

imersão dev_

IMERSÃO DEV ARRAY, LISTA E ALURAFLEX

Aula 04 - Array, lista e AluraFlix | Imersão Dev



AULA 1

Variáveis, operações e média

AULA 2

Conversor de moedas

AULA 3

Mentalista

AULA 4

Array, lista e AluraFlix

AULA 5

Funções no AluraFlix

AULA 6

Objetos e tabelas de classificação

AULA 7

SuperTrunfo - Lógica do jogo

AULA 8

SuperTrunfo - Cartas do jogo

AULA 9

AULA 10

ARRAY, LISTA E ALURAFlix

Links, dicas e notas de aula

No nosso dia-a-dia é normal trabalharmos com quantidades grandes de dados. Pense em uma lista de nomes de estudantes em uma escola, ou de todos os filmes do gênero "terror" em uma plataforma. Não é prático criarmos uma variável para cada informação, então utilizamos muitas *estruturas de dados* para fazer isso.

Link do projeto base:

<https://codepen.io/imersao-dev/pen/15c30c8f7a2a723b9cbcc0943995be3f>

Faça o fork deste projeto para a sua conta e marque as hashtags #imersaodev e #alura.

Nesta aula vamos ver a primeira delas, array, um tipo de *lista de elementos*, assim como algumas ferramentas para alterarmos e trabalharmos com estas listas. Depois de criarmos uma lista, vamos exibir os pôsters de todos os nossos filmes preferidos na tela do navegador.

Acessibilidade - Aula com interpretação de libras e legenda

[Clique aqui](#) para acessar esta aula com interpretação de libras e legenda.

Conteúdo detalhado desta aula

- Criar uma primeira array de filmes usando a sintaxe `[]`;
- Utilizar o método `filmes.push("Nome Do Filme")` para inserir um novo elemento na lista (ou seja, um novo filme na array);
- Descobrir a quantidade de elementos em uma array com o método `array.length`;

- Selecionar elementos de uma array utilizando a sintaxe `array[número]`, lembrando sempre que o primeiro índice começa com *zero*, ou seja, `array[0]` para o primeiro elemento;
- Utilizar a instrução `for` para *iterar*, ou seja, percorrer todos os elementos de uma array;
- Criar uma array com imagens de pôsters de alguns filmes que gostamos;
- Montar a lógica do programa que vai *iterar* esta array de filmes e exibir cada um deles na tela, integrando o `for` do JavaScript com `document.write()`.

Desafios desta aula!

- Escolher o seu tema preferido para adaptar ao nosso código, ou seja, ao invés de filmes pode ser uma lista de animes, HQ's, cursos, capas de jogos...
- Tentar implementar outras versões da estrutura de repetição que fizemos com `for`, como por exemplo com `foreach` ou `while`
- Criar uma condição para não adicionar filmes repetidos, caso eles já tenham sido adicionados anteriormente
- Criar um campo e botão para adicionar a imagem pela tela, e não direto no código

Link importante para você acompanhar a aula

- [Codepen com o código inicial](#)

Links citados nesta aula

- [Repositório do código final da aula 3](#)
- [Documentação da MDN sobre arrays](#)

Como compartilhar seu CodePen:

- Clique na opção Settings no canto superior direito;
- Selecione a opção Pen Details (Detalhes);
- No campo Pen Title você pode dar o nome do seu projeto;
- No campo Pen Description, você pode dar detalhes sobre o projeto (o que ele faz, qual objetivo do projeto);
- Para compartilhar seu projeto, no campo Tags, você pode adicionar `#imersaodev` e `#alura`;