

Ruby on Rails 5.x

Do início ao fim!



Usando o Asset Pipeline

Usando o Asset Pipeline

- Usando o Asset Pipeline

`https://guides.rubyonrails.org/asset_pipeline.html#coding-links-to-assets`



ERB + CSS

ERB + CSS

- Para usar código ruby misturado ao seu CSS, basta que você altere a extensão do arquivo css/scss para **css.erb** ou **scss.erb**.
- Para nosso exemplo, altere o arquivo **app/stylesheets/scaffolds.css.erb**

```
body {  
  background-color: <%= Rails.env.development? ? 'white' : 'yellow' %>;  
}
```



SASS

SASS

- Como falado anteriormente, o SASS adiciona superpoderes ao seu CSS, mas, uma das coisas que mesmo vc não sendo do front-end deve aprender a usar é a tag para referir-se aos assets. Nesse caso, uma imagem, por exemplo.
- Comece alterando o arquivo para **scaffolds.scss.erb** e baixando uma imagem e colocando-a em **lib/images**.

SASS

- Na sequência, altere o arquivo **scaffolds.css** para...

```
body {  
  background-image: asset-url("imagem.png");  
}
```




ERB + JS

ERB + JS

- Para usar código ruby misturado ao seu Javascript, basta que você altere a extensão do arquivo **js** para **.js.erb**
- Para nosso exemplo, altere o arquivo **app/javascripts/application.js.erb**

```
<% msg = Time.now.hour < 12 ? "Bom dia!" : "Olá!!!" %>  
alert("<%= msg %>");
```