

Ruby on Rails 5.x

Do início ao fim!

Pré-compilando e isolando assets por controller

Isolando assets por controller

- Usando o Asset Pipeline

`https://guides.rubyonrails.org/asset_pipeline.html#controller-specific-assets`

Isolando assets por controller

- Podemos usar o parâmetro **params[:controller]** para identificar qual controller está sendo invocado na request.
- Dessa forma podemos aproveitar e isolar CSS e JS para serem carregados de acordo com o controller. Veja o exemplo:

```
<% stylesheet_link_tag params[:controller] %>
```

The background features a stylized, light gray globe with several white, rounded rectangular cutouts. The globe is set against a backdrop of overlapping geometric shapes in various shades of gray, creating a modern, abstract design.

Pré-compilando Assets

Pré-Compilando Assets

- Pré-Compilando Assets

`https://guides.rubyonrails.org/asset_pipeline.html#precompiling-assets`

Pré-Compilando Assets

- A pré-compilação é exigida para arquivos que sejam usados explicitamente além o **application.js** e **application.css**.
- Nesse caso, precisamos ir em **config/initializers/assets.rb** e adicionar manualmente os assets extras que vamos usar.
- No caso dos controllers, precisaremos fazer essa alteração para que eles sejam conhecidos.