# Ant Programação

## Sistema de Gerenciamento de Inventário Plano de Projeto

Versão 3.1

Sistema de Gerenciamento de Inventário	Versão: 3.1
Plano de Projeto	Data: 21/05/2021
SG-01	

## Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
27/03/2021	1.0	Adicionado Introdução, Escopo, Objetivos, Cronograma, Recursos do Projeto e Organização Pessoal	Douglas, Gustavo Matheus, Vitor, Carolina
23/04/2021	1.1	Correções dos itens pedidos. Atualização item 6.	Gustavo, Vitor
28/04/2021	2.0	Adicionado riscos do projeto.	Vitor
06/05/2021	3.0	Adicionado Estimativas do projeto; Atualização Scrum Master; Adicionado mais riscos do projeto.	Douglas, Gustavo, Vitor
21/05/2021	3.1	Ajustes nas especificações de Risco do Projeto	Gustavo, Vitor.

Sistema de Gerenciamento de Inventário	Versão: 3.1
Plano de Projeto	Data: 21/05/2021
SG-01	

# **Índice Analítico**

1. Introdução		
2. Escopo e Propósito do documento	4	
3. Objetivos do Projeto	4	
3.1 Objetivos	4	
3.2 Funções Principais	4	
3.3 Questões de Desempenho	4	
3.4 Restrições Técnicas e Administrativas	4	
4. Estimativas	5	
4.1 Técnica	5	
4.2 Estimativa	5	
5. Riscos do Projeto	5	
6. Cronograma	6	
7. Recursos do Projeto	7	
7.1 Pessoal	7	
7.2 Hardware	7	
7.3 Software	7	
7.4 Recursos Especiais	7	
8. Organização de Pessoal	8	
8.1 Estrutura de Equipe	8	

Sistema de Gerenciamento de Inventário	Versão: 3.1
Plano de Projeto	Data: 21/05/2021
SG-01	

## Plano de Projeto

### 1. Introdução

O sistema permite que o gerente de TI de uma determinada empresa gerencie os computadores por setor e funcionário. Com esta ferramenta a TI consegue controlar a distribuição de equipamentos, manutenção e possíveis laudos de desempenho e defeito.

#### 2. Escopo e Propósito do documento

O escopo deste documento inclui as funcionalidades de cadastro e consulta das configurações dos computadores que permitirá à empresa monitorar e controlar os equipamentos disponíveis.

### 3. Objetivos do Projeto

### 3.1 Objetivos

Permitir a empresa controlar os equipamentos disponíveis e ocupados na empresa.

## 3.2 Funções Principais

Cadastrar, exibir, atualizar e deletar dados referentes ao usuário, equipamentos e setor.

### 3.3 Questões de Desempenho

Espera-se que o sistema retorne consultas e cadastros em tempo hábil.

## 3.4 Restrições Técnicas e Administrativas

O desenvolvimento do sistema deverá ser feito em linguagem Python, com integração com banco de dados SQL.

Todo o projeto deve ser desenvolvido no período de 3 meses.

Sistema de Gerenciamento de Inventário	Versão: 3.1
Plano de Projeto	Data: 21/05/2021
SG-01	

## 4. Estimativas

## 4.1 Técnica

- Técnica User case point

## 4.2 Estimativa

			Cálculo UCP =	TCF * ECF * UUC	P * PF
	Licar Casa Paints (LICB)		UCP	474,3375	
	User Case Points (UCP)				
	Technical Complexity For	tor (TCE)			
Fator	Technical Complexity Fac Descrição	Peso	Valor <sup>1</sup>	P*V	
T1	Facilidade de uso	1	valor-	4	
T2	Performance	1	4	4	
T3	Necessidade de treinamento especializado	0,5	2	1	
T4	Características especiais de segurança	1	1	1	
T5	Facilidade de manutenção	2	4	8	
				TOTAL	TCF TOTAL
				18	0,78

## 5. Riscos do Projeto

ID do Risco	Descrição do Risco	Probabilidade	Impacto	Plano de Redução do Risco	Plano de Contingência
1	Sobrecarga de funções sob um membro	Alta - 80%	Atraso do cronogram a. Altos níveis de estresse.	Redistribuição de funções entre os membros.	Alteração na data de entrega do módulo. Redistribuição de tarefas.
2	Membro desistir da matéria	Média - 30%	Atraso do cronogram a. Gerar sobrecarg	Incentivo à não desistência. Auxílio nos conteúdos de maior	Redistribuição de funções. Documentações de projeto sempre atualizadas. Garantir que nenhum recurso seja o único conhecedor de

Sistema de Gerenciamento de Inventário	Versão: 3.1
Plano de Projeto	Data: 21/05/2021
SG-01	

			a na equipe por falta de conhecime nto específico. Gerar outras desistênci as s	dificuldade. Tarefas descentralizad as (todos entendem o que foi realizado).	parte específica do código ou dos documentos de gerenciamento.
3	Tempo de aprendizag em frente às tecnologias que alguns membros não conhecem	Baixa - 20%	Código de baixa qualidade. Atraso nas entregas.	Disponibilizaçã o de conteúdos de estudo. Formação de grupos de estudos.	Redistribuição de funções entre todos os membros. Documentação de código bem feita. Reuniões extras para discussão de trechos específicos da implementação.

## 6. Cronograma

Etapa/Atividade	Data Inicial	Data Final	Responsável
SPRINT 1	23/03/2021	05/04/2021	Matheus
SPRINT 2	06/04/2021	19/04/2021	Vitor
SPRINT 3	20/04/2021	03/05/2021	Gustavo
SPRINT 4	04/05/2021	18/05/2021	Vitor
SPRINT 5	19/05/2021	24/05/2021	Vitor

## 7. Recursos do Projeto

## 7.1 Pessoal

- Scrum Master
- Product Owner
- 4 Programadores

### 7.2 Hardware

• Notebook Dell Inspiron Gaming 5, Intel Core i5-7300HQ, 8GB de RAM -

Sistema de Gerenciamento de Inventário	Versão: 3.1
Plano de Projeto	Data: 21/05/2021
SG-01	

2333MHz, Nvidia Geforce GTX 1050;

- Notebook Acer Aspire A515-51 G, Intel Core i5 7<sup>a</sup> geração, 8GB 1600MHz, SSD 480GB, Nvidia Geforce 940 mx;
- Notebook ThinkPad Edge E430 Laptop, Intel Core: 3-3120M (2.50GHz, 3MB Cache), 4GB RAM, HD 500GB, SSD 480GB;
- Notebook Dell Inspiron 15 Série 700, Intel Core i7 7ªGer, 16GB RAM, SSD 128GB, GeForce 940 MX;
- Notebook Toshiba Satellite, Amd turion, 2GB RAM, HD 500GB.

#### 7.3 Software

- PostgreSQL
- Discord
- IDE: Spyder, Atom, VSCode, PyCharm

## 7.4 Recursos Especiais

- Github
- Discord

### 8. Organização de Pessoal

#### 8.1 Estrutura de Equipe

Product Owner: Profa Viviane

**Scrum Master:** Vitor Oliveira Dos Santos

Desenvolvedores: Carol Rothen Mayer, Douglas Félix, Gustavo Martins de Souza,

Matheus Felipin Yokoyama.