

# Ruby on Rails 5.x

*Do início ao fim!*

# Usando tasks para pré-compilar assets

# Usando tasks para pré-compilar assets

- `https://guides.rubyonrails.org/asset\_pipeline.html#precompiling-assets`
- Comece digitando **rails -T assets** para verificar as possíveis tasks relacionadas aos assets.

# Usando tasks para pré-compilar assets

- Podemos observar que entre elas temos a **assets:precompile** que é uma task que vai pré-compilar os assets e disponibilizá-los na pasta **public/assets**
- Essa pré-compilação só é necessário em produção, visto que em desenvolvimento a compilação é transparente para o desenvolvedor

# Usando tasks para pré-compilar assets

- Sendo assim, para fazer um teste rode.
  - **rails assets:precompile**
- Após o comando finalizar, observe a pasta **public/assets**, bem como o arquivo **.sprockets-manifest\*** que contém a referência para todos os arquivos.

# Usando tasks para pré-compilar assets

- Como a pré-compilação só é necessária em produção, vamos usar uma task para remover os assets pré-compilados. Rode **rails assets:clobber**