

**ARA7125 Estruturas de Dados I**  
**Primeiro Semestre - 2015**  
**Quarta Lista de Exercícios**

Considere o seguinte algoritmo que ordena em ordem crescente um vetor de inteiros  $A[1..n]$  com  $n$  elementos:

ORDENAÇÃO\_POR\_INSERTÃO( $A, n$ )

```
1  para  $j \leftarrow 2$  até  $n$ 
2      faça  $chave \leftarrow A[j]$ 
3           $i \leftarrow j - 1$ 
4          enquanto  $i \geq 1$  e  $A[i] > chave$ 
5              faça  $A[i + 1] \leftarrow A[i]$ 
6                   $i \leftarrow i - 1$ 
7           $A[i + 1] \leftarrow chave$ 
```

1. (CLRS) – Reescreva o algoritmo `Ordenação_por_Insertão` para ordenar em ordem decrescente.

2. (PF) – Escreva uma versão recursiva para `Ordenação_por_Insertão`.

3. (PF) – Note que as linhas do comando `enquanto` do algoritmo `Ordenação_por_Insertão` (linhas 4 – 6) têm o objetivo de encontrar o ponto onde `chave` (que é igual a  $A[j]$  (veja linha 2)) deve ser inserido no subvetor ordenado  $A[1..j-1]$ . Escreva uma nova versão para este algoritmo de ordenação que usa um algoritmo de busca binária neste ponto. Neste caso, o uso da busca binária deixa a ordenação mais rápida?

4. – Escreva uma versão recursiva para o algoritmo `Seleção` (ordenação por seleção visto em sala de aula).

5. – (“Problema da ordenação indireta”.) Escreva um algoritmo que recebe um número inteiro  $n$  e um vetor constante de números inteiros  $A[1..n]$  e devolve um vetor  $B[1..n]$  de índices do vetor  $A$  de tal forma que  $A[B[1]] \leq A[B[2]] \leq \dots \leq A[B[n]]$ . Os valores armazenados em um vetor constante não podem ser alterados. Se  $A$  é um vetor constante e  $A[1] = 5$ , então  $A[1] = 5$  para sempre.

Ex.: Suponha uma entrada  $A = [3, 6, 1, 8]$ . O seu algoritmo deve devolver  $B = [3, 1, 2, 4]$ , pois,  $A[B[1]] = A[3] = 1 \leq A[B[2]] = A[1] = 3 \leq A[B[3]] = A[2] = 6 \leq A[B[4]] = A[4] = 8$ .

6. – O que é um `max-heap`? Onde um `max-heap` pode ser útil?

**7.** – Escreva uma nova versão do algoritmo **QuickSort** que não aplica recursão a vetores com 2 elementos ou menos.

**8.** – Descreva detalhadamente o processo de ordenação do vetor a seguir usando os algoritmos **MergeSort** e **HeapSort** (incluindo a construção do **max-heap**) e **QuickSort**.

$$A = [79, 101, 3, 6, 13, 7, 34, 35, 18].$$

**9.** – Implemente os algoritmos de ordenação (**Inserção**, **Seleção**, **MergeSort**, **QuickSort**, e **HeapSort**) para ordenar (em ordem crescente) um vetor de caracteres. Por exemplo, para o vetor  $A = [b, a, n, a, n, a]$ , o resultado deve ser  $A = [a, a, a, b, n, n]$ .

**10.** – Implemente os algoritmos de ordenação (**Inserção**, **Seleção**, **MergeSort**, **QuickSort**, e **HeapSort**) para ordenar (em ordem crescente) um vetor de números reais. Por exemplo, para o vetor  $A = [0.000000001, 0.00000000099]$ , o resultado deve ser  $A = [0.00000000099, 0.000000001]$ .