| Product Backlog | Prioridade | Atividades | Estimativa (Planning Poker) |
| --- | --- | --- | --- |
| SPRINT 1 | 07/03/2024 até 14/03/2024 | Definição do tema do projeto.  Criação das histórias de usuário (Atores e ações). | 3 pontos |
| SPRINT 2 | 14/03/2024 até 21/03/2024 | Criar a documentação do Termo de Abertura do Projeto (TAP).  Criação do Product Backlog (Definir atividades). | 5 pontos |
| SPRINT 3 | 21/03/2024 até 27/03/2024 | Definição do Scrum e papéis a serem atribuídos à equipe.  Realizar a análise dos Stakeholders. | 5 pontos |
| SPRINT 4 | 27/03/2024 até  11/04/2024 | Criar o documento Visão.  Definir e criar os protótipos das telas principais (Exemplos de interface gráfica). | 8 pontos |
| SPRINT 5 | 11/04/2024  até 25/04/2024 | Realizar a criação e a modelagem do Diagrama de Casos de Uso. | 8 pontos |
| SPRINT 6 | 25/04/2024 até 02/05/2024 | Criar a modelagem do Banco de Dados.  Criar o Diagrama de Classes. | 13 pontos |
| SPRINT 7 | 02/05/2024 até 16/05/2024 | Realizar os teste funcionais. | 8 pontos |
| SPRINT 8 | 30/05/2024 | Apresentação do projeto. | 5 pontos |