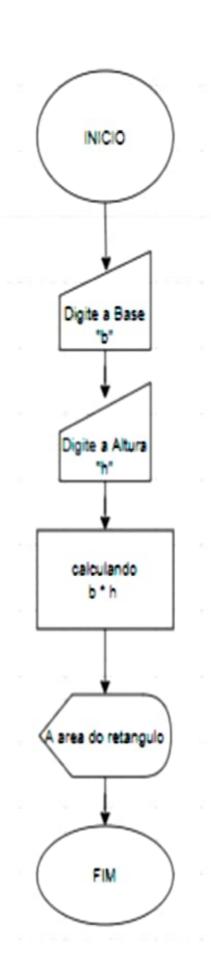
Fluxograma de

Programação

Matheus Henrique Silva Santos

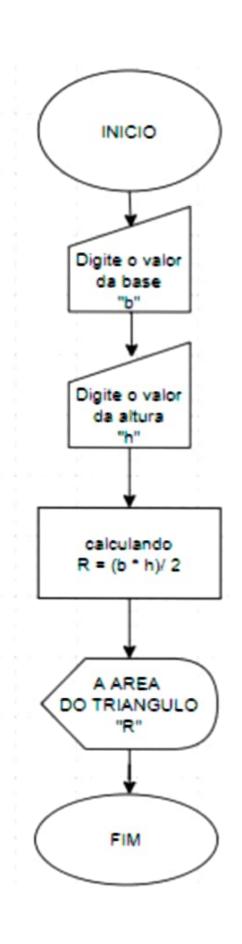
Entrar via teclado com a base e a altura de um retângulo, calcular e exibir sua área.



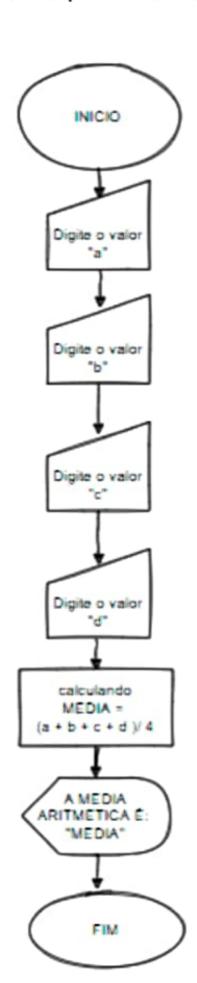
Calcular e exibir a área de um quadrado, a partir do valor de sua aresta (lado) que será digitado.



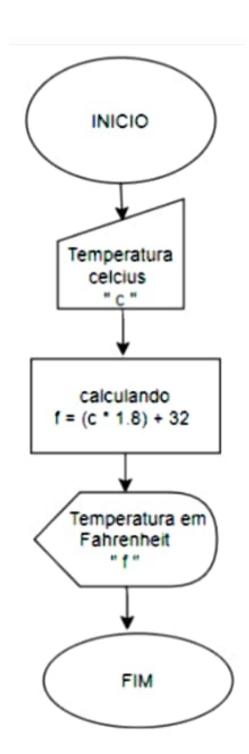
A partir dos valores da base e altura de um triângulo, calcular e exibir sua área.



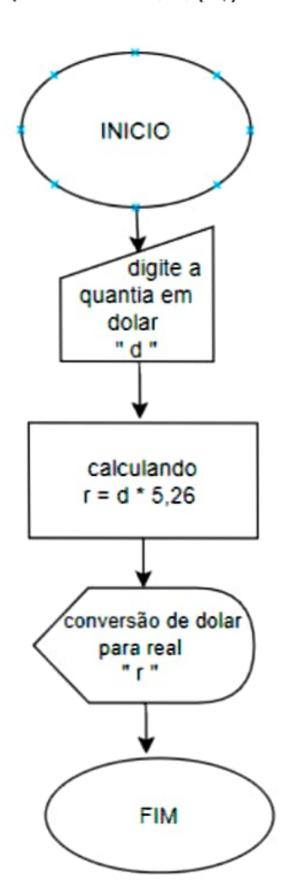
Calcular e exibir a média aritmética de quatro valores quaisquer que serão digitados.



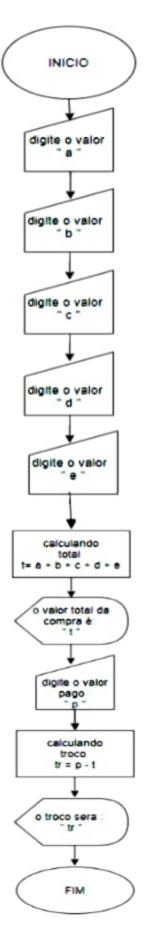
Entrar via teclado com o valor de uma temperatura em graus Celsius, calcular e exibir sua temperatura equivalente em Fahrenheit.



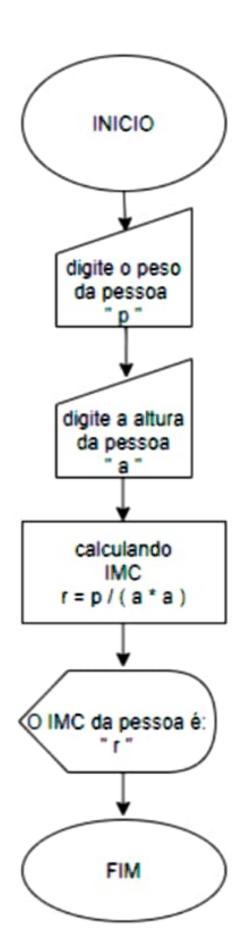
Entrar via teclado com o valor da cotação do dólar e uma certa quantidade de dólares. Calcular e exibir o valor correspondente em Reais (R\$).



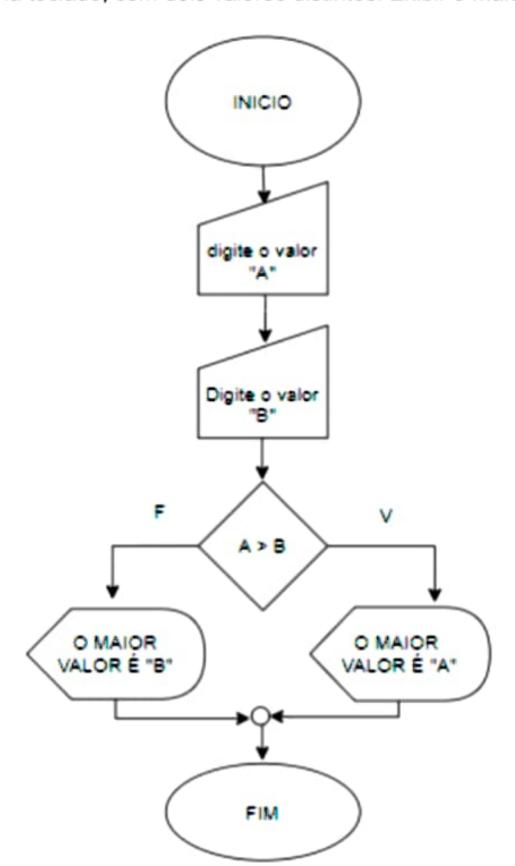
Entrar via teclado com o valor de cinco produtos. Após as entradas, digitar um valor referente ao pagamento da somatória destes valores. Calcular e exibir o troco que deverá ser devolvido.



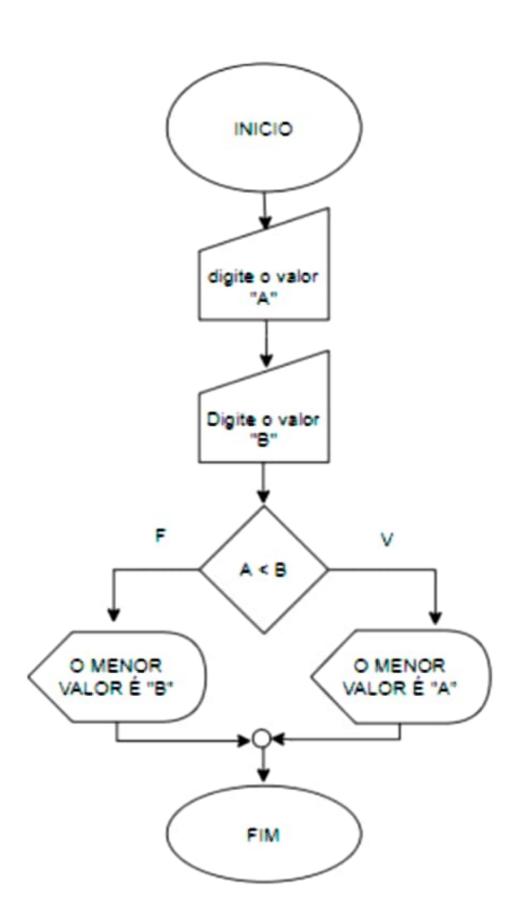
Entrar com peso e altura de uma pessoa e calcular o IMC. A fórmula é IMC = peso / altura²



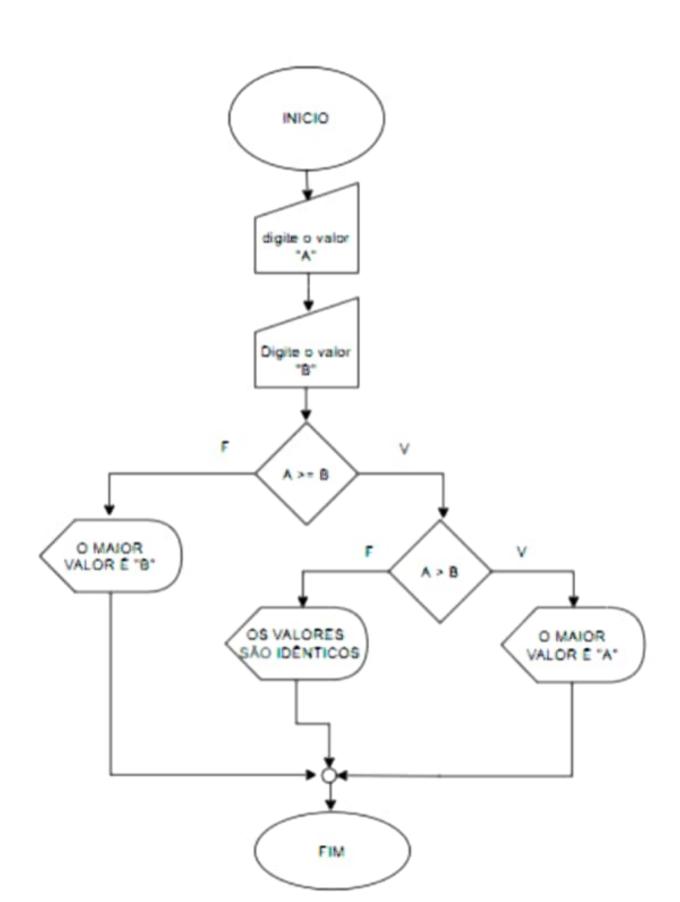
Entrar via teclado, com dois valores distintos. Exibir o maior deles.



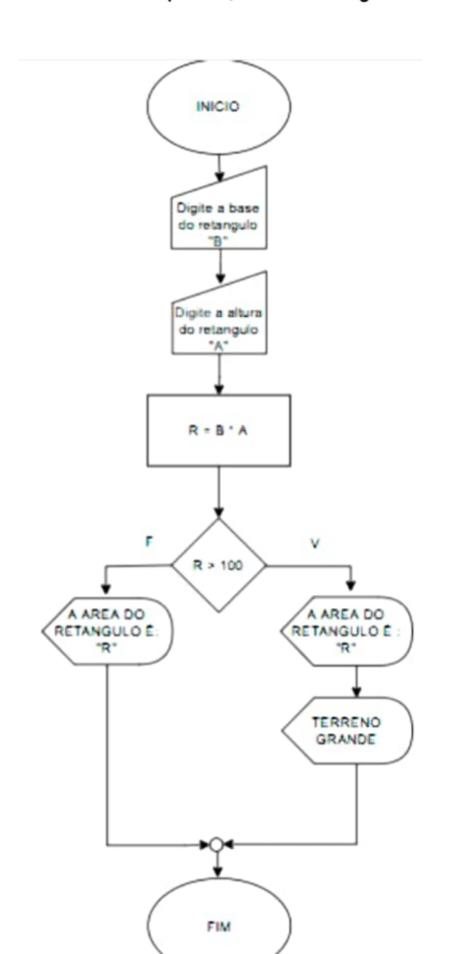
Entrar via teclado, com dois valores distintos. Exibir o menor deles.



Entrar com dois valores quaisquer. Exibir o maior deles, se existir, caso contrário, enviar mensagem avisando que os números são idênticos.

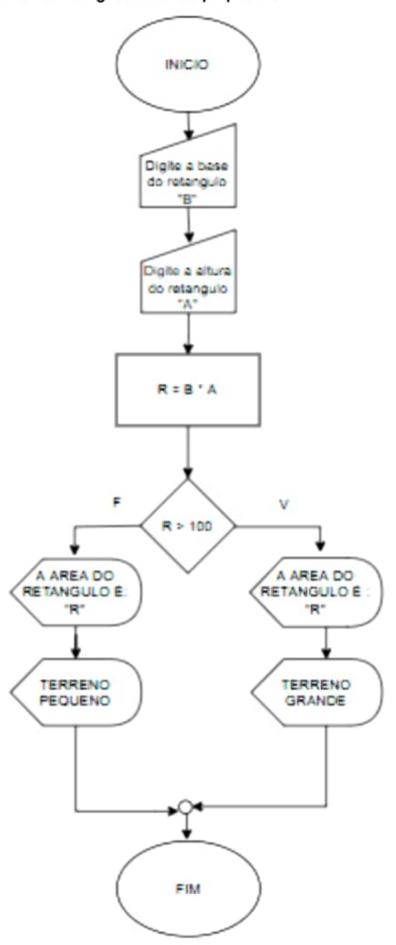


Calcular e exibir a área de um retângulo, a partir dos valores da base e altura que serão digitados. Se a área for maior que 100, exibir a mensagem "Terreno grande".

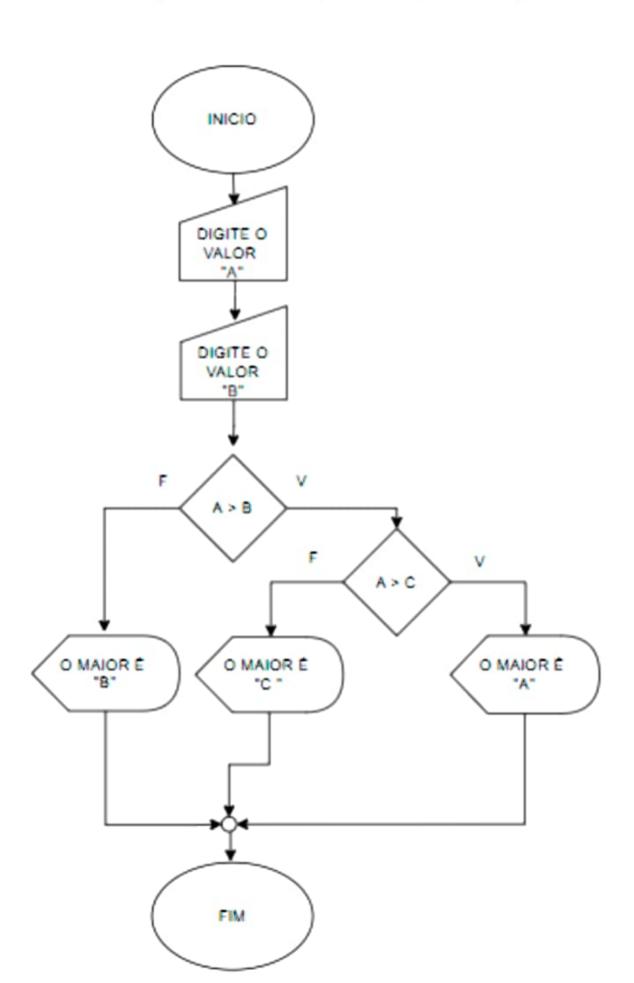




Calcular e exibir a área de um retângulo, a partir dos valores da base e altura que serão digitados. Se a área for maior que 100, exibir a mensagem "Terreno grande", caso contrário, exibir a mensagem "Terreno pequeno".

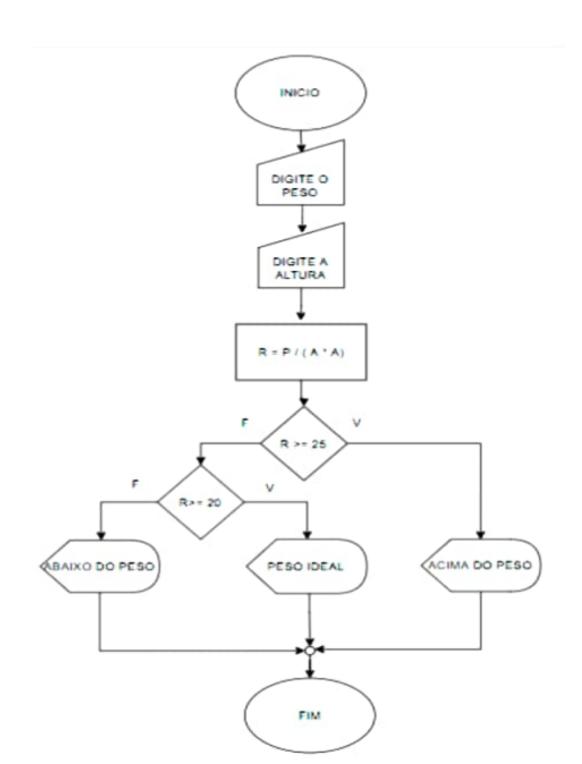


via teclado com três valores distintos. Exibir o maior deles.

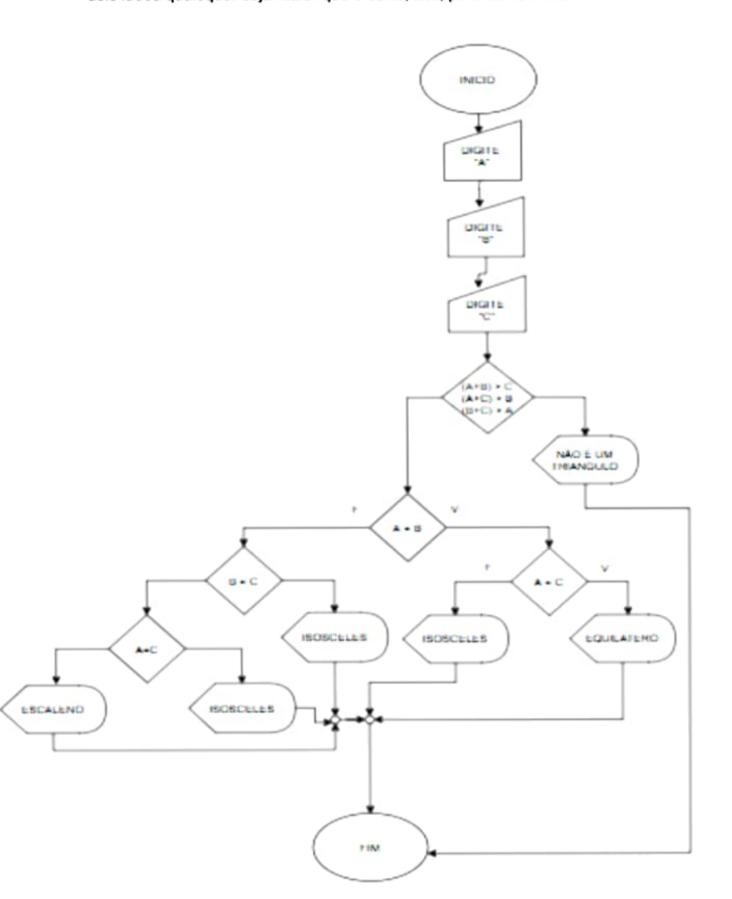


Entrar com o peso e a altura de uma determinada pessoa. Após a digitação, exibir se esta pessoa está ou não com seu peso ideal. Fórmula: peso/altura².

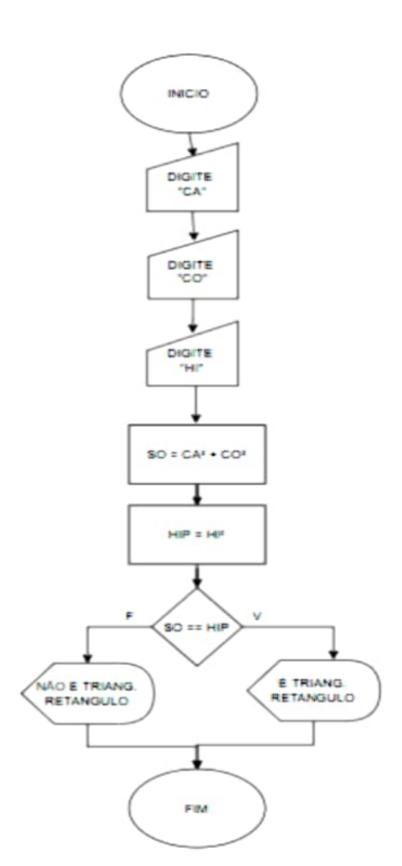
Relação peso/altura <sup>2</sup> (R)	Mensagem
R < 20	Abaixo do peso
20 <= R < 25	Peso ideal
R >= 25	Acima do peso



A partir de três valores que serão digitados, verificar se formam ou não um triângulo. Em caso positivo, exibir sua classificação: "Isósceles, escaleno ou equilátero". Um triângulo escaleno possui todos os lados diferentes, o isósceles, dois lados iguais e o equilátero, todos os lados iguais. Para existir triângulo é necessário que a soma de dois lados quaisquer seja maior que o outro, isto, para os três lados.



Verificar se três valores quaisquer (A, B, C) que serão digitados formam ou não um triângulo retângulo. Lembre-se que o quadrado da hipotenusa é igual a soma dos quadrados dos catetos.



Entrar com o peso, o sexo e a altura de uma determinada pessoa. Após a digitação, exibir se esta pessoa

está ou não com seu peso ideal. Fórmula: peso/altura2.

Peso/altura <sup>1</sup> (R) - Femininos	Mensagem
< 19	Abaixo do peso
19 <= R < 24	Peso ideal
R >= 24	Acima do peso

Peso/altura <sup>2</sup> (R) - Masculinos	Mensagem
R < 20	Abaixo do peso
20 <= R < 25	Peso ideal
R >= 25	Acima do peso

