

INTRODUÇÃO

Projeto e Desenvolvimento de Software I
Evelin Amorim

OBJETIVO DO CURSO

- Ensinar como programar
- Introduzir conceitos de algoritmos
- Como usar estruturas de dados

SOBRE O CURSO

- Aulas teóricas
 - Todas às quintas-feiras
 - Auditório B-106 (CAD 3)
- Aulas práticas
 - Todas às terças-feiras
 - Laboratório Laico (CAD 3)
 - Linguagem de Programação: C/C++

BIBLIOGRAFIA

- C Completo e Total, Herbert Schildt
- Youtube Programador BR: Lógica de Programação
 - <http://bit.ly/2vvPbzH>
- Youtube Pixel Tutoriais: Curso de Programação em C
 - <http://bit.ly/3ax4IOw>
- @compsemcao

AVALIAÇÃO

- 4 provas
 - Individuais
 - Sem consulta
 - Cumulativa
 - 25 pontos cada
- Pontos extras durante o semestre com exercícios práticos

CONTATO

- evelin.amorim@gmail.com
- Moodle
- Monitor(a) ???