

Ruby on Rails 5.x

Do início ao fim!



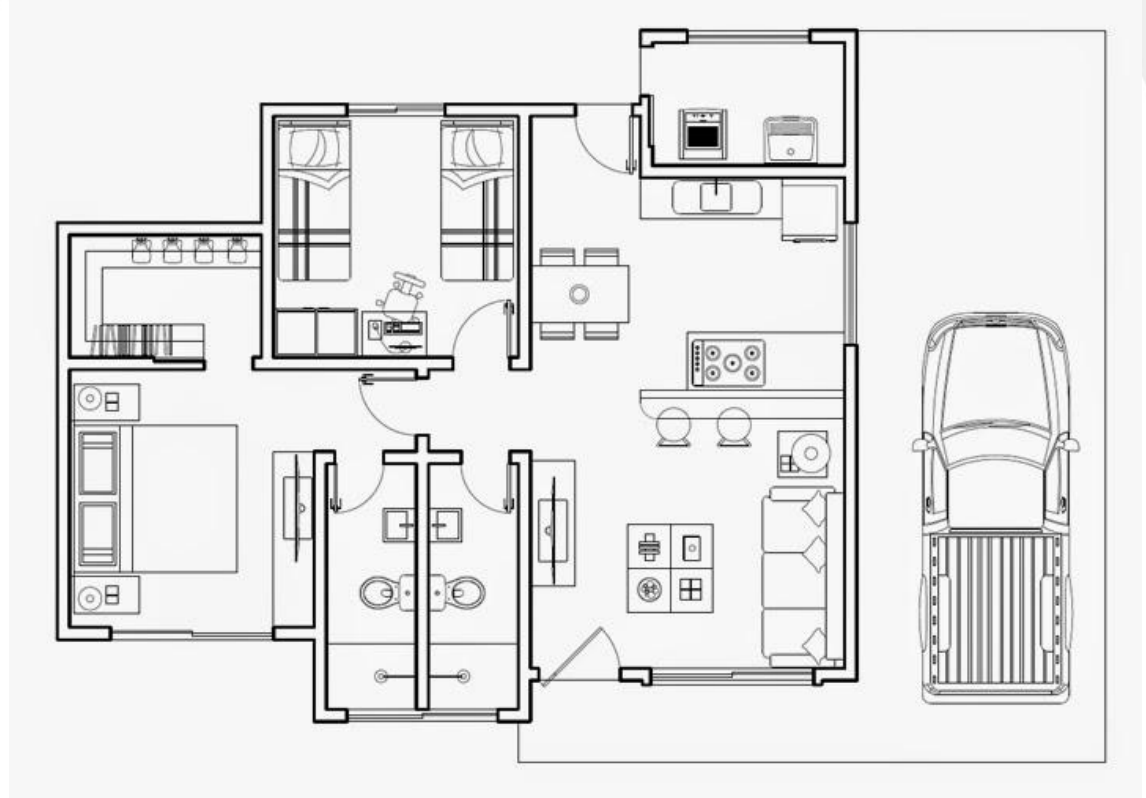
Entendendo Javascript em 1 aula!

JS em 1 aula

- Em desenvolvimento Web é praticamente impossível fazer algo que não envolva HTML, CSS e Javascript.
- Indo por partes, **HTML** (Hyper Text Markup Language), é uma linguagem de marcação que permite estruturar uma página Web, indicando de forma semântica o que é o cabeçalho, rodapé, corpo e outras partes de uma página web.

JS em 1 aula

- A grosso modo podemos dizer que o HTML é o projeto arquitetônico



JS em 1 aula

- Exemplo:

```
<html>
  <head></head>
  <body>
    <p> Olá! </p>
  </body>
</html>
```

JS em 1 aula

- Quando falamos em CSS estamos falando, a grosso modo, em dar um visual ao nosso HTML.



JS em 1 aula

- Exemplo:

```
<html>
  <head></head>
  <body>
    <p style="color: red"> Olá! </p>
  </body>
</html>
```

JS em 1 aula

- Quando o HTML + CSS é renderizado pelo navegador, temos o resultado da página web.



JS em 1 aula

- E onde entra o Javascript?
- Bem, o JS fará o funcionamento das coisas **dinâmicas** do site.
- O JS, a princípio, é uma linguagem que só funciona no navegador.
- Uma das coisas mais importantes que o JS faz é permitir adicionar, remover e alterar o HTML enquanto é exibido pelo navegador.

JS em 1 aula

- Ou seja, só vamos conseguir páginas dinâmicas usando Javascript em algum momento.



JS em 1 aula

- Exemplo:

```
<html>
  <head></head>
  <body>
    <p id="p1" style="color: red"> Olá! </p>

    <script>
      document.getElementById("p1").innerHTML = "Hello!";
    </script>
  </body>
</html>
```