



Universidade Federal de Santa Catarina
Graduação em Tecnologias da Informação e Comunicação
Engenharia de Software II
Professora: Tatiana Nilson dos Santos

ENGENHARIA DE SOFTWARE II

Prof^a.: Tatiana Nilson dos Santos
email: tatiana.santos@ufsc.br
Turma: DEC7130 - 04652

VANTAGENS DOS PROCESSOS ÁGEIS



Para o cliente

- ✓ **Agilidade:** tempo de entrega do produto é o maior benefício;
 - Imagine um cliente potencialmente interessado em adquirir uma solução (sistema) desenvolvido por uma empresa X que atende a todas as suas necessidades, porém recebe a notícia de que a entrega deve ocorrer em 10 meses. Significa que neste período a empresa está “parada”, sendo atropelada pela concorrência. Será que vale a pena o cliente esperar? Qual seria o custo desta espera?

Para o cliente

- ✓ **Múltiplas entregas:** permite ao cliente saber como o software irá funcionar;
 - Entregas de protótipos (primeiras versões), bem antes da versão final. A equipe pode desenvolver o software que o cliente necessita, antecipando as partes funcionais do mesmo, assegurando assim que ele tenha um Retorno de Investimento. Além disso, estas entregas facilitam as descobertas de possíveis falhas que o software possa vir a apresentar e corrigi-las com antecedência.

Para a equipe

✓ Entregas rápidas e frequentes;

- Na perspectiva dos desenvolvedores, essas entregas são benéficas uma vez que as equipes são formadas por poucas pessoas, porém altamente capacitadas e experientes na área. Elas se subdividem de maneira que cada uma produza uma funcionalidade do produto, tendo metas para que ao final de cada etapa se integrem todas as partes.

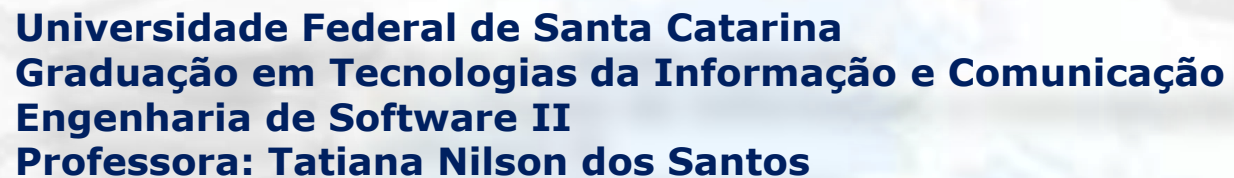
Para a equipe

✓ Qualidade do produto;

- Nos métodos tradicionais, o cliente só é ouvido no início e no final do processo quando o produto já está finalizado; já nos processos ágeis (que consiste de entregas em escalas semanais ou mensais), o cliente é integrado ao processo de desenvolvimento, prestando auxílio por meio de *feedback*. Assim todas as falhas do software e modificações serão realizadas antes da última versão.

Para a equipe

- ✓ **Previsão de cronograma e custos;**
 - Os métodos ágeis tem como parte do processo os *sprints*. A cada um deles são estabelecidos um conjunto de atividades a serem executadas em determinado espaço de tempo. Sendo assim, em cada *sprint* é possível prever o tempo que cada equipe leva para entregar a versão, planejar o cronograma, estimar custos, otimizar e agilizar todo o processo.



<div> <div>#</div> <div>SPRINT:</div> </div>		<div> <div> <div>🏁</div> <div>META:</div> </div> </div>	
<div> <div>TO DO LIST</div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> </div> <div>BACKLOG</div>	<div> <div> <div>⚙️</div> <div>EM ANDAMENTO</div> </div> </div>	<div> <div>TO DO LIST</div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> </div> <div>CONCLUÍDO</div>	<div> <div> <div> <div></div> <div></div> </div> <div>Burndown</div> </div> <div>BURNDOWN</div> </div>
		<div> <div>🚫</div> <div>IMPEDIMENTOS</div> </div>	<div> <div>☹️</div> <div>NÃO PLANEJADOS</div> </div>

Para a empresa

✓ Aumento no valor de mercado;

- Ao contratar uma equipe que se utiliza de processos ágeis para criar seus sistemas, as empresas terão sempre grandes vantagens em relação ao concorrente que não utiliza deste método, como por exemplo: entregas do produto mais rápidas e regulares, aceleração no tempo de produção até estar disponível para venda, transparência e visibilidade do *status* do projeto, retorno do investimento mais rápido, etc.



Atividade extraclasses

- ✓ Fazer a leitura do capítulo 3 – Desenvolvimento ágil de software – do livro *Engenharia de Software*, 9ª ed., autor: Ian Sommerville.