Experimento 03

Objetivo:

Projete e escreva um programa em assembly para ARM que reverte os bits em um registrador, de modo que o conteúdo \mathbf{d}_{31} , \mathbf{d}_{30} , ..., \mathbf{d}_{1} , \mathbf{d}_{0} de tal registrador seja apresentado na seguinte sequência: \mathbf{d}_{0} , \mathbf{d}_{1} , ..., \mathbf{d}_{30} , \mathbf{d}_{31} .

O seu programa não pode usar nenhuma instrução de desvio (branch). Apenas aritmética, lógica e instruções de deslocamentos.

Utilize o aplicativo $\mu Vision5$ para implementar e depurar o programa. O programa final deve ser postado em uma tarefa do Moodle.