Trabalho 2 – Engenharia de Software Orientada a Modelos 2020/2

Matheus Homrich & Thiago Mello

URI - 1046

USER STORIES

User Stories URI 1046

Matheus Schreiner Homrich da Silva & Thiago Gomes Vidal de Mello

User Stories

- 1) Eu como usuário devo colocar o horário que comecei a jogar
- 2) Eu como usuário devo colocar o horário que parei de jogar
- Eu como usuário devo passar esses dois horários de maneira conjunta na mesma entrada
- 4) Os horários que eu passar como usuário devem ser do tipo INTEGER
- 5) Eu como usuário devo colocar ambos valores entre 0 e 23

GHERKIN & USER STORIES+

```
História de Usuário
Personas:
URI Judge, Programador iniciante
Modelo inclusivo
História de usuário
"Eu, sendo usuário,
gostaria de enviar dois horários como números INTEIROS entre 0-23
para saber o tempo total do jogo."
"AS, I WOULD LIKE, IN ORDER TO"
Critérios de aceitação:
a. Uma entrada com "int a" e "int b"
b. O jogo terá entre 1 e 24 horas.
Testes:
x. {(16, 2) -> ("0 JOGO DUROU 10 HORA(S)")}
y. {(0, 0) -> ("0 JOGO DUROU 24 HORA(S)")}
z. {(7, 8) -> ("0 JOGO DUROU 1 HORA(S)")}
Gherkin
"Given, When, Then"
"Dado, Quando, Então"
Dado 2 entradas inteiras a,b entre 0-23
Quando o calculo for requisitado
Então o resultado c será a diferença entre a e b .
```

a | b | s 16 | 2 | 10 0 | 0 | 24 7 | 8 | 1

Dado os valores de 16 e 2 Quando o calculo for requisitado Então o resultado será 10

Tarefas

- 1. Decidir tecnologia (plataforma Platform Specific Model) -> C99
- 2. Codificar e testar

CHECKLIST

4	A	В
1	UserStories	V
2	Gherkin	V
3	Repositório Git	V
4	Relatório	V
5	Referências	V
6	Nomes no trab.	V
7	UserStories cobrem o necessário	V
8	Procedimento conforme indicado pelo professor	V

REPOSITÓRIO

https://github.com/matheushomrich/T2_ESOM

REFERÊNCIAS

- https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1046

- BCIJO. (2020). Orientação no uso de normas técnicas de documentação

 $\frac{https://biblioteca.pucrs.br/apoio-a-pesquisa/orientacao-no-uso-de-normas-tecnicas-}{\underline{dedocumentacao/}}$