Senai Dr. Celso Charuri

NOME DO(A) ALUNO(A)

Matheus Gomes

Jhony Marcelo da Luz

TÍTULO DO TRABALHO: SITE DE DELIVERY

CIDADE

Curitiba, Paraná

2022nome do(A) aluno(A)

Matheus Gomes

Jhony M. Luz

Título Do TRABALHO: SITE DE DELIVERY

Tese/Dissertação/Monografia/TCC apresentada ao curso de Pós-Graduação em Desenvolvimento de sistemas, Setor de Tecnologia, Senai Dr Celso Charuri, como requisito parcial à obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de sistemas .

Orientador: Prof. Gustavo Linhares

Coorientador: Prof. Edjalma Ferreira

CIDADE

Curitiba, Paraná

2022

**TERMO DE APROVAÇÃO**

nome do(A) aluno(A)

TÍTULO DO TRABALHO

TCC apresentada ao curso de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas, Setor de Tecnologia, Senai Dr. Celso Charuri, como requisito parcial à obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Orientador: Prof. Gustavo Linhares

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Orientador: Prof. Leonardo Trevisan

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Orientador: Prof. Edjalma Ferreira

Curitiba, 21 de setembro de 2022.

Projeto dedicado para evoluir em programação

**agradecimentos**

Agradeço a ajuda dos professores do Senai que nos ajudaram nessa jornada de realização da conclusão do trabalho final, que contribui com a nossa evolução enquanto estávamos no curso de Desenvolvimento de Sistemas.

Professor Gustavo, Trevisan e Edjalma.

“Muitas vezes tentei fugir de mim mesmo, mas onde eu ia, eu estava”

*-Tiririca*

**resumo**

Somos muito mais que um food delivery: somos saúde, fonte alimentícia, foco em orgânicos, benefícios. E temos fome de alimentar o futuro do mundo com nossos projeto, Meio Ambiente, Inclusão além de promover mais valorização para quem faz entregas!

Palavras-chave: Somos saúde 1. Fonte alimentícia 2. Foco em orgânicos 3. Meio Ambiente 4. Valorização 5.

**ABSTRACT**

Um site de compras para o usuário conseguir favoritar e realizar compras para com um formulário de cadastro, uma tela de login, de compra e de pagamento.

**Lista de figuras**

[FIGURA 1 – PARTE UM DO LAYOUT MOBILE 1](#_qsh70q)2

[FIGURA 2 – PARTE DOIS DO LAYOUT MOBILE 1](#_3as4poj)2

[FIGURA 3 – LAYOUT DESKTOP 1](#_1pxezwc)2

**SUMÁRIO**

[**1 INTRODUÇÃO 16**](#_1ksv4uv)

[1.1 JUSTIFICATIVA 16](#_44sinio)

[1.2 OBJETIVOS 16](#_2jxsxqh)

[1.2.1 Objetivo geral 16](#_z337ya)

[1.2.2 Objetivos específicos 16](#_1y810tw)

[1.3 METODOLOGIA 17](#_4i7ojhp)

[**2 REVISÃO DE LITERATURA 18**](#_2xcytpi)

[2.1 TÍTULO DA SEÇÃO SECUNDÁRIA 18](#_1ci93xb)

[2.2 TÍTULO DA SEÇÃO SECUNDÁRIA 18](#_3whwml4)

[2.2.1 Título da seção terciária 19](#_49x2ik5)

[2.2.1.1](#_147n2zr) Título da seção quaternária 20

[**3 MATERIAL E MÉTODOS 22**](#_2grqrue)

[**4 APRESENTAÇÃO DOS RESULTADOS 23**](#_vx1227)

[**5 CONSIDERAÇÕES FINAIS 24**](#_4f1mdlm)

[5.1 RECOMENDAÇÕES PARA TRABALHOS FUTUROS 24](#_2u6wntf)

**REFERÊNCIAS 25**

**APÊNDICE 1 – TÍTULO DO APÊNDICE 26**

**ANEXO 1 – TÍTULO DO ANEXO 27**

# INTRODUÇÃO

Um site de Delivery para o usuário realizar ciclos de compra.

## EMBASAMENTO TEÓRICO DO OBJETO DE PESQUISA

O embasamento foi no site do Ifood, a teoria foi no curso de desenvolvimento de sistemas.

## JUSTIFICATIVA

Criar um projeto real para desenvolver nossas habilidades em front-end.

## OBJETIVOS

Um site de compras para o usuário conseguir favoritar e realizar compras.

### OBJETIVO GERAL

Objetivo geral é fazer um formulário de cadastro, uma tela de login, de compra e de pagamento.

### OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Cumpre as funcionalidades de favoritar o item, pesquisar a fruta desejada e adição itens de compra

## METODOLOGIA

Usamos as metodologias Extreme Programming, scrum e nos organizamos com o trello.

O XP (Extreme Programming ou Programação Extrema) é uma metodologia focada no desenvolvimento de software que possui valores e princípios, onde são fundamentados por um conjunto de práticas.

(Marylene Guedes, 2020, https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-xp-extreme-programming ).

## CRONOGRAMA

O projeto foi iniciado no dia 15 de outubro, com início da estrutura HTML, seguindo a sequencia do CSS e em seguida o Javascript.

## FERRAMENTAS

As ferramentas que usamos durante o desenvolvimento do TCC foi:

HTML.

CSS.

JAVASCRIPT.

FIGMA.

GIT .

GITHUB.

TRELLO.

WORD.

XP.

SCRUM.

API REST.

1. BACK-END.

BANCO DE DADOS

* 1. PLANEJAMENTO

O planejamento funcionou da seguinte forma, no dia 15 de outubro se iniciou a estrutura HTML, dando sequencia no CSS e JavaScript.

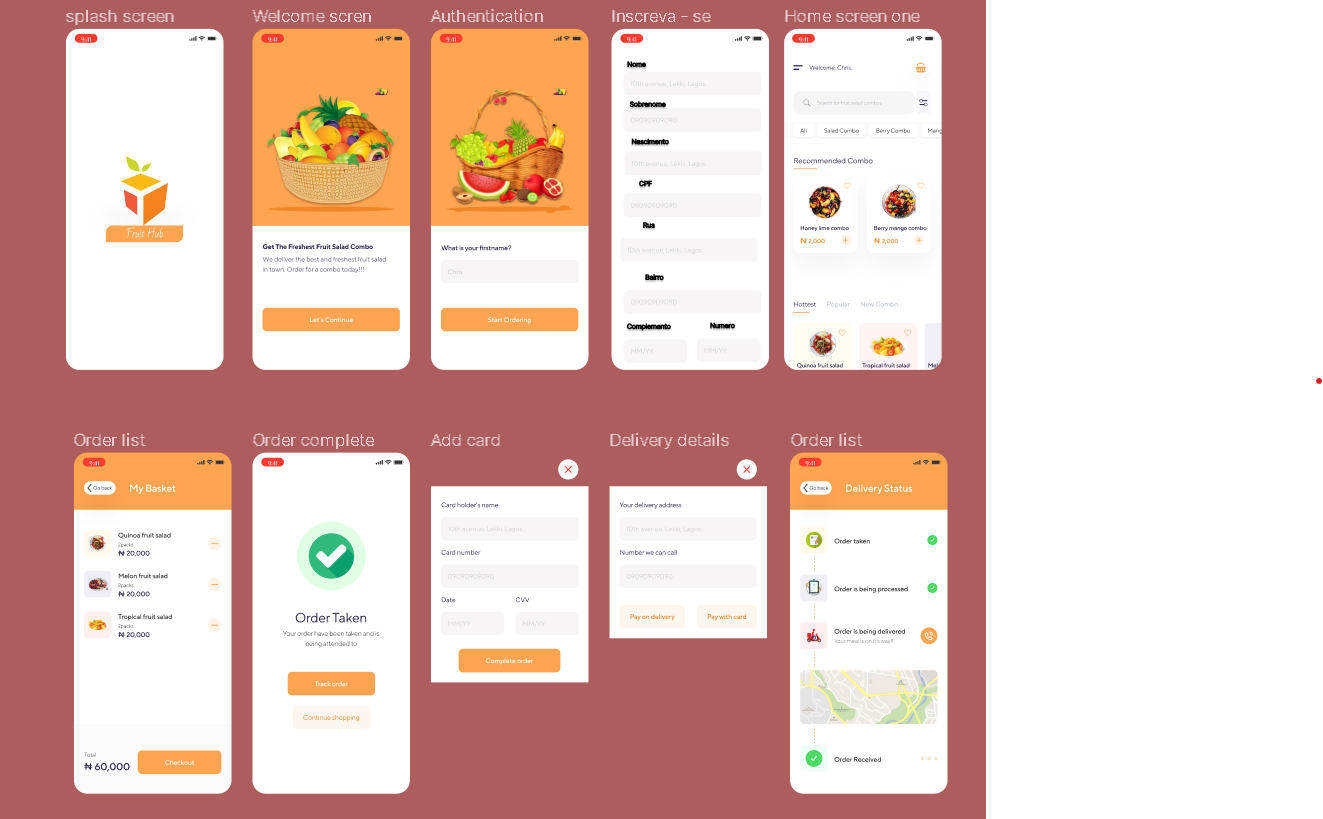
* 1. REQUISITOS (FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS)

REQUISITO FUNCIONAL:

* Tela de Login
* Tela de Cadastro
* Validação de Cadastro
* Consumo de API REST
* Filtro de itens de compra
* Segurança

REQUISITO NÃO FUNCIONAL

* Tempo de resposta aceitável
* Interface do usuário
  1. PROTÓTIPOS DE TELAS



1. REGRAS DE NEGÓCIO

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TAREFAS** | Entrada para:   * Criar os casos de teste * Detalhar/Refinar os requisitos * Projetar a solução * Desenvolver a documentação do usuário | Saída de:   * Detalhar/Refinar os Requisitos * Realizar Levantamento de Requisitos |

# REVISÃO DE LITERATURA

Somos muito mais que uma food delivery: somos mercado, farmácia, pet, benefícios. E temos fome de alimentar o futuro do mundo com nossos projetos de Educação, Meio Ambiente, Diversidade & Inclusão além de promover mais valorização para quem faz entregas!

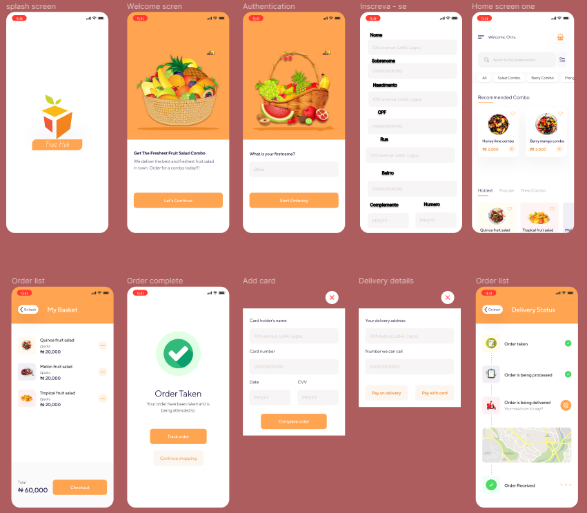
## TÍTULO DA SEÇÃO SECUNDÁRIA

A gente não quer só comida. Quer pessoas saudáveis na mesa, geladeira cheia e muito mais. A gente quer #MuitoMaisQueFrutas.

## TÍTULO DA SEÇÃO SECUNDÁRIA

Primeiras telas de etapas do caminho do usuário para a realização das compras FIGURA 1.

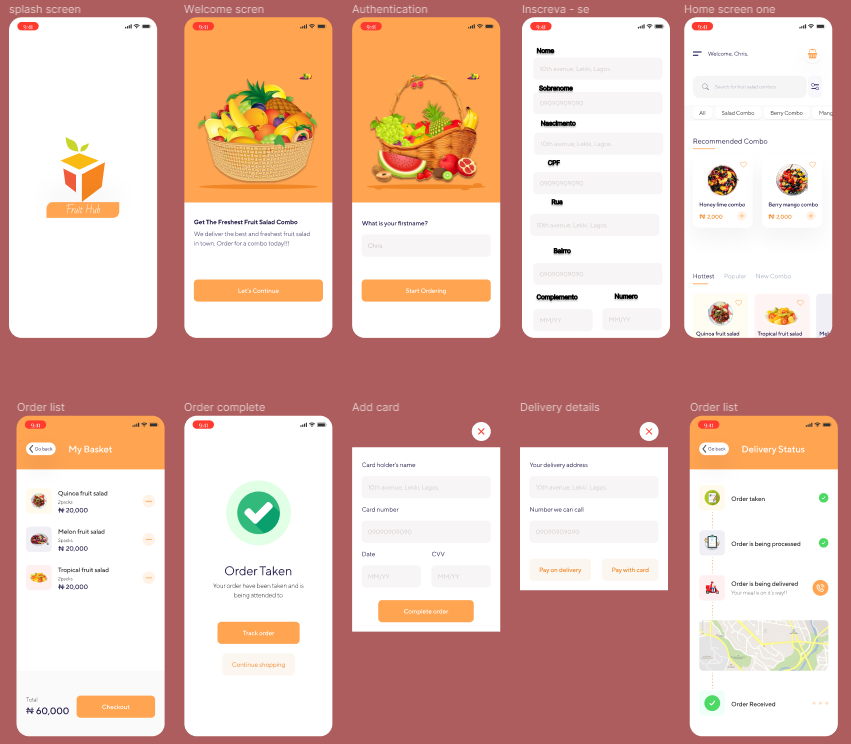
FIGURA 1 – PARTE UM DO LAYOUT MOBILE



FONTE: Matheus Gomes (2022).

As telas de etapas do caminho do usuário para a validação das compras FIGURA 2.

FIGURA 2 – PARTE DOIS DO LAYOUT MOBILE

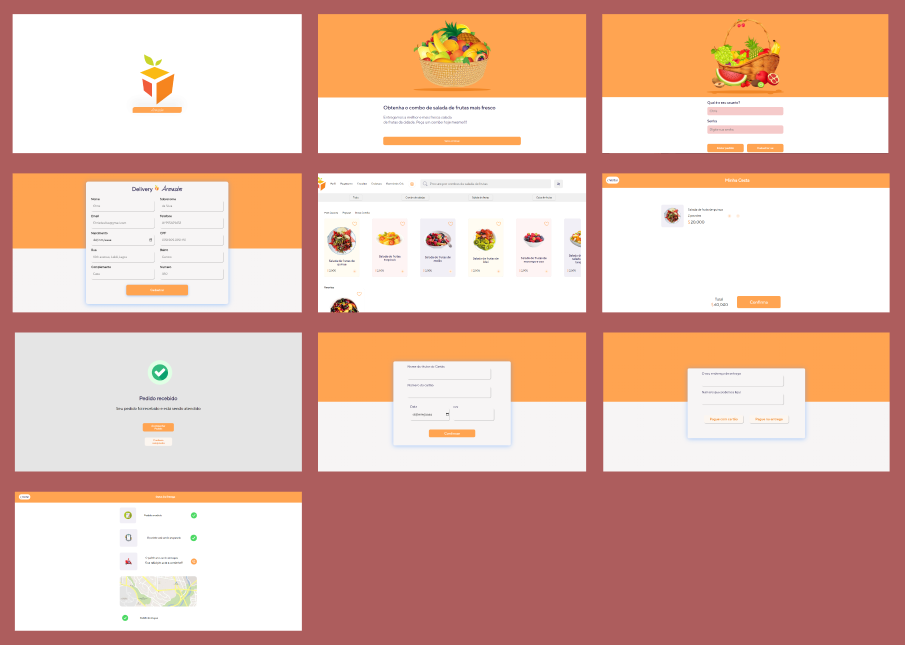


FONTE: Matheus Gomes (2022).

LEGENDA: Parte dois do layout mobile

Ciclo completo do software Delivery Armazém FIGURA 3.

FIGURA 3 – LAYOUT DESKTOP



FONTE: Matheus Gomes (2022).

QUADRO – PLANO DE TESTE

| **DISCPLINAS** |
| --- |
| Modelagem do  negócio |
| Requisitos |
| Análise e Projeto |
| Implementação |
| Testes |
| Implantação |

CASOS DE TESTE

**OBJETIVO DO TESTE:**

Verificar se realiza o cadastro do cliente informando nome, CPF, telefone e etc.

**PRÉ-CONDIÇÕES**

* Usuário cadastrado e autenticado;
* Possuir CPF válido.

**AÇÕES DO PASSO**

1 - Acessar a tela de cadastro, quando o login não ser identificado.

2 – Preencher os campos válidos:

* Nome
* CPF
* Sobrenome
* Telefone
* CEP
* Complemento
* Número
* Email

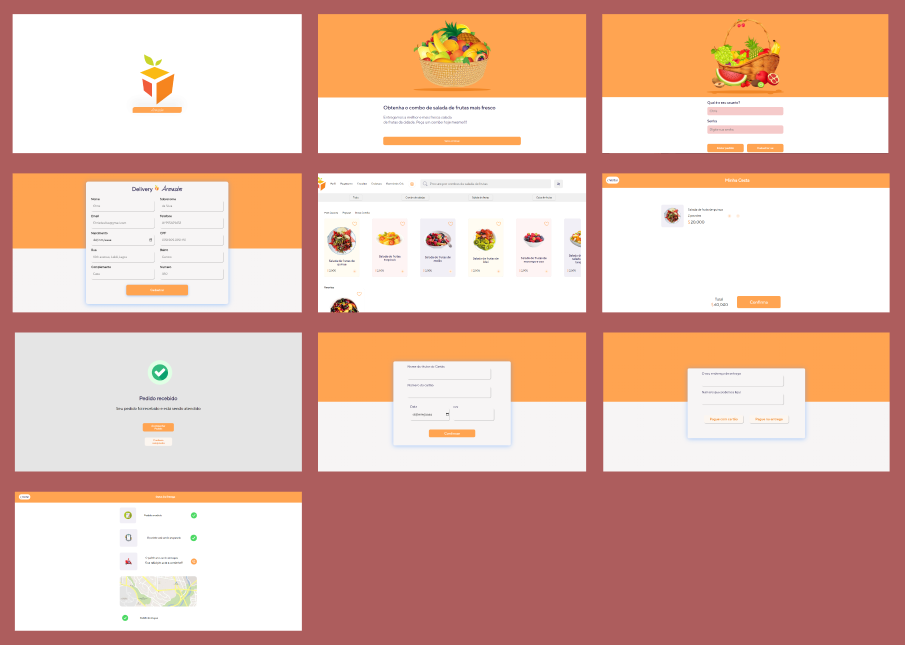
1. – Clicar no botão de “cadastrar”;

**RESULTADOS ESPERADOS:**

1 – Sistema exibe a tela de cadastro de cliente com os campos vazios;

2 – Após salvar o cadastro exibe a mensagem de sucesso “Usuário cadastrado”;

# TELAS DO SISTEMA



# 

# INSTRUÇÕES DE USO

O site deve ser acessado via login para fazer um pedido de delivery.

**INSTRUÇÕES DE INSTALAÇÃO**

Acesse esse link para o download e acessar o site:

https://github.com/matheusg-dev/ProjetoDelivery\_TCC

# CONCLUSÃO

Projeto concluído com sucesso.

## RECOMENDAÇÕES PARA TRABALHOS FUTUROS

Fazer teste de interface, testes de funções, fatoração de código melhorias de desempenho, desenvolvimento de SEO significa Search Engine Optimization (otimização para mecanismos de busca).

1. **REFERÊNCIAS**

1. - [W3Schools referência HTML](https://www.w3schools.com/tags/default.asp)
2. - [W3Schools referência CSS](https://www.w3schools.com/cssref/default.asp)
3. - [Google Fonts](https://fonts.google.com/)
4. - [Coolors](https://coolors.co/palettes/trending)
5. - [Paletton](https://paletton.com/)
6. - [W3Schools propriedades CSS no DOM](https://www.w3schools.com/jsref/dom\_obj\_style.asp)
7. - [MDN lista de eventos](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Events)

DIAGRAMA LÓGICO

