Lógica de Programação – 2014/2 <u>Lista de Exercício 1</u> <u>Prof. Jim Lau</u>

- 1. Defina, com suas palavras, o que é algoritmo.
- 2. Cite alguns algoritmos que podemos encontrar no nosso dia-a-dia.
- 3. Um algoritmo não pode conter um comando como "Escreva todos os números inteiros positivos". Por quê?
- 4. Faça um algoritmo para somar dois números e multiplicar o resultado pelo primeiro número.
- 5. O que é uma constante? Dê dois exemplos
- 6. O que é uma variável? Dê dois exemplos.
- 7. Classifique os dados de acordo com o seu tipo, sendo: (I = inteiro, R = real, C = carácter, L = lógico):

a) () 0
d) () 36
g) () "3257"
j) () F
m) () 1
p) () 32
s) () "+3257"
v) () 'F'

c) () -1
f) () + 3257
i) () V
1) () -32
o) () "a"
r) () "abc"
u) ()1,9E123
x) () '0'

- 8. Escreva o tipo de dado ideal para se representar as seguintes informações (I = inteiro, R = real, C = carácter, L = lógico):
- a) () O número da conta bancária
- b) () A altura de uma pessoa em metros
- c) () A placa de um veículo
- d) () O número de filhos de uma pessoa
- e) () A população de um país
- f) () A cor de um objeto
- 9. Sabendo que A=3, B=7 e C=4, informe se as expressões abaixo são verdadeiras ou

falsas.

g) ()
$$(A+C) > B$$

h) ()
$$B >= (A + 2)$$

i)
$$() C = (B - A)$$

$$j) (B + A) \le C$$

k) ()
$$(C+A) > B$$

10. Sabendo que A=5, B=4 e C=3 e D=6, informe se as expressões abaixo são verdadeiras ou falsas.

a)
$$() (A > C) e (C \le D)$$

b) ()
$$(A+B) > 10$$
 ou $(A+B) = (C+D)$

c) ()
$$(A>=C)$$
 e $(D>=C)$

11. Baseando-se nas seguintes atribuições, marque nos parênteses os valores lógicos das expressões :

$$A \leftarrow$$
 "AMIGO" $B \leftarrow 5 < 9$ $C \leftarrow$ "ALICE" $D \leftarrow 50$ $X \leftarrow 100$ $Y \leftarrow 2.5$ $Z \leftarrow 23$

a)
$$()$$
 A = C

b)
$$()Z*3-D>Y$$

d) () B ou
$$D < Z$$

e) ()
$$V e Z = X ou não F$$

f) () não (
$$X + D < Z$$
) ou $X \neq Y$

g) ()
$$Y = D * 2 e X \le 0 \text{ ou } X \ne Y$$

h) ()
$$Y = D * 2 e (X \le 0 \text{ ou } X \ne Y)$$

- 13. Dados dois números inteiros, achar a média aritmética entre eles.
- 14. Dados dois números inteiros, trocar o conteúdo desses números.
- 15. Dados três notas inteiras e seus pesos, encontrar a média ponderada entre elas.
- 16. Calcular a área de um triângulo reto.
- 17. Escreva um algoritmo que tenha como entrada nome, endereço, sexo, salário. Informe-os.
- 18. Escreva um algoritmo que calcule: C = (A + B) * B.
- 19. Identifique os dados de entrada, processamento e saída no algoritmo abaixo:
- Receba código da peça (

```
Receba valor da peça ( )
Receba Quantidade de peças ( )
Calcule o valor total da peça (Quant * Valor da peça) ( )
Retorne o código da peça e seu valor total ( )
```

20. Faça um algoritmo para "Calcular o estoque médio de uma peça", sendo que ESTOQUEMÉDIO = (QUANTIDADE MÍNIMA + QUANTIDADE MÁXIMA) /2.