Senai Dr. Celso Charuri

nome do curso

Matheus Gomes

Jhony Marcelo da Luz

SITE DE DELIVERY

Curitiba

2022

SITE DE DELIVERY

Tese/Dissertação/Monografia/TCC apresentada ao curso de Pós-Graduação em Desenvolvimento de sistemas, Setor de Tecnologia, Senai Dr Celso Charuri, como requisito parcial à obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de sistemas .

Orientador: Prof. Gustavo Linhares

Coorientador: Prof. Edjalma Ferreira

CIDADE

Curitiba, Paraná

2022

SITE DE DELIVERY

Projeto Final apresentado ao curso de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas, Setor de Tecnologia, Senai Dr. Celso Charuri, como requisito parcial à obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Orientador: Prof. Gustavo Linhares

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Orientador: Prof. Leonardo Trevisan

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Orientador: Prof. Edjalma Ferreira

Curitiba, 21 de setembro de 2022.

Projeto dedicado para evoluir em programação

**agradecimentos**

Agradeço a ajuda dos professores do Senai que nos ajudaram nessa jornada de realização da conclusão do trabalho final, que contribui com a nossa evolução enquanto estávamos no curso de Desenvolvimento de Sistemas.

Professor Gustavo, Trevisan e Edjalma.

“Muitas vezes tentei fugir de mim mesmo, mas onde eu ia, eu estava”

*-Tiririca*

**resumo**

Somos muito mais que um food delivery: somos saúde, fonte alimentícia, foco em orgânicos, benefícios. E temos fome de alimentar o futuro do mundo com nossos projeto, Meio Ambiente, Inclusão além de promover mais valorização para quem faz entregas!

Palavras-chave: Somos saúde 1. Fonte alimentícia 2. Foco em orgânicos 3. Meio Ambiente 4. Valorização 5.

**ABSTRACT**

A shopping site for the user to be able to favorite and make purchases with a registration form, a login, purchase and payment screen.

**Lista de figuras**

FIGURA 1 – PARTE UM DO LAYOUT MOBILE 19

FIGURA 2 – PARTE DOIS DO LAYOUT MOBILE 20

FIGURA 3 – LAYOUT DESKTOP 20

**SUMÁRIO**

[1 INTRODUÇÃO 16](#_Toc118744729)

[1.1 EMBASAMENTO TEÓRICO DO OBJETO DE PESQUISA 16](#_Toc118744730)

[1.2 JUSTIFICATIVA 16](#_Toc118744731)

[1.3 OBJETIVOS 16](#_Toc118744732)

[1.3.1 OBJETIVO GERAL 16](#_Toc118744733)

[1.3.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS 16](#_Toc118744734)

[1.4 METODOLOGIA 16](#_Toc118744735)

[1.5 CRONOGRAMA 17](#_Toc118744736)

[1.6 FERRAMENTAS 17](#_Toc118744737)

1.7 PLANEJAMENTO 17

1.8 REQUISITOS (FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS) 17

1.9 PROTÓTIPOS DE TELAS 18

2 REGRAS DE NEGÓCIO 18

[3 REVISÃO DE LITERATURA 19](#_Toc118744738)

[3.1 TÍTULO DA SEÇÃO SECUNDÁRIA 19](#_Toc118744739)

[3.2 TÍTULO DA SEÇÃO SECUNDÁRIA 19](#_Toc118744740)

PLANO DE TESTE 21

CASO DE TESTE 21

[4 TELAS DO SISTEMA 23](#_Toc118744741)

[INSTRUÇÕES DE USO 23](#_Toc118744742)

INSTRUÇÕES DE INSTALAÇÃO 23

[5 CONCLUSÃO 25](#_Toc118744743)

[RECOMENDAÇÕES PARA TRABALHOS FUTUROS 25](#_Toc118744744)

REFERÊNCIAS 26

DIAGRAMA LÓGICO 27

# INTRODUÇÃO

Um site de Delivery para o usuário realizar ciclos de compra.

## EMBASAMENTO TEÓRICO DO OBJETO DE PESQUISA

O embasamento foi no site do Ifood, a teoria foi no curso de desenvolvimento de sistemas.

## JUSTIFICATIVA

Criar um projeto real para desenvolver nossas habilidades em front-end.

## OBJETIVOS

Um site de compras para o usuário conseguir favoritar e realizar compras.

### OBJETIVO GERAL

Objetivo geral é elaborar um sistema de delivery para aprimorar nossas habilidades que adquirimos através do curso e os conhecimentos por fora.

### OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Desenvolver através de layouts sites responsivos e funcionais

Para testar nossos conhecimentos.

## METODOLOGIA

Usamos as metodologias Extreme Programming, scrum e nos organizamos com o trello.

O XP (Extreme Programming ou Programação Extrema) é uma metodologia focada no desenvolvimento de software que possui valores e princípios, onde são fundamentados por um conjunto de práticas.

(Marylene Guedes, 2020, https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-xp-extreme-programming ).

## CRONOGRAMA

O projeto foi iniciado no dia 15 de outubro, com início da estrutura HTML, seguindo a sequencia do CSS e em seguida o Javascript.

## FERRAMENTAS

As ferramentas que usamos durante o desenvolvimento do TCC foi:

HTML.

CSS.

JAVASCRIPT.

FIGMA.

GIT .

GITHUB.

TRELLO.

WORD.

XP.

SCRUM.

API REST.

1. BACK-END.

BANCO DE DADOS

* 1. PLANEJAMENTO

O planejamento funcionou da seguinte forma, no dia 15 de outubro se iniciou a estrutura HTML, dando sequencia no CSS e JavaScript.

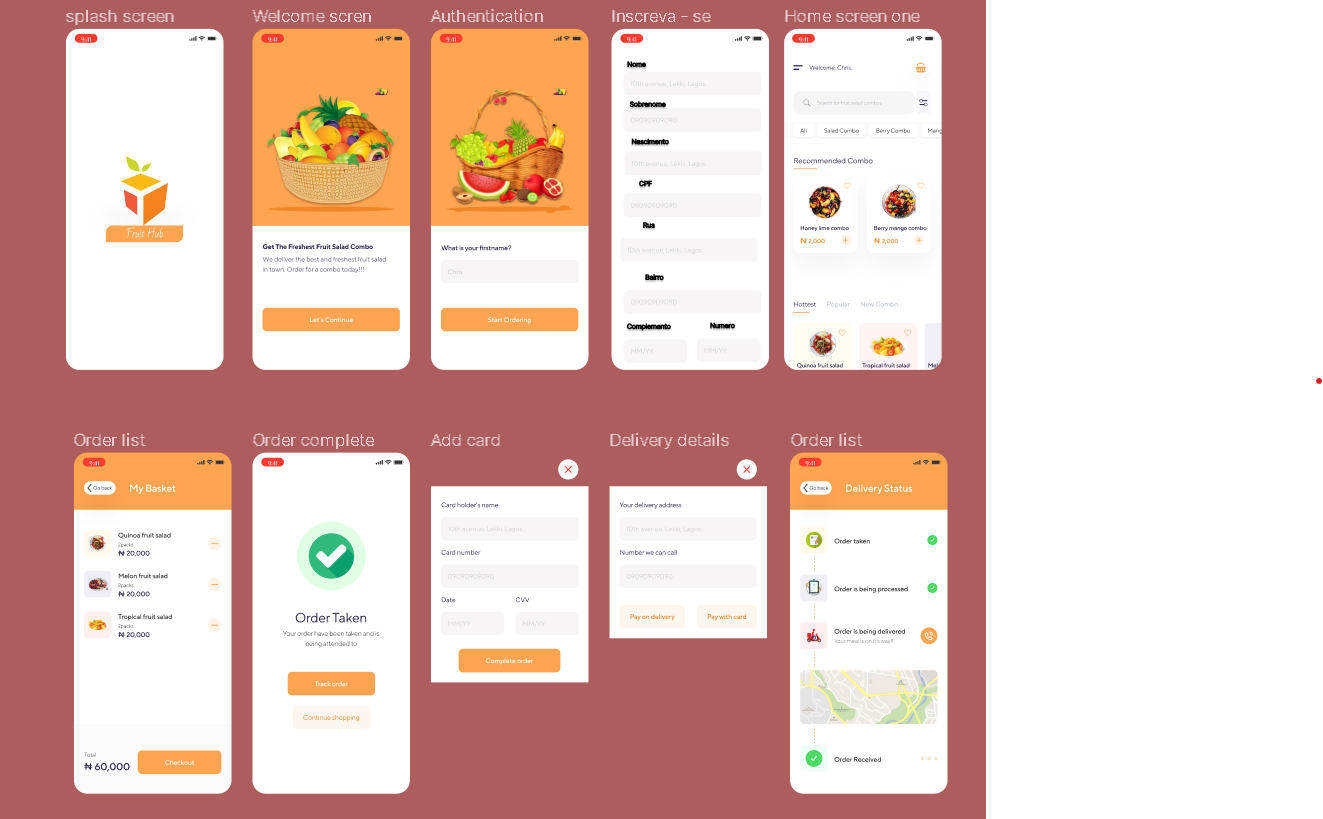
* 1. REQUISITOS (FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS)

REQUISITO FUNCIONAL:

* Tela de Login
* Tela de Cadastro
* Validação de Cadastro
* Consumo de API REST
* Filtro de itens de compra
* Segurança

REQUISITO NÃO FUNCIONAL

* Tempo de resposta aceitável
* Interface do usuário
  1. PROTÓTIPOS DE TELAS



1. REGRAS DE NEGÓCIO

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caminho de compra** | Entrada para:   * Tela Home * Adicionar item desejado * Selecionar um item | Saída de:   * Finalização da compra * Status do pedido |

# REVISÃO DE LITERATURA

Somos muito mais que uma food delivery: somos mercado, farmácia, pet, benefícios. E temos fome de alimentar o futuro do mundo com nossos projetos de Educação, Meio Ambiente, Diversidade & Inclusão além de promover mais valorização para quem faz entregas!

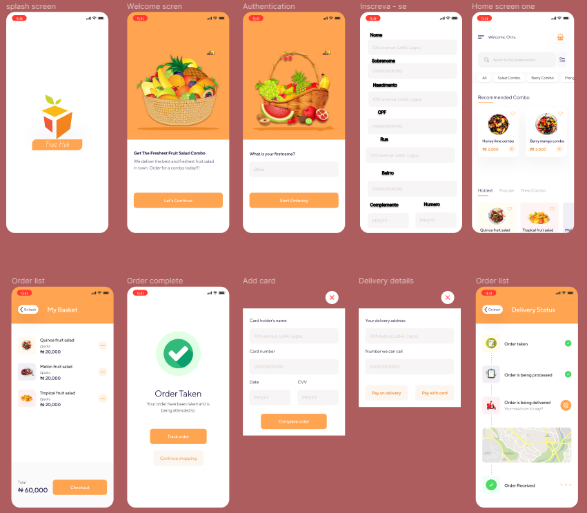
## TÍTULO DA SEÇÃO SECUNDÁRIA

A gente não quer só comida. Quer pessoas saudáveis na mesa, geladeira cheia e muito mais. A gente quer #MuitoMaisQueFrutas.

## TÍTULO DA SEÇÃO SECUNDÁRIA

Primeiras telas de etapas do caminho do usuário para a realização das compras FIGURA 1.

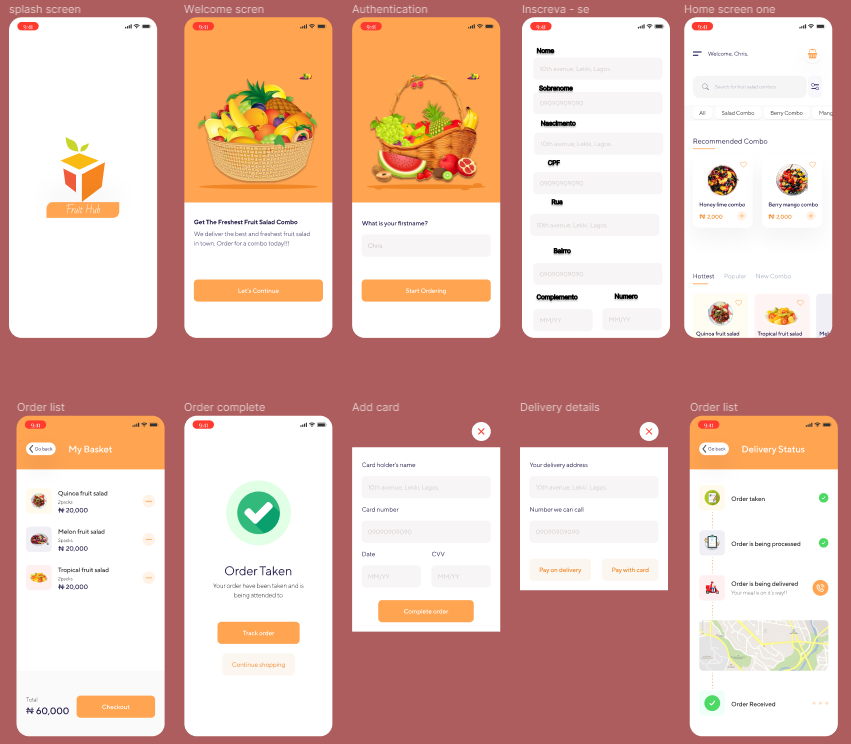
FIGURA 1 – PARTE UM DO LAYOUT MOBILE



FONTE: Matheus Gomes (2022).

As telas de etapas do caminho do usuário para a validação das compras FIGURA 2.

FIGURA 2 – PARTE DOIS DO LAYOUT MOBILE

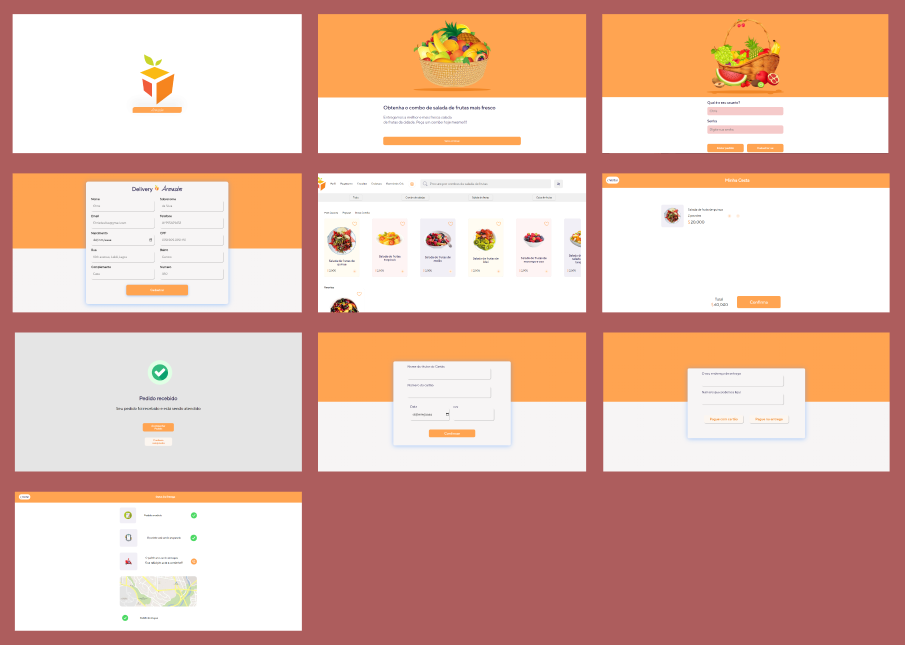


FONTE: Matheus Gomes (2022).

LEGENDA: Parte dois do layout mobile

Ciclo completo do software Delivery Armazém FIGURA 3.

FIGURA 3 – LAYOUT DESKTOP



FONTE: Matheus Gomes (2022).

QUADRO – PLANO DE TESTE

| **DISCPLINAS** |
| --- |
| Modelagem do  negócio |
| Requisitos |
| Análise e Projeto |
| Implementação |
| Testes |
| Implantação |

CASOS DE TESTE

**OBJETIVO DO TESTE:**

Verificar se realiza o cadastro do cliente informando nome, CPF, telefone e etc.

**PRÉ-CONDIÇÕES**

* Usuário cadastrado e autenticado;
* Possuir CPF válido.

**AÇÕES DO PASSO**

1 - Acessar a tela de cadastro, quando o login não ser identificado.

2 – Preencher os campos válidos:

* Nome
* Email
* Senha
* Repetir Senha
* CPF
* Telefone
* CEP
* Endereço
* Número
* Bairro

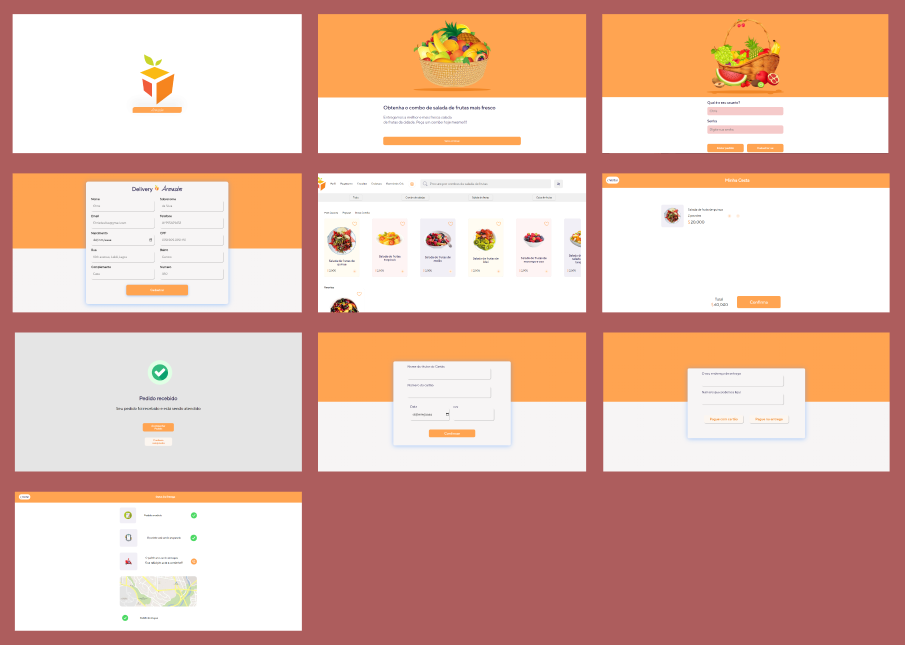
1. – Clicar no botão de “cadastrar”;

**RESULTADOS ESPERADOS:**

1 – Sistema exibe a tela de cadastro de cliente com os campos vazios;

1. – Após salvar o cadastro exibe a mensagem de sucesso “Usuário cadastrado”;

# TELAS DO SISTEMA



# INSTRUÇÕES DE USO

O site deve ser acessado via login para fazer um pedido de delivery.

**INSTRUÇÕES DE INSTALAÇÃO**

Acesse esse link para o download e acessar o site:

https://github.com/matheusg-dev/ProjetoDelivery\_TCC

# CONCLUSÃO

Projeto concluído com sucesso.

## RECOMENDAÇÕES PARA TRABALHOS FUTUROS

Fazer teste de interface, testes de funções, fatoração de código melhorias de desempenho, desenvolvimento de SEO significa Search Engine Optimization (otimização para mecanismos de busca).

1. **REFERÊNCIAS**

1. - [W3Schools referência HTML](https://www.w3schools.com/tags/default.asp)
2. - [W3Schools referência CSS](https://www.w3schools.com/cssref/default.asp)
3. - [Google Fonts](https://fonts.google.com/)
4. - [Coolors](https://coolors.co/palettes/trending)
5. - [Paletton](https://paletton.com/)
6. - [W3Schools propriedades CSS no DOM](https://www.w3schools.com/jsref/dom\_obj\_style.asp)
7. - [MDN lista de eventos](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Events)

DIAGRAMA LÓGICO

