

# AMARO iOS challenge

O objetivo do desafio é construir um app de catálogo para alguns dos *best-sellers* da história da [AMARO](#).

## Algumas regras

- O app não pode ser estático. Ela deve possuir alguma inteligência para exibir todos os produtos dinamicamente baseados no JSON.
- Todos os produtos do arquivo `products.json` devem ser exibidos no catálogo.
- Se você estiver com dúvidas, busque por referências no Google, ou pergunte para amigos. Mas não peça para eles resolverem o desafio para você.

## Requisitos

- Para cada item de produto, as seguintes informações devem estar presentes no catálogo:
  - Imagem
  - Nome
  - Preço
  - Status de promoção
  - Preço promocional (se houver)
  - Tamanhos disponíveis
- Deve ser possível adicionar produtos ao carrinho do usuário.
- Deve ser possível verificar quantos e quais produtos do carrinho.
- Utilizar Swift como linguagem principal.

## Diferenciais

- Foi moleza? Então permita que os usuários interajam com o carrinho removendo produtos e alterando a quantidade de itens.
- Ah! Não se esqueça de mostrar o valor total do carrinho.
- Achou o teste até aqui fácil? Que tal adicionar um filtro para mostrar só os produtos em promoção (`on_sale`)?

- Alguns produtos não tem sua grade completa (todos os tamanhos disponíveis). Mostre somente os tamanhos em estoque.
- Todos gostamos de código limpo e testável, certo? Sinceramente, nós mesmos não fazemos um trabalho excelente com testes, então esse é um grande diferencial.

## **Critérios de avaliação**

- O código será avaliado considerando: semântica, estruturação, legibilidade, tamanho, entre outros fatores.
- O histórico do git também será avaliado.
- Estamos buscando um desenvolvedor iOS que saiba montar um *layout* bonito e que também saiba programar em Swift, por isso aproveite a oportunidade para nos mostrar que você tem conhecimento nas duas áreas.