Jeyson Carlos Paulo Trajano Matheus Johann Júlio César

Projeto Integrador

O projeto apresenta ao curso de Ciência da Computação e disciplinas de Análise Matemática, Sistemas de Informações Inteligentes e Processamento de Imagens Digitais e Sistemas Operacionais Abertos.

## Introdução

O projeto apresenta as disciplinas de Análise Matemática, Sistemas de Informações Inteligentes, Sistemas Operacionais Abertos e Processamento de Imagens Digitais um sistema de upload para armazenar e visualizar o conteúdo acadêmico visto durante o semestre de 2018.2.

# **Objetivos**

Mostrar a todos de forma acadêmica, técnica e funcional o processo de upload e visualização dos arquivos utilizando um servidor local, e concluir as disciplinas integradas a este projeto.

### Metodologia

#### Computadores utilizados:

- Laptop Lenovo Legion Y 720, 8 GB memória RAM, Processador IntelCore i7 7<sup>a</sup> geração, Hard Disk de 2 TB, Placa Gráfica NIVIDIA GeForce GTX 1060 6 GB.
- Laptop Lenovo IdeaPad 320, 16 GB memória RAM, Processador IntelCore i7 7<sup>a</sup> geração, Hard Disk de 2 TB, Placa Gráfica NIVIDA GeForce 940MX 4 GB.
- Desktop DEV-MJA, ASUS M5A78L-M/USB3, 2 x 4 GB memória RAM, Processador FX4300 4 x 4.3 GHZ, Raid 1- Hard Disk 2 x 320 GB e Solid State Drive 2 x 120 GB.

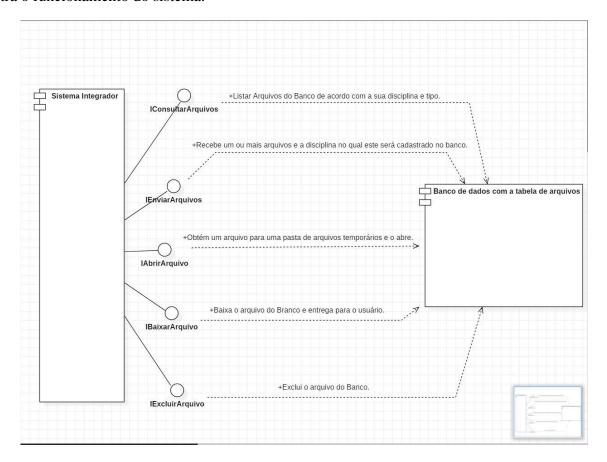
#### Ferramentas utilizadas:

- Windows 10 Sistema Operacional da Microsoft.
- XAMPP Ambiente pré-configurado e gerenciador de serviço web e banco de dados.
- JavaScript Linguagem de programação utilizada no front-end.
- MySQL Banco de dados utilizado junto ao back-end.
- LongBlob Para armazenamento de mídias (arquivos) informação com grande tamanhao no banco de dados.
- Microsoft Visual Studio Code IDE utilizada para o desenvolvimento do projeto.
- PHP7 Linguagem utilizada no back-end.
- Bootstrap Framework utilizado no front-end.
- HTML5 Linguagem de marcação de texto utilizada no front-end.
- CSS3 Linguagem de estilização web utilizada no front-end.

O sistema de upload facilita o acesso aos diversos arquivos disponibilizados no semestre, a interface é bastante amigável com botões para cada função desejada. Um ponto alto no sistema é a possível separação (listagem) dos arquivos por disciplina e tipo, o que é bastante conveniente na hora de procurar e achar um determinado arquivo, pois reduz muito o tempo de busca. A seleção dos arquivos a serem gravados (feito upload) no banco de dados se dá pelo explorador de arquivos presente no sistema operacional do cliente, e para esses, podemos escolher em qual disciplina deverá ser inserido, após isso é só clicar no botão gravar e esperar o processo de upload dos arquivos para o banco

dados. Após serem enviados, o sistema mostrará uma tabela com os arquivos propriamente salvos junto com suas devidas informações que foram gravadas no banco de dados. Ao clicarmos no arquivo dentro da tabela aparecem as opções de abrir (visualizar), baixar e excluir.

Acima da tabela existem as opções de escolher disciplina e escolher como quer exibir os arquivos, servindo como um filtro de busca, ou exibir todos de uma vez em todas as disciplinas e todos os tipos. O sistema também exibe, além do nome, o tipo, o tamanho, a data e a hora em que o arquivo foi gravado. Abaixo, o diagrama de colaboração que mostra o funcionamento do sistema.



#### **Produto Final**

Como descrito anteriormente, este projeto promete entregar um sistema de upload de simples utilização e que não apresente falhas ao usuário, apenas facilite o armazenamento e uso dos diversos arquivos acadêmicos de forma organizada e que ajude nos estudos. Pode ser amplamente utilizado nos semestres que estão por vir.

### Tela principal do sistema



Listagem dos arquivos gravados no banco de dados



Opções do arquivo salvo no banco de dados



Link do projeto: https://bitbucket.org/matheusjohannaraujo/projeto\_integrador/