

**Desafio Flutter**

Desaﬁo Mobile Flutter

Utilizando a API do The Movie DB, você deverá implementar uma tela com as informações de algum filme da sua escolha. Não é necessário mais do que esta tela principal.

# Layout

Você deve replicar o layout da [tela de detalhe dos filmes](https://is4-ssl.mzstatic.com/image/thumb/Purple114/v4/97/0e/e2/970ee217-13cf-1674-b016-461aca657663/pr_source.png/460x0w.png) do app [TodoMovies4](https://apps.apple.com/br/app/todomovies-4/id792499896).

Se você reparar, a imagem do filme possui um efeito. Não é obrigatório implementar este efeito, mas se for feito nós ficaremos felizes :)

# Requisitos

1. Usar Clean architecture.
2. Usar algum package de gerenciamento de estado, como: Getx, Bloc, MobX, Provider etc.(Se possível utilizar Getx).
3. As informações do filme devem vir do endpoint [/movie](https://developers.themoviedb.org/3/movies/get-movie-details).
4. Usar o "vote\_count" que é retornado pelo endpoint acima para representar o número de **likes**.
5. Substituir o texto "3 of 10 watched" (ver tela de exemplo no tópico "Layout") por "<popularity> view". O "popularity" a ser usado é o campo retornado pelo endpoint [/movie](https://developers.themoviedb.org/3/movies/get-movie-details). Mantenha o ícone que já está na tela de exemplo.
6. O ícone de like (coração) deve mudar quando clicado, alternando entre preenchido e vazio.
7. Deve haver uma lista de filmes abaixo dos detalhes.
8. O projeto deve ser disponibilizado em um repositório aberto no GitHub. Envie a URL assim que possível.

# Dicas

1. A lista de filmes abaixo do detalhe do filme pode ser o retorno do endpoint

[/movie/{movie\_id}/similar](https://developers.themoviedb.org/3/movies/get-similar-movies).

1. Para fazer as requisições HTTP pode ser usado o package Dio.
2. Testes são sempre bem vindos.
3. Vamos olhar tudo, inclusive commits, branches, organização de pastas, etc.
4. Um código limpo e organizado pode ser mais importante do que o app todo pronto.
5. Vamos ler o seu README, caso você queira deixar alguma mensagem para nós.

Qualquer dúvida, técnica ou não, você pode entrar em contato respondendo o e-mail que você recebeu.

# Boa sorte! :)

****