

Regras e Mecânicas - Dark Maze Game

Objetivo

Explorar o labirinto escuro e encontrar a saída (botão vermelho) antes de atingir 76 movimentos. O jogador só pode ver as áreas imediatamente adjacentes, como se estivesse segurando uma lanterna.

Mecânica do Jogo

- O labirinto contém paredes (verde/cinza escuro) e caminhos livres (cinza claro).
- O jogador (verde-limão) pode se mover em qualquer direção válida, através das setinhas do teclado (cima, baixo, esquerda e direita).
- O botão vermelho pode estar em qualquer posição do labirinto.
- Cada movimento pode conceder +15 pontos ou resultar em uma penalidade de -15 pontos.
- A visibilidade é limitada: apenas as áreas adjacentes ao jogador são reveladas.

Regras e Restrições

- O jogo tem uma duração de 5 minutos.
- O jogador pode tentar encontrar a saída quantas vezes conseguir dentro desse tempo.
- Se o jogador atingir 76 movimentos sem encontrar a saída, o jogo reinicia automaticamente.
- Se o jogador alcançar o botão vermelho (saída), o jogo também reinicia e uma nova rodada começa, com um labirinto novo e diferente.

Importante: O caminho percorrido **não permanece iluminado**. Você só pode ver o que está imediatamente ao seu redor!

Pontuação

- Movimentos estratégicos podem render +15 pontos.
- Decisões erradas ou penalizações podem causar -15 pontos.