UERJ - IME/DICC - Departamento de Informática e Ciência da Computação

Linguagem de Programação I

Prof.: Rubens L. Cirino

<u>Trabalho 01 – Agendas Turísticas</u>

Data de Publicação: 06/04/21

Faça um programa na linguagem C para processar informações sobre atrações turísticas do Brasil, com operações e dados especificados a seguir.

As avaliações das atrações turísticas são as seguintes: ótimo, bom, regular, ruim, péssimo, caro, barato, grátis.

Os tipos de atrações turísticas são as seguintes: restaurantes, praia, show, teatro, parques e museus.

A descrição de cada evento deverá estar em um struct que contém os seguintes elementos :

Tipo: tipo da atração;

Local: cadeia de carecteres;

Qualidade: é a avaliação da atração;

Resumo: área onde fica descrito um pequeno resumo

sobre a atração (± 1 Kb);

Os dados contidos no struct acima, deverão estar guardados em um arquivo binário.

Faça um menu para suportar as seguintes operações :

- 1) Conectar a região desejada;
- 2) Consultar os dados de uma região;
- 3) Incluir uma descrição;
- 4) Alterar uma descrição;
- 5) Excluir uma descrição;
- 6) Mostrar uma descrição.

Faça uma agenda para cada uma das regiões do Brasil.

Faça uma tela de apresentação com um menu de escolha de região. Após escolhida uma dada região, ofereça, através de um outro menu, as operações de manipulação da agenda. Se achar que o sistema precisa de alguma outra função no menu, implemente-a. As estruturas internas, de manipulação de dados, devem suportar até 100 atrações/eventos turísticos (por enquanto, utilize vetores).

ATENÇÃO: A utilização de variáveis globais dentro de funções está vedada.