

LOAC 2022.2: Roteiro 7WhatsAppvenus+  
←→↻🔍🌟🔒👤: venuskvakil.me

EditorSimulator

RunStepPrevResetDump

Machine Code	Basic Code	Original Code
0x00500513	addi x10 x0 5	li a0, 5 # a0 = valor fatorado / resultado;
0x00100593	addi x11 x0 1	li a1, 1 # a1 = 1;
0x00a00633	add x12 x0 x10	add a2, x0, a0 # a2 = índice principal (i);
0x02b00463	beq x12 x11 40	beq a2, a1, fim # while (a2 != 1) {
0x00c006b3	add x13 x0 x12	add a3, x0, a2 # a3 = índice secundário (j);
0x00000713	addi x14 x0 0	li a4, 0 # a4 = soma feita em multiplicacao;
0x00b00863	beq x13 x11 16	beq a3, a1, loop2 # while (a3 != 1) {
0x00a70733	add x14 x14 x10	add a4, a4, a0 # a4 += a0;
0x40b006b3	sub x13 x13 x11	sub a3, a3, a1 # a3--;
0xff5ff06f	jal x0 -12	j multiplicacao # }
0x40b00633	sub x12 x12 x11	sub a2, a2, a1 # a2--
0x00e00533	add x10 x0 x14	add a0, x0, a4 # a0 = a4 = a0 + a0 + ... = a0 x a2
0xfddf006f	jal x0 -36	j loop # }

console output

RegistersMemory

zero0

ra (x1)0

sp (x2)2147483632

gp (x3)268435456

tp (x4)0

t0 (x5)0

t1 (x6)0

t2 (x7)0

s0 (x8)0

s1 (x9)0

a0 (x10)120

a1 (x11)1

a2 (x12)1

a3 (x13)1

a4 (x14)120

a5 (x15)0

a6 (x16)0

Display SettingsDecimal

LOAC 2022.2: Roteiro 7WhatsAppvenus+  
←→↻🔍🌟🔒👤: venuskvakil.me

EditorSimulator

RunStepPrevResetDump

Machine Code	Basic Code	Original Code
0x00500513	addi x10 x0 5	li a0, 5 # a0 = valor fatorado / resultado;
0x00100593	addi x11 x0 1	li a1, 1 # a1 = 1;
0x00a00633	add x12 x0 x10	add a2, x0, a0 # a2 = índice principal (i);
0x02b00463	beq x12 x11 40	beq a2, a1, fim # while (a2 != 1) {
0x00c006b3	add x13 x0 x12	add a3, x0, a2 # a3 = índice secundário (j);
0x00000713	addi x14 x0 0	li a4, 0 # a4 = soma feita em multiplicacao;
0x00b00863	beq x13 x11 16	beq a3, a1, loop2 # while (a3 != 1) {
0x00a70733	add x14 x14 x10	add a4, a4, a0 # a4 += a0;
0x40b006b3	sub x13 x13 x11	sub a3, a3, a1 # a3--;
0xff5ff06f	jal x0 -12	j multiplicacao # }
0x40b00633	sub x12 x12 x11	sub a2, a2, a1 # a2--
0x00e00533	add x10 x0 x14	add a0, x0, a4 # a0 = a4 = a0 + a0 + ... = a0 x a2
0xfddf006f	jal x0 -36	j loop # }

console output

RegistersMemory

Address	+0	+1	+2	+3
0x00000018	99	-120	-74	0
0x00000014	19	7	0	0
0x00000010	-77	6	-64	0
0x0000000c	99	4	-74	2
0x00000008	51	6	-96	0
0x00000004	-109	5	16	0
0x00000000	19	5	80	0
-----	--	--	--	--
-----	--	--	--	--
-----	--	--	--	--
-----	--	--	--	--
-----	--	--	--	--
-----	--	--	--	--

Jump to-- choose --UpDown

Display SettingsDecimal