

TRABALHO 03

- 01.** Insira uma opção para salvar o jogo:
 - a. Enquanto o jogador estiver jogando se ele utilizar a tecla “R”/”r”
 - b. O estado do jogo deve ser salvo em um arquivo.
 - c. O jogador poderá salvar o jogo várias vezes, neste caso, sobrescreva o jogo salvo anteriormente.
- 02.** Ao iniciar o programa apresente as opções de novo jogo ou continuar jogo.
 - a. Se continuar o jogo for selecionado, carregue o estado do jogo a partir do arquivo.
 - b. Se não, inicie novo jogo.

Conhecimentos aplicados:

- **Manipulação de arquivos.**