivo e nem há tempo no curso para ensinar os detalhes da linguagem.
 - Diversas referências on-line e off-line
- Compilador: gcc ou Mingw
- IDE:
 - VS Code
 - CodeBlocks
 - NetBeans
 - VS Code

Avisos

O curso tem uma carga extra-classe alta

- Aprendizado da linguagem é de responsabilidade do aluno

Por isso...

- Não deixem acumular matéria
- Façam os trabalhos com antecedência

Avisos...

Quem Vê, entende

Quem faz, Aprende

Duvidas?