







Jogo do Número Secreto

Um jogo de adivinhação interativo desenvolvido em JavaScript, HTML e CSS, onde o objetivo é descobrir o número secreto entre 1 e 10.

Sobre o Projeto

O Jogo do Número Secreto é uma aplicação web simples e divertida que desafia o usuário a adivinhar um número aleatório. O jogo fornece dicas se o número secreto é maior ou menor que o palpite, e mantém o controle do número de tentativas até o acerto.

Funcionalidades

-  Geração aleatória de números entre 1 e 10
-  Dicas direcionais (maior/menor) para ajudar o jogador
-  Contador de tentativas
-  Sistema de reinício de jogo
-  Interface responsiva e moderna
-  Prevenção de números repetidos até que todos sejam sorteados

Tecnologias Utilizadas

- **HTML5:** Estrutura da página
- **CSS3:** Estilização e design responsivo
- **JavaScript:** Lógica do jogo e interatividade
- **Google Fonts:** Tipografia (Chakra Petch e Inter)
- **ResponsiveVoice.js:** Biblioteca para síntese de voz (preparada para uso futuro)

Como Jogar

1. Digite um número entre 1 e 10 no campo de entrada
2. Clique no botão "Chutar"
3. Observe as dicas:
 - "O número secreto é maior!" - seu palpite foi muito baixo
 - "O número secreto é menor!" - seu palpite foi muito alto
4. Continue tentando até acertar o número
5. Após acertar, use o botão "Novo jogo" para jogar novamente

Como Executar

1. Clone ou baixe o projeto

```
bash
```

```
git clone [url-do-repositorio]
```

2. Abra o arquivo index.html

- Navegue até a pasta do projeto
- Abra o arquivo `index.html` em seu navegador preferido

3. Comece a jogar!

- Não é necessário servidor web ou instalação adicional

Estrutura do Projeto

```
jogo-numero-secreto/  
├── index.html    # Página principal  
├── app.js       # Lógica do jogo  
├── style.css     # Estilos e design  
├── img/  
│   ├── ia.png   # Imagem ilustrativa  
│   ├── code.png # Imagem de fundo  
│   └── Ruido.png # Textura de fundo  
└── README.md    # Este arquivo
```

Principais Funções

verificarChute()

Verifica se o palpite do usuário está correto e fornece feedback adequado.

gerarNumeroAleatorio()

Gera um número aleatório entre 1 e 10, evitando repetições até que todos os números sejam sorteados.

reiniciarJogo()

Reinicia o jogo com um novo número secreto e zera o contador de tentativas.

exibirTextoNaTela(tag, texto)

Função utilitária para atualizar o conteúdo dos elementos HTML.

Design e Responsividade

- **Design moderno:** Gradiente azul com elementos visuais atraentes
- **Totalmente responsivo:** Adapta-se a diferentes tamanhos de tela

- **Tipografia elegante:** Uso de fontes Google Fonts para melhor legibilidade
- **Feedback visual:** Botões e estados visuais claros

🔧 Funcionalidades Técnicas

- **Prevenção de repetição:** O sistema garante que todos os números de 1 a 10 sejam sorteados antes de repetir
- **Validação de entrada:** Campo numérico com limites mínimo e máximo
- **Gerenciamento de estado:** Controle adequado do estado do jogo e dos botões
- **Código limpo:** Estrutura organizada e funções bem definidas

🎯 Melhorias Futuras

- ☐ Integração com ResponsiveVoice.js para feedback auditivo
- ☐ Diferentes níveis de dificuldade (1-50, 1-100)
- ☐ Sistema de pontuação e ranking
- ☐ Animações e transições suaves
- ☐ Modo escuro/claro
- ☐ Histórico de jogos

💛 Contribuindo

Contribuições são bem-vindas! Sinta-se à vontade para:

1. Fazer fork do projeto
2. Criar uma branch para sua feature (`git checkout -b feature/nova-feature`)
3. Commit suas mudanças (`git commit -m 'Adiciona nova feature'`)
4. Push para a branch (`git push origin feature/nova-feature`)
5. Abrir um Pull Request

📄 Licença

Este projeto é open source e está disponível sob a licença MIT.

👤 Autor

Desenvolvido com 💙 por Matheus

★ Se você gostou do projeto, não esqueça de dar uma estrela no repositório!