

### Prova 1

Os exercícios podem ser resolvidos a lápis ou caneta azul ou preta. Apenas questões resolvidas à caneta são passíveis de revisão. Critérios de avaliação: compreensão dos enunciados da prova (**interpretação e resolução são partes da avaliação**), lógica utilizada, sintaxe da linguagem C e clareza na solução proposta.

1. Considerando o código abaixo, responda as questões.

```
1 #include <stdio.h>
2 void ExercicioProva(int testa, int par, int total){
3     int i;
4     for (i=testa; i>0; i--){
5         if(i % testa == 0){
6             par++;
7         }
8         par--;
9     }
10    int z = par + i;
11    printf("%d ", par);
12    printf("%d", i);
13 }
14
15 int main(){
16     ExercicioProva(2, 0, 5);
17 }
```

i = 5	par
5	-1
4	<del>X</del> -1
3	-2
2	<del>X</del> -2
1	-3
0	-

- a. (1,0) Qual o valor da variável *par* na linha 11? Justifique.

-3, pois no loop, toda vez, a variável par será subtraída 1, entretanto, quando o valor de i for um número par, a variável irá somar 1. Então a variável é subtraída 5 vezes e no intervalo de 0-5 a 2 números par, soma-se 2.  $-5 + 2 = -3$ .

- b. (1,0) Qual o valor da variável *i* na linha 12? Justifique.

0, pois o loop funciona sempre que i for maior que 0 e sempre subtrai 1 depois. Então i=1 ainda é maior que 0, após subtrair mais 1 e i=0 fazendo o loop terminar.

2. (1,0) Considere que as linhas de instruções abaixo sejam parte de um código em C que compila sem erros, assinale a alternativa que representa a saída correta:

```
#include <stdio.h>

void exercicioProva(int count){
    do{
        printf("%d", count+1);
        count++;
    } while (count > 10);
}

int main()
{
    exercicioProva(0);
    return 0;
}
```

- a. Mostrará na tela os valores de 1 a 10.
- b. O laço não será executado nenhuma vez.
- ☒ c. O código não funciona corretamente.
- d. Mostrará na tela o valor 6.
- e. Mostrará a palavra count por 10 vezes.
- ☒ f. *Mostrará na tela o valor 1.*

Para as questões 3 e 4 não há necessidade de criar a função main, apenas as funções solicitadas pelos exercícios.

3. (2,0) Desenvolva uma função para ler os elementos inteiros de um vetor de N posições. Depois o algoritmo deve solicitar uma posição do vetor e alterar os valores armazenados até ali. Os novos valores devem ser escolhidos pelo usuário. Por fim, o vetor com a formação alterada deve ser apresentado.

```
void funcao(int N, int altera){
    for(int i=0; i<N; i++){
        scanf("%d", &vetor[i]); // cria o vetor
    }

    int posicao;
    scanf("%d", &posicao); // escolhe a posição

    for(int a=0; a<posicao; a++){
        scanf("%d", &vetor[a]); // substitui os valores até a posição
    }

    for(int l=0; l<N; l++){
        printf("[%d] = %d", l, vetor[l]); // Printa o vetor
    }
}
```

4. (2,0) Desenvolva uma função que leia N valores inteiros e insira-os em um vetor em ordem crescente. A cada valor capturado, o programa deve encontrar sua posição correta no vetor e ajustar os demais elementos. Exemplo:

Valor lido: 10

0	1	2
10		

Valor lido: 30

0	1	2
10	30	

Valor lido: 20

0	1	2
10	20	30

Observação: a ordenação deve ser feita no momento da inserção. Não é permitida a inserção de todos os elementos para depois realizar a ordenação.

```
void funcao(int N, int vetor[N]) {
    for (int i=0; i<N; i++){
        int valor;
        scanf("%d", &valor); // Lê os valores.

        if (i==0) {
            vetor[i] = valor;
        }
        else {
            if (valor > vetor[i-1]) {
                vetor[i] = valor;
            }
            else {
                int aux;
                for (int a=i-1; a>=0; a--) {
                    if (valor < vetor[a]) {
                        aux = a;
                    }
                }
                for (int l=i; l>a; l--) {
                    vetor[l] = vetor[l-1];
                }
                vetor[aux] = valor;
            }
        }
    }
}
```