Lanchas Nobre

Manual do Usuário



Desenvolvido por:

Matheus Henrique Vieira Ramos Nobre

Acadêmico de Engenharia de Software do IFAM campus Parintins

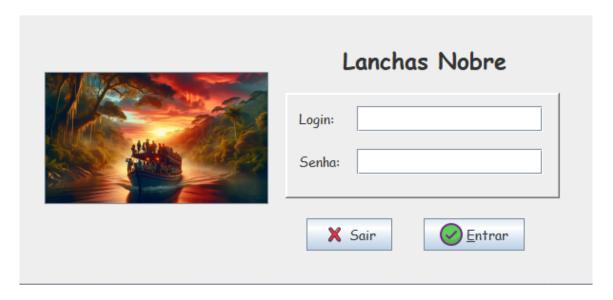
Objetivo

O sistema Lanchas Nobre têm por objetivo facilitar a venda de passagens fluviais no Norte do Brasil, especialmente no município de Parintins-AM. Este aplicativo foi desenvolvido pensando do ponto de vista da empresa vendedora de passagens, sendo sua principal função controlar a venda de passagens de barco e/ou lancha, gerando bilhetes e relatórios de viagens.

Como funciona o sistema

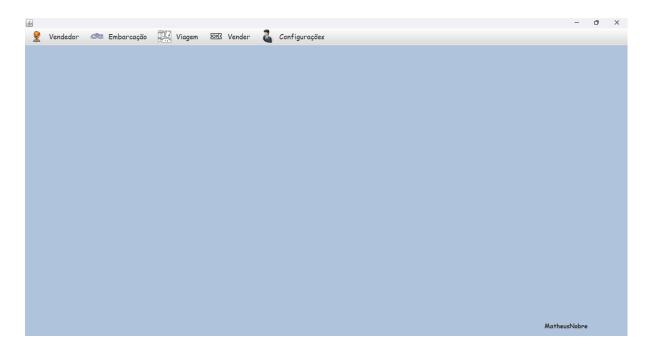
Por ser pensado para atender a empresa ao invés do cliente, este sistema inicia-se verificando se há um gerente (ou ADMIN) cadastrado. Caso não tenha um, é solicitado ao usuário que o cadastre, afinal este é certamente o primeiro acesso após a instalação do software.

Em caso de já haver gerente, será iniciada a tela de login do sistema:



Este sistema possui dois tipos de usuários: o gerente e o vendedor comum. A diferença entre estes é que o gerente possui mais funcionalidades para si, como o cadastro de novos vendedores, de embarcações e também de viagens. Ambos, porém, estão aptos a realizar a venda de passagens.

Desta forma, verifiquemos primeiramente a tela do gerente:



Como dito anteriormente, o gerente possui algumas funcionalidades a mais, conforme podemos verificar no menu, dividido em seções: Vendedor, Embarcação, Viagem, Vender e Configurações.

Na parte de vendedor, é possível realizar o cadastro de novos vendedores, assim como visualizar os já existentes, sendo permitido deletá-los e/ou editá-los. A mesma situação na aba de Embarcações, que podem ser barcos ou lanchas. Mais a frente mostraremos como utilizar cada uma das funcionalidades do software.

Da mesma forma, a aba de viagens possibilita o cadastro e visualização de viagens das quais a empresa trabalha, além de ser possível visualizar relatórios sobre cada viagem disponível. Em "Vender", é possível realizar a venda de passagens fluviais, o principal objetivo do software. Por fim, é possível editar a senha do usuário.

Os vendedores, por sua vez, estão aptos a realizar somente venda de passagens e alterações na sua senha, afinal, suas funcionalidades no sistema são limitadas.

Como utilizar o sistema

Primeiro acesso: criação de conta do gerente

Em seu primeiro acesso ao sistema, você irá se deparar com a seguinte mensagem, que significa que você está acessando o sistema pela primeira vez e deve cadastrar uma conta de ADMIN para seu gerente, preferencialmente você.

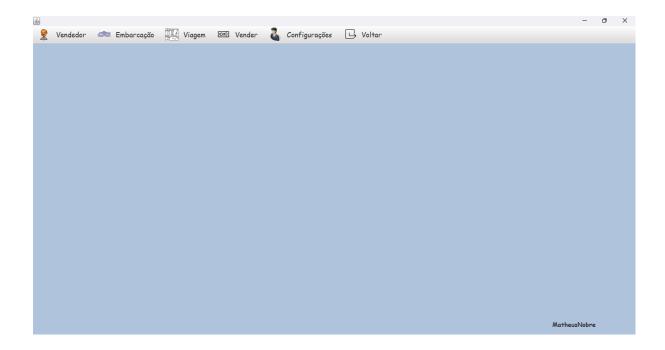


Você deve clicar no botão "OK', abrindo a seguinte tela de cadastro, na qual deve preencher seus dados e clicar em "Cadastrar". A única regra para o cadastro de sua senha é que esta deve possuir pelo menos 6 caracteres.

Ger	Gerente do Sistema	
Nome completo: Nome de usuário: Senha: Confirmar senha:	Matheus Nobre Matheus Nobre	
	⊘ Cadastrar	

Login

Feito o cadastro do primeiro usuário, é simples realizar o login. Basta preencher seu nome de usuário e senha, clicar no botão "Entrar" e você será direcionado ao sistema. O botão "Sair" fecha o sistema. Após o login, você será direcionado para sua página pessoal. Caso seja um gerente, a tela aberta será esta:



No primeiro login de um vendedor, a senha inserida deve ser "0000", a senha padrão para vendedores.

Gerente: cadastrar vendedor

Para cadastrar novos usuários no seu sistema, no caso os vendedores da empresa, você deve clicar no menu "Vendedor" e após isto, em "Cadastrar".



Ao ser direcionado para esta tela, preencha as informações do vendedor e clique em "Confirmar".

Atente-se que os nomes de usuários devem ser únicos, não podendo ser iguais nem mesmo ao seu, evitando conflitos.

O campo de salário deve ser preenchido com um valor real positivo, que pode estar em um dos seguintes formatos:

1234 (apenas a parte inteira)

1234,56 (com vírgula representando a parte decimal)

1234.56 (com ponto representando a parte decimal)

É obrigatório, antes de clicar em cadastrar, preencher todos os campos. Sem todos os campos preenchidos, o vendedor não será cadastrado.



É válido ressaltar que o vendedor será cadastrado com a senha "0000" por padrão, então em seu primeiro login como vendedor, esta deve ser a senha digitada.

Gerente: visualizar vendedores

Da mesma maneira que acessou a aba "Vendedor > Cadastrar", agora você deve acessar "Vendedor > Visualizar", onde será redirecionado para a seguinte tela, responsável por listar todos os vendedores já cadastrados anteriormente:



Perceba que o salário do vendedor será sempre exibido com precisão de duas casas decimais, então mesmo que você preencha de forma diferente no cadastro, a exibição respeitará o sistema monetário. Nesta tela, além de visualizar os vendedores, você poderá selecioná-los, de forma a poder deletá-los ou editar seu salário.

Gerente: deletar vendedor

Para deletar o vendedor, acesse a página de visualização, selecione um vendedor na tabela disponível e clique no botão de "Deletar". Caso não tenha sido selecionado um vendedor, será exibido mensagem de erro, solicitando que selecione um. Caso contrário, o sistema irá lhe perguntar se você tem certeza de sua ação. Selecione a opção "Yes" e o vendedor será deletado do sistema, não podendo mais acessá-lo novamente, a menos que seja cadastrado outra vez.



Gerente: editar salário do vendedor

Em relação à edição de vendedores, o gerente pode editar apenas seu salário. Para editar o salário, acesse a página de visualização de vendedores e, assim como na remoção, selecione um vendedor. Clique na opção "Editar salário" e insira o novo valor. A única restrição é que o novo salário deve ser superior ao anterior. Assim como no cadastro, a parte decimal pode ser representada por vírgula ou ponto, como preferir.

Gerente: cadastrar barco

Clique no item "Embarcação" do menu superior e, então, selecione a opção "Cadastrar Barco". Preencha os dados solicitados e clique em "Cadastrar".

Os campos "N° de andares", "N° de redes" e "N° de camarotes" devem ser preenchidos com valores inteiros não negativos. Todos os barcos, por padrão, irão ter o nome iniciado por "Barco...", sendo isso já tratado pelo próprio sistema.

Cadastro de Barco
Nome: Barco N° de andares: N° de redes: N° de camarotes:
X Cancelar

Gerente: cadastrar lancha

Clique no item "Embarcação" do menu superior e, então, selecione a opção "Cadastrar Lancha". Preencha os dados solicitados e clique em "Cadastrar".

O campo "Nº de poltronas" deve ser preenchido com um valor inteiro não negativo. Todas as lanchas, por padrão, irão ter o nome iniciado por "Lancha...", sendo isso já tratado pelo próprio sistema.

Gerente: visualizar barcos

Vá em "Embarcação > Visualizar barcos" no menu superior e você terá acesso a lista de barcos cadastrados no sistema.



Gerente: visualizar lanchas

Vá em "Embarcação > Visualizar lanchas" no menu superior e você terá acesso a lista de lanchas cadastradas no sistema.

Gerente: deletar barco

Você deve acessar a mesma aba selecionada para visualizar os barcos cadastrados, selecionar um barco clicando neste e então selecionar o botão "Deletar". Após isso, irá confirmar sua decisão e o barco será removido.

Gerente: deletar lancha

Você deve acessar a mesma aba selecionada para visualizar as lanchas cadastradas, selecionar uma lancha clicando nesta e então selecionar o botão "Deletar". Após isso, irá confirmar sua decisão e a lancha será removida.

Gerente: editar barco

Você deve acessar a mesma aba selecionada para visualizar os barcos cadastrados, selecionar um barco clicando neste e então selecionar o botão "Editar". Após isso, você será redirecionado para a página de edição, onde deverá modificar, através dos campos de entrada de texto, os valores que deseja alterar.

Nesta versão do sistema, o nome é imutável. Lembre-se que os demais campos devem respeitar a regra de serem valores inteiros não negativos, se não uma mensagem de erro será exibida. Clique no botão "Editar" para confirmar suas alterações.

	Edição de Barco
Nome: Nº de andares: Nº de redes:	Barco Festival Parintins 3 200 Nº de camarotes: 12
X Cancel	ar Editar

Gerente: editar lancha

Você deve acessar a mesma aba selecionada para visualizar as lanchas cadastradas, selecionar uma lancha clicando nesta e então selecionar o botão "Editar". Após isso, uma mensagem será exibida solicitando-lhe o novo valor para o campo "N° de poltronas", o único que pode ser alterado. Insira um valor inteiro não negativo e confirme sua alteração clicando no botão "OK". Clique em "Cancel" caso tenha desistido de editar a lancha.



Gerente: cadastrar viagem

No menu, selecione a opção "Viagem -> Cadastrar". Esta ação irá abrir a seguinte tela em sua máquina:

Cidade de origem:			Data (dd/mm/aaaa):
Cidade de destino:			Horário de partida (hh:mm)
Embarcação:		3	Duração: h 0 min
	Nome da Embo	arcação	
Barco A Grande Familia			
Barco A Noiva			
Barco Aparecida do Norte			
Barco Festival Parintins			
Lancha A Noiva III			
L L L C~ T /			
Acomodação individual (rede ou	poltrona): R\$		
Acomodação coletiva (c	amarote): R\$		

Você deve preencher os dados de cidade de origem, cidade de destino, data (no formato dd/mm/aaaa) e horário (no formato hh:mm), além da duração da viagem. É necessário que seja selecionada uma embarcação responsável para a viagem, sendo necessário clicar em uma das opções disponíveis na tabela. Para facilitar, é possível pesquisar por uma embarcação específica, otimizando seu tempo. Exemplo:



Preencha também os valores dos assentos individuais (rede ou poltrona, a depender do tipo de embarcação) e coletivos (camarotes). Caso seja uma lancha, é evidente que esta não possuirá assento coletivo, então você pode preencher o preço do assento coletivo com O.

Após o cadastro da rota, a seguinte mensagem deve aparecer:

Cidade de origem:	Parintins	Data (dd/mm/aaaa): 09/07/202
Cidade de destino:	Manaus	Horário de partida (hh:mm) 04:0
Embarcação:	3	Duração: 12 h 0 min
Cancha Euricha Cac	dastro OK	×
Lancha Mocamb		
Lancha Santo Pa	Rota de Parintins para Manaus cadas	strada com sucesso!
Lancha Sao Ben		
Lancha Sao Jose	OK	
Lancha Saphira		
Acomodação individ	ual (rede ou poltrona): R\$ 130	
•	o coletiva (camarote): R\$ 0	

Considerações: o sistema proíbe o cadastro de viagens com datas passadas, ou seja, não será possível cadastrar uma viagem que já deveria ter ocorrido.

Gerente e vendedor: vender passagem

Esta funcionalidade está disponível para os dois tipos de usuário e é o principal uso deste software. Para vender passagens, selecione "Vender -> Passagem" no menu. Você deve, então, preencher os campos e clicar no menu "Pesquisar", que irá retornar uma lista com todas as viagens que atendam aos requisitos solicitados, conforme mostra o exemplo abaixo:

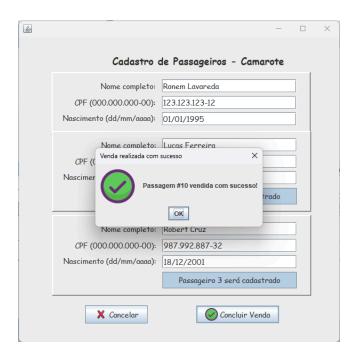


Selecione a opção desejada e clique em "Vender Passagem". Caso a embarcação da viagem seja uma lancha, você será redirecionada para a tela de venda de passagens individuais, devendo preencher as informações do passageiro e, então, concluir a venda.

Caso tenham disponíveis vagas individuais e coletivas, o sistema irá perguntar se você deseja realizar a venda de uma passagem individual ou coletiva. Caso selecione coletiva, a seguinte tela é aberta:

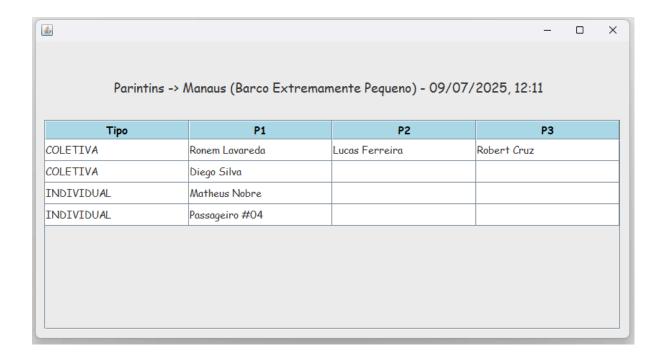


Você poderá cadastrar, então, entre 1 e 3 passageiros, sendo o primeiro obrigatório. Para cadastrar o 2º e/ou 3º, clique no botão "clique para cadastrar", habilitando os campos de edição de texto. A partir do momento que você informa que irá cadastrar um segundo ou terceiro passageiro, você é obrigado a preencher todos os dados deste passageiro. Por fim, clique em "Concluir Venda". Exemplo de uma venda de camarote para três passageiros:



Gerente e vendedor: gerar relatório

Para gerar um relatório de viagem, vá em "Vender -> Passagem", selecione uma viagem e clique em "Gerar relatório". Será exibida uma tabela com a lista de todas as passagens vendidas para aquela viagem, da seguinte forma:



Gerente e vendedor: alterar senha

Para alterar senha, clique no menu "Configurações -> Alterar Senha". Insira sua senha atual, seguida da nova senha. Caso sua senha atual esteja correta e a nova senha desejada respeite o mínimo de seis caracteres, sua senha será alterada com sucesso e uma mensagem de confirmação será exibida na tela.