

**SPRINT 3**

**STAKEHOLDERS**

**DEFINIÇÃO DOS PAPÉIS DO TIME SCRUM**

**Alunos:**

|  |  |
| --- | --- |
| **RGM** | **Nome** |
| 32764812 | Raul Tonti Sorbara |
| 33090416 | Augusto dos Santos Silva |
| 33073155 | Vyctor Santos do Nascimento Bezerra |
| 34740597 | Matheus Gonçalves Gomes de Souza |
| 33625891 | João Vittor Fontes |

São Paulo

2024

**UNIVERSIDADE CRUZEIRO DO SUL**

**CAMPUS – SÃO MIGUEL**

**SPRINT 3**

**STAKEHOLDERS**

**DEFINIÇÃO DOS PAPÉIS DO TIME SCRUM**

Trabalho apresentado como parte do requisito para aprovação na Disciplina Análise e Projeto de sistemas 1 do curso Análise e desenvolvimento de sistemas, da Universidade Cruzeiro do Sul, Campus São Miguel.

**Orientadores:** José Luiz Rodrigues Junior

São Paulo

2024

Sumário

1. **Definição dos papéis do time SCRUM4**
2. Stakeholders5

2.1.Definição dos Stakeholders 5

**2.2.Diagrama dos Stakeholders5**

**2.3.Análise dos Stakeholders6**

1. Fonte7

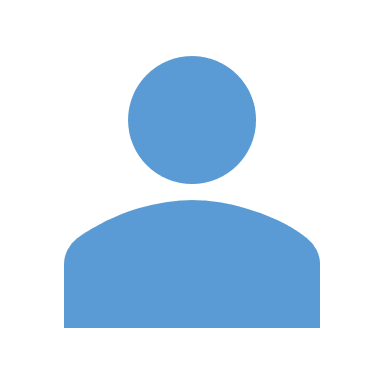
**STAKEHOLDERS**

**DEFINIÇÃO DOS PAPÉIS DO TIME SCRUM**

****

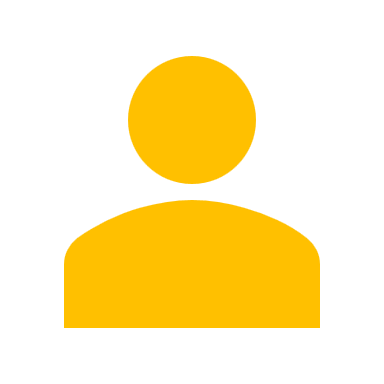
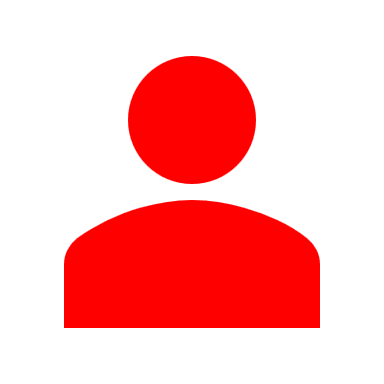
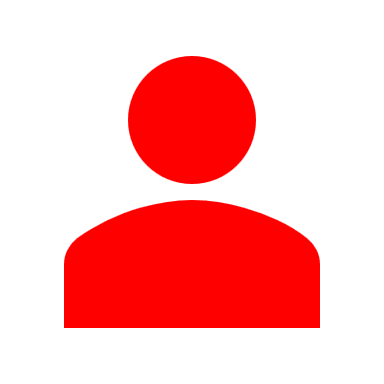
# Product owner (Augusto):

* + - Responsável por conhecer as necessidades e interesses do cliente e dos usuários finais.
    - Responsável por alinhar essas informações com a equipe de desenvolvimento.
    - Responsável pelo Product Backlog e registro das atividades.



**Scrum Master (Vyctor):**

* + - Responsável pela garantia de qualidade do produto.
    - Responsável pelo prazo de entrega das Sprints.
    - Responsável pelo gerenciamento do projeto.



## Equipe de Desenvolvimento

## (João,Matheus, Raul):

* + Responsáveis pelo desenvolvimento da aplicação.
  + Responsáveis pelo controle de qualidade da aplicação.
  + Responsáveis pela definição das metas de implementação.

**STAKEHOLDERS:**

* Gerente da academia.
* Instrutor da academia.
* Recepcionista.
* Scrum Master (VYCTOR).
* Product Owner (AUGUSTO).
* Equipe de Desenvolvimento.
* Patrocinador (GYM FIT).

Ctrl Fit

Gerente da academia

Instrutor da academia

Recepcionista

Scrum master (VYCTOR)

Equipe de desenvolvimento

Patrocinador (GYM FIT)

Product Owner (AUGUSTO)

**ANÁLISE DE STAKEHOLDERS:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Stakeholder** | **Positivas** | **Negativas** | **Gr.poder** | **Gr.interesse** | **Atitude** |
| Gerente da academia | Apoio com os requisitos gerais | Excesso de pressão | 10 | 10 | Gerenciar |
| Scrum Master | Garantia de qualidade | Não cumprimento de prazos | 9 | 8 | Gerenciar |
| Patrocinador | Apoio com verbas | Instabilidade financeira | 7 | 9 | Manter informado |
| Equipe de Desenvolvimento | Bom ambiente de trabalho e cooperação | Disputas internas | 8 | 4 | Manter satisfeito |
| Product Owner | Informar os interesses | Mal entendimento do produto | 5 | 9 | Manter informado |
| Instrutor | Apoio com os requisitos | Requisitos incompletos/Mal explicados | 4 | 7 | Manter informado |
| Recepcionista | Apoio com os requisitos | Requisitos incompletos/Mal explicados | 3 | 6 | Manter informado |

**FONTE:**

* Material fornecido em aula
* <https://www.gestaodeprojeto.info/analise-dos-stakeholders/>
* <https://www.pontotel.com.br/stakeholders/>
* <https://www.atlassian.com/br/agile/scrum/roles#:~:text=O%20que%20s%C3%A3o%20os%20tr%C3%AAs,pode%20ser%20o%20pouco%20confuso>