

Experimento 05

Objetivo:

Projete e implemente um programa em linguagem assembly para ARM que converta números, representados por caracteres ASCII localizados na memória e converta-os em número binários em complemento de 2 (com 32 bits), os quais também deverão ser armazenados em memória. Números positivos e negativos estarão representados com 2B (+) e 2D (-). Assim, o seu programa deverá trabalhar com os sinais “+” e “-” no início da string ASCII. Por exemplo, -0xA34 (2DA34) será armazenado como 0xFFFFF5CC.

Você deve testar seu programa com diferentes strings.

Utilize o aplicativo **µVision5** para implementar e depurar o programa. O programa final deve ser postado em uma tarefa do Moodle.