

**Plano de Testes**  
***Sistema de Gerenciamento de Academia***  
***(Usuários)***  
**Versão 1.0**

Ana Clara Fontes, Alderi Araújo, Heitor Negromonte e Matheus Felipe

## Histórico de Alterações

[illegible]

## Conteúdo

<b>1</b>	<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>REQUISITOS A TESTAR</b>	<b>3</b>
2.1	ITERAÇÃO 1	4
2.2	ITERAÇÃO 2	9
2.3	ITERAÇÃO 3	13
<b>3</b>	<b>TIPOS DE TESTE</b>	<b>17</b>
3.1	ITERAÇÃO 1	17
3.2	ITERAÇÃO 2	17
3.3	ITERAÇÃO 3	
<b>4</b>	<b>RECURSOS</b>	<b>18</b>
4.1	AMBIENTE DE TESTE – SOFTWARE & HARDWARE	18
4.2	FERRAMENTAS DE TESTE	18
<b>5</b>	<b>CRONOGRAMA</b>	<b>19</b>
<b>6</b>	<b>REFERÊNCIAS</b>	<b>19</b>

### 1 Introdução

O fluxo de testes, assim como os demais fluxos, está presente no processo de desenvolvimento de *software* ao longo de todas as suas fases, concentrando-se, no entanto, no planejamento dos testes na iteração inicial e no início de cada nova iteração e, durante as iterações, tendo seu foco no projeto e na execução dos testes, sobretudo nas iterações da fase de Construção.

Este documento descreve os requisitos a testar, os tipos de testes definidos para cada iteração, os recursos de hardware e software a serem empregados e o cronograma dos testes ao longo do projeto. As seções referentes aos requisitos, recursos e cronograma servem para permitir ao gerente do projeto acompanhar a evolução dos testes.

### 2 Requisitos a Testar

Esta seção contém os requisitos que são objetos dos testes a serem realizados. Esses requisitos são divididos, por iteração, em casos de uso e requisitos não funcionais conforme descrito abaixo.

**Iteração 1**

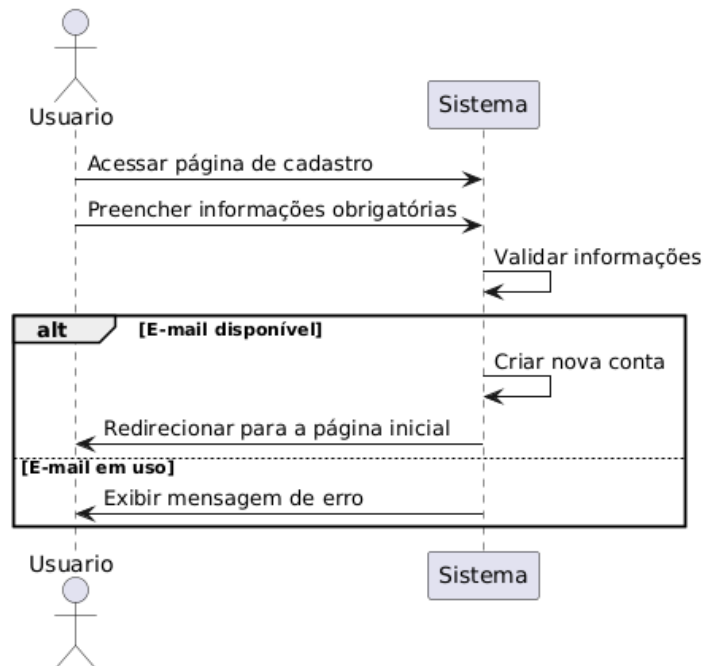
**Casos de Uso**

Identificador do Caso de Uso	Nome do Caso de Uso
UC01	Cadastro de Novo Usuário
UC02	Login de Usuário
UC03	Recuperação de Senha
UC04	Usuário Realiza autenticação com dois Fatores

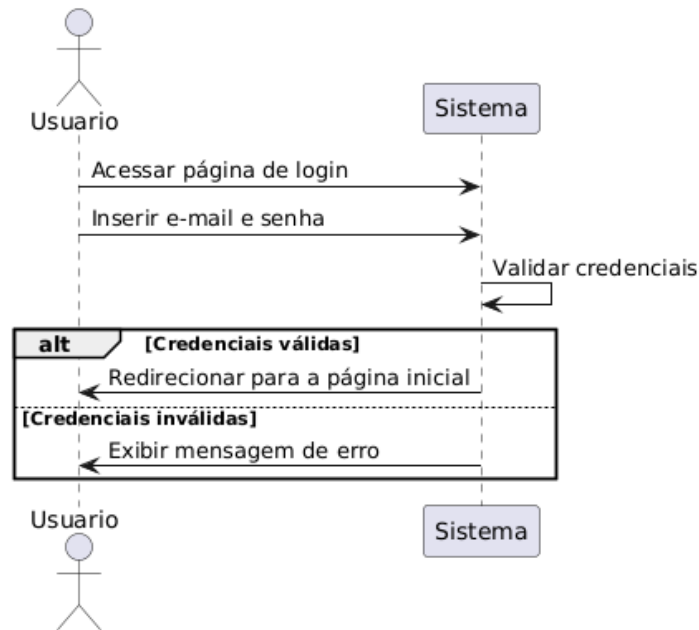
**Requisitos Não-Funcionais**

Identificador do Requisito	Nome do Requisito
RNF01-UC01	Segurança no Login (Criptografia de Senha)

## UC01: Cadastro de Novo Usuário



- Cenário Principal:
  1. O usuário acessa a página de cadastro.
  2. O usuário preenche os campos obrigatórios (nome, e-mail, senha...).
  3. O sistema valida as informações e cria a nova conta.
  4. O sistema redireciona o usuário para a página inicial e exibe uma mensagem de boas-vindas.
- Cenário Alternativo 1: Se o e-mail já estiver em uso, o sistema deve exibir uma mensagem de erro e solicitar um e-mail diferente.
- Cenário Alternativo 2: Se algum campo obrigatório não for preenchido, o sistema deve exibir uma mensagem de erro destacando o campo faltante.



## UC02: Login de Usuário

### Cenário Principal:

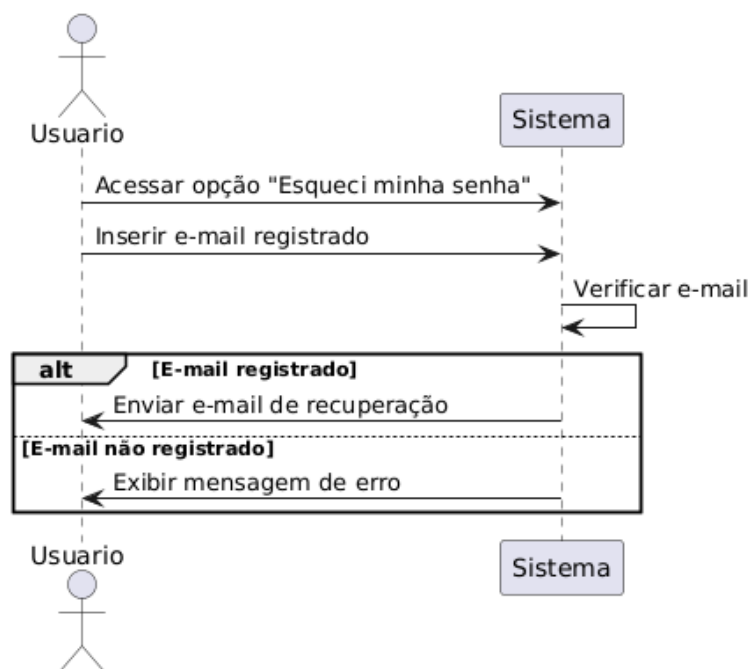
1. O usuário acessa a página de login.
2. O usuário insere seu e-mail e senha.
3. O sistema valida as credenciais.
4. O sistema redireciona o usuário para a página inicial.

### Cenário Alternativo 1:

- Se o e-mail ou senha estiverem incorretos, o sistema deve exibir uma mensagem de erro.

### Cenário Alternativo 2:

- Se o usuário tiver esquecido a senha, ele pode clicar em "Esqueci minha senha" e seguir o processo de recuperação.



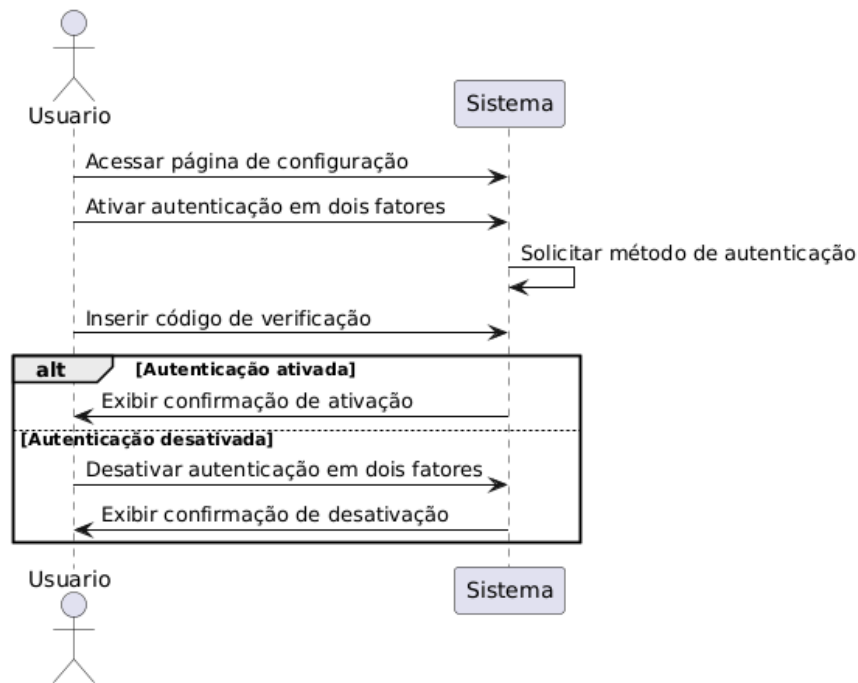
### UC03: Recuperação de Senha

#### Cenário Principal:

1. O usuário acessa a opção "Esqueci minha senha".
2. O usuário insere seu e-mail registrado.
3. O sistema envia um e-mail de recuperação com um link para redefinir a senha.

#### Cenário Alternativo 1:

- Se o e-mail não estiver registrado, o sistema deve exibir uma mensagem informando que o e-mail não foi encontrado.



## UC04: Usuário Realiza Autenticação com Dois Fatores

### Cenário Principal:

1. O usuário acessa a página de segurança e seleciona a opção para ativar a autenticação em dois fatores.
2. O sistema solicita que o usuário escolha um método de autenticação (por exemplo, SMS ou aplicativo autenticador).
3. O usuário configura o método escolhido, inserindo o código de verificação recebido.
4. O sistema ativa a autenticação em dois fatores e exibe uma confirmação.

### Cenário Alternativo 1:

- Se o usuário desejar desativar a autenticação em dois fatores, ele pode selecionar a opção "Desativar Autenticação em Dois Fatores" e confirmar a desativação. O sistema desativa a autenticação em dois fatores e exibe uma confirmação.



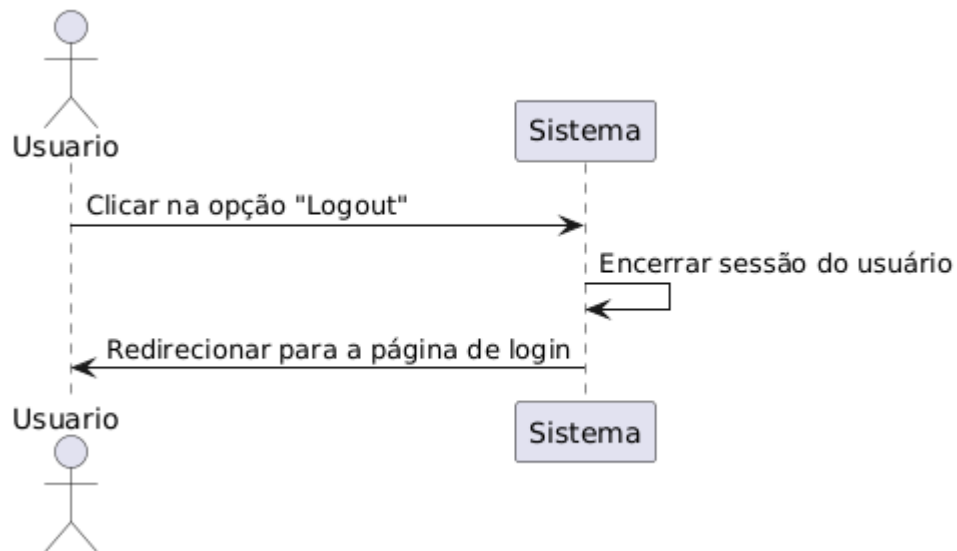
# Iteração 2

## Casos de Uso

Identificador do Caso de Uso	Nome do Caso de Uso
UC05	Logout de Usuário
UC06	Atualização de Perfil do Usuário
UC07	Usuário Visualiza Perfil

## Requisitos Não-Funcionais

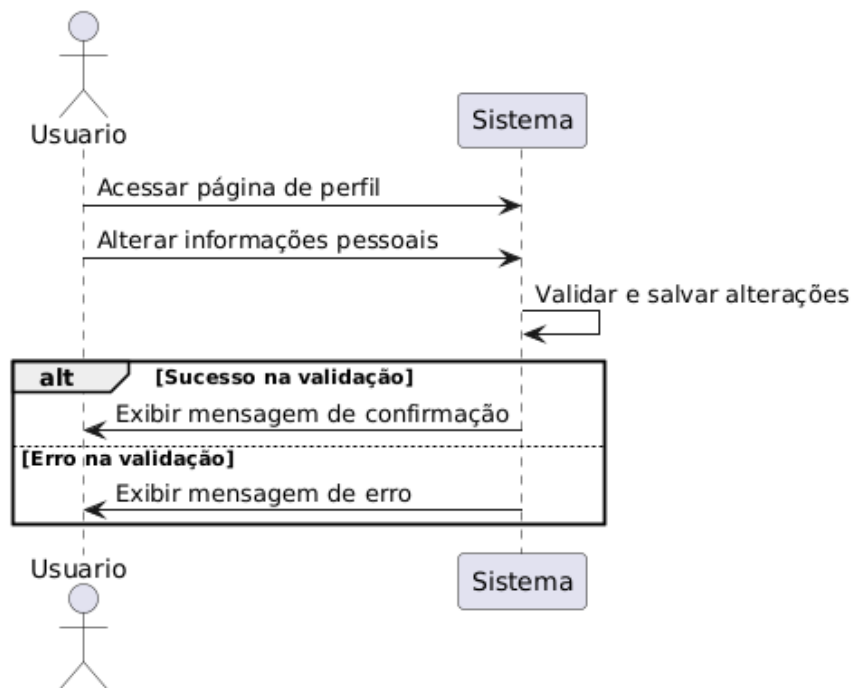
Identificador do Requisito	Nome do Requisito
RNF04	Segurança no Logout



## UC05: Logout de Usuário

### Cenário Principal:

1. O usuário clica na opção "Logout".
2. O sistema encerra a sessão do usuário.
3. O sistema redireciona o usuário para a página de login.



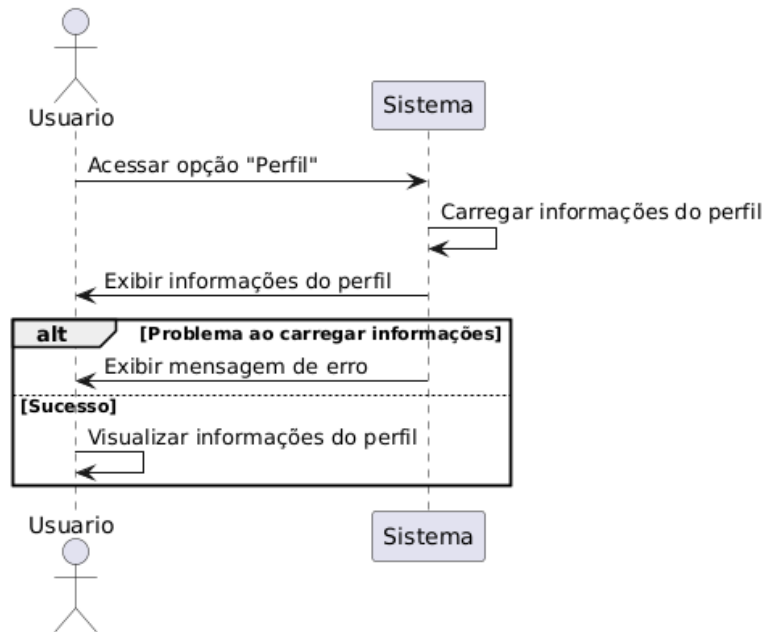
## UC06: Atualização de Perfil do Usuário

### Cenário Principal:

1. O usuário acessa a página de perfil.
2. O usuário altera as informações pessoais (nome, telefone, etc.).
3. O sistema valida e salva as alterações.
4. O sistema exibe uma mensagem de confirmação de que as alterações foram salvas.

### Cenário Alternativo 1:

- Se o campo obrigatório não for preenchido, o sistema deve exibir uma mensagem de erro e destacar o campo faltante.



## UC07: Usuário Visualiza Perfil

### Cenário Principal:

1. O usuário acessa a opção "Perfil".
2. O sistema exibe as informações pessoais do usuário, como nome, e-mail, e foto de perfil.
3. O usuário pode visualizar as informações, mas não alterá-las diretamente nesta página.

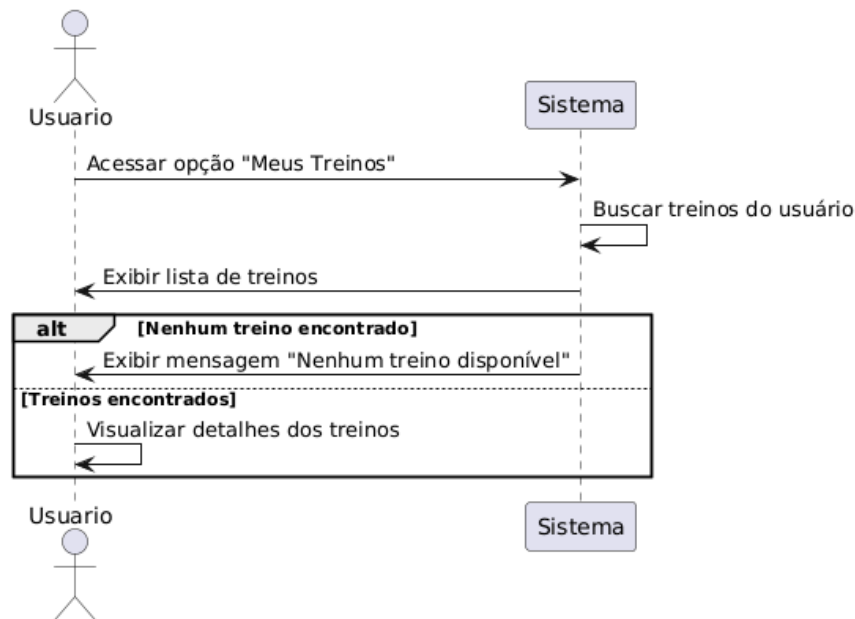
### Cenário Alternativo 1:

- Se houver um problema ao carregar as informações do perfil, o sistema deve exibir uma mensagem de erro e oferecer a opção de tentar novamente.

### Iteração 3

**Casos de Uso**

Identificador do Caso de Uso	Nome do Caso de Uso
UC08	Usuário Visualiza Seus Treinos
UC09	Usuário Visualiza Sua Evolução
UC10	Deletar Conta do Usuário



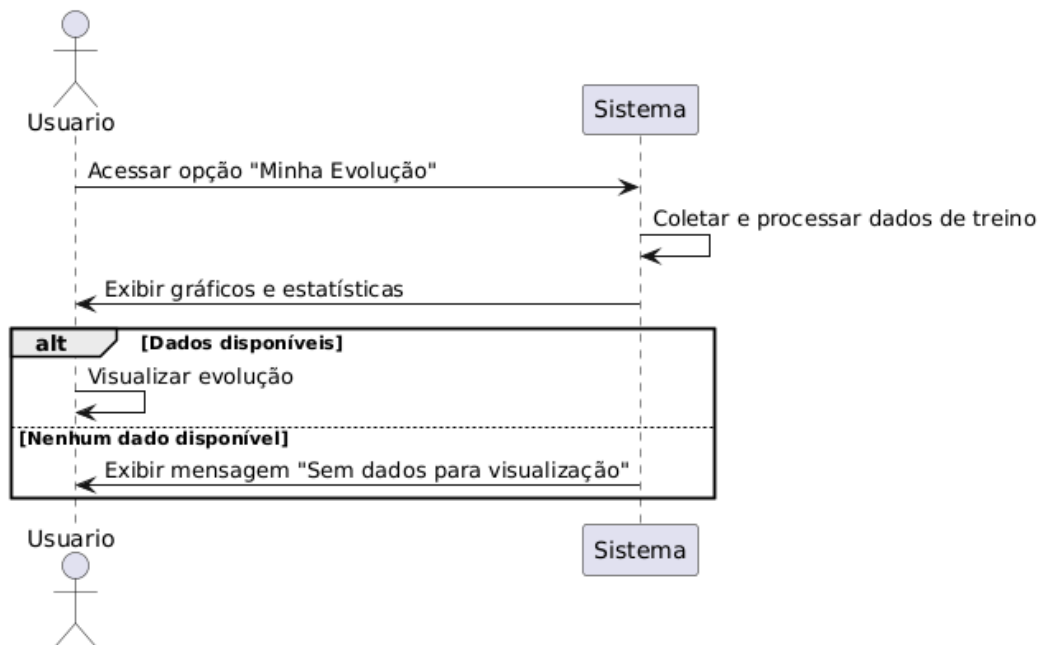
## UC08: Usuário Visualiza Seus Treinos

### Cenário Principal:

1. O usuário acessa a opção "Meus Treinos".
2. O sistema exibe uma lista dos treinos registrados pelo usuário, com detalhes como data, tipo de treino e duração.
3. O usuário pode selecionar um treino específico para ver mais detalhes.

### Cenário Alternativo 1:

- Se o usuário não tiver treinos registrados, o sistema deve exibir uma mensagem informando que não há treinos disponíveis.



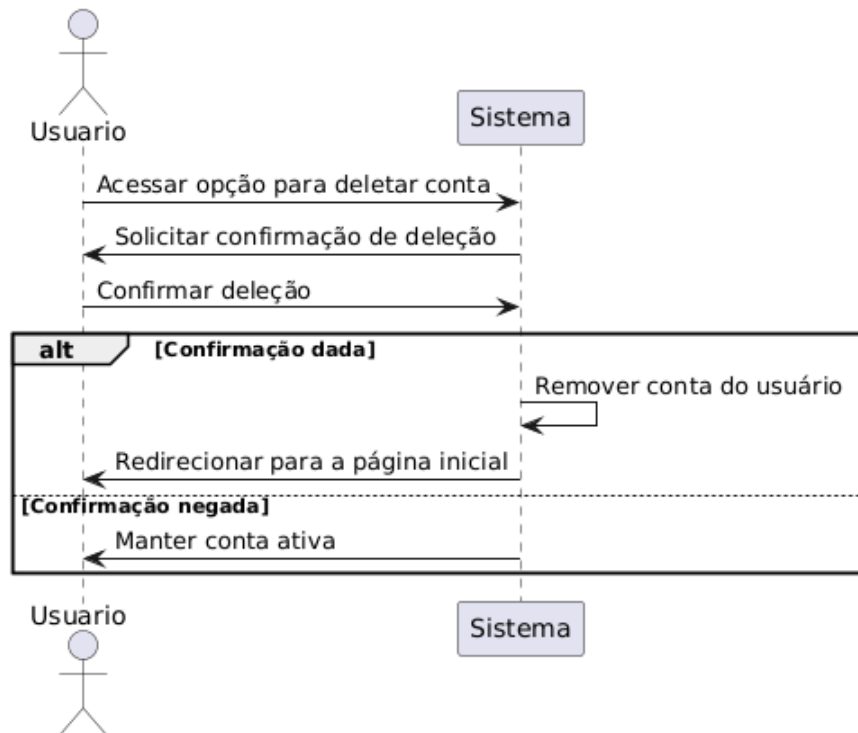
## UC09: Usuário Visualiza Sua Evolução

### Cenário Principal:

1. O usuário acessa a opção "Minha Evolução".
2. O sistema coleta e processa os dados dos treinos do usuário.
3. O sistema exibe gráficos e estatísticas que mostram a evolução do usuário ao longo do tempo, como aumento de carga, frequência de treinos, etc.

### Cenário Alternativo 1:

- Se não houver dados suficientes para gerar estatísticas, o sistema exibe uma mensagem informando que não há dados disponíveis.



## UC10: Deletar Conta do Usuário

### Cenário Principal:

1. O usuário acessa a opção para deletar sua conta.
2. O sistema solicita confirmação do usuário.
3. O usuário confirma a deleção.
4. O sistema remove a conta do usuário e redireciona para a página inicial.

### Cenário Alternativo 1:

- Se o usuário cancelar a confirmação, o sistema deve manter a conta ativa e retornar para a página de perfil.



### 3 Tipos de Teste

#### Iteração 1

<b>Objetivo:</b>	<i>Nesta iteração, o objetivo é validar as funcionalidades básicas do sistema, como cadastro, login, recuperação de senha, e autenticação em dois fatores. Foco na correta integração das funcionalidades com o backend e na validação das interações principais do usuário.</i>
<b>Técnica:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Manual <input type="checkbox"/> Automática
<b>Estágio do teste:</b> <input type="checkbox"/> Integração <input type="checkbox"/> Sistema  <input checked="" type="checkbox"/> Unidade <input type="checkbox"/> Aceitação	Abordagem do teste  x   Caixa branca <input type="checkbox"/> Caixa preta
<b>Responsável(is):</b>	<i>Programadores</i>

#### Iteração 2

<b>Objetivo:</b>	<i>Nesta iteração, será verificada a robustez das funcionalidades de logout, atualização de perfil e visualização de informações pessoais. Garantir que as alterações no front-end sejam corretamente refletidas no backend e que a segurança dos dados seja mantida.</i>
<b>Técnica:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Manual <input type="checkbox"/> Automática
<b>Estágio do teste:</b> <input type="checkbox"/> Integração <input type="checkbox"/> Sistema  <input checked="" type="checkbox"/> Unidade <input type="checkbox"/> Aceitação	Abordagem do teste  x   Caixa branca <input type="checkbox"/> Caixa preta
<b>Responsável(is):</b>	<i>Programadores</i>

#### Iteração 3

<b>Objetivo:</b>	<i>Nesta iteração, o foco será testar funcionalidades , como visualização de treinos, evolução do usuário e deleção de conta. Garantir a estabilidade do sistema e a correta manipulação de dados através das interfaces React.</i>
<b>Técnica:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Manual <input type="checkbox"/> Automática
<b>Estágio do teste:</b> <input type="checkbox"/> Integração <input type="checkbox"/> Sistema  <input checked="" type="checkbox"/> Unidade <input type="checkbox"/> Aceitação	Abordagem do teste  x   Caixa branca <input type="checkbox"/> Caixa preta
<b>Responsável(is):</b>	<i>Programadores</i>

## 4 Recursos

De extrema importância para o bom andamento dos testes, os recursos a serem utilizados durante os testes são descritos nessa seção. Os recursos estão divididos nas subseções que se seguem.

### Ambiente de Teste – Software & Hardware

- **Computadores de Desenvolvimento e Teste:**
  - **Windows 10 com Processador Intel i5:**
    - Memória RAM: 8 GB
    - Armazenamento: SSD de 256 GB
  - **Windows 11 com Processador AMD Ryzen 5:**
    - Memória RAM: 16 GB
    - Armazenamento: SSD de 256 GB
  - **Windows 11 com Processador Intel i7:**
    - Memória RAM: 16 GB
    - Armazenamento: SSD de 256 GB

### Ferramentas de Teste

#### *Ferramentas de Teste Unitário e de Integração:*

##### *Jest:*

**Descrição:** Um framework de teste amplamente utilizado em JavaScript/TypeScript, ideal para realizar testes unitários e de integração. Jest é conhecido por sua simplicidade e capacidade de rodar testes de maneira rápida e eficiente.

**Uso:** Para criar e executar testes em componentes individuais do sistema, garantindo que funcionem conforme o esperado. Será utilizado para validar a lógica de negócios e a integridade das funções isoladas.

##### **React Testing Library:**

**Descrição:** Biblioteca especializada em testes de componentes React, que permite simular e testar interações reais do usuário com os componentes da interface.

**Uso:** Para garantir que os componentes React se comportem corretamente em resposta a interações do usuário, como cliques, entradas de texto e navegação.

## 5 Cronograma

Atividade	Data de Início	Data de Término
Definição dos Casos de Uso	15/09/2024	17/09/2024
Desenvolvimento de Testes	25/09/2024	29/09/2024
Revisão dos testes	29/09/2024	30/09/2024

## 6 Referências

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. Pearson, 2011.

BURNS, Russell. **Testes de Software: Fundamentos e Boas Práticas**. Bookman, 2018.

Documentação oficial das ferramentas de teste (Selenium, JUnit, Postman).