

Sistema de Gerenciamento para Empresa de Instalação de Tile

Logo do Sistema

Sobre o Projeto

Este sistema foi desenvolvido especificamente para empresas de instalação de tile (azulejos/pisos), com foco em organização de trabalhos particulares, gestão de clientes, orçamentos, agendamentos e controle de materiais.

O sistema permite que proprietários de empresas de instalação de tile gerenciem todos os aspectos do seu negócio de forma eficiente, desde o cadastro de clientes até o controle de materiais e agendamentos.

Funcionalidades Principais

- **Gestão de Clientes:** Cadastro completo de clientes com histórico de projetos
- **Gestão de Projetos:** Acompanhamento de projetos desde o orçamento até a conclusão
- **Orçamentos:** Criação e envio de orçamentos detalhados para clientes
- **Agendamentos:** Calendário de instalações e visitas
- **Controle de Materiais:** Gestão de estoque e fornecedores
- **Relatórios:** Geração de relatórios financeiros e de produtividade
- **Interface Responsiva:** Acesso em campo através de dispositivos móveis

Tecnologias Utilizadas

Backend

- Python 3.11
- Flask (Framework web)
- SQLAlchemy (ORM)
- JWT (Autenticação)
- SQLite (Desenvolvimento) / PostgreSQL (Produção)

Frontend

- React 19
- Tailwind CSS (Estilização)
- React Router (Navegação)
- Axios (Requisições HTTP)
- Vite (Bundler)

Estrutura do Projeto

```
tile-system/  
├── backend/           # API RESTful em Flask  
├── frontend/         # Interface de usuário em React  
├── docs/              # Documentação  
└── deploy.sh         # Script de implantação
```

Instalação e Configuração

Requisitos

- Python 3.11 ou superior
- Node.js 20.18.0 ou superior
- pnpm 10.4.1 ou superior
- PostgreSQL 14 ou superior (para produção)

Backend

1. Clone o repositório: `bash git clone https://github.com/seu-usuario/tile-system.git cd tile-system`
2. Configure o ambiente virtual Python:
`bash cd backend python -m venv venv source venv/bin/activate #`
No Windows: `venv\Scripts\activate`
3. Instale as dependências: `bash pip install -r requirements.txt`
4. Configure as variáveis de ambiente: `bash cp .env.example .env # Edite o`
arquivo `.env` com suas configurações
5. Inicialize o banco de dados: `bash flask db upgrade python init_db.py`
6. Execute o servidor de desenvolvimento: `bash python run.py`

Frontend

1. Navegue até o diretório do frontend: `bash cd ../frontend`
2. Instale as dependências: `bash pnpm install`
3. Configure as variáveis de ambiente: `bash cp .env.example .env` # Edite o arquivo `.env` com suas configurações
4. Execute o servidor de desenvolvimento: `bash pnpm dev`
5. Acesse o sistema em `http://localhost:5173`

Implantação

Para implantar o sistema em produção, utilize o script de implantação:

```
./deploy.sh
```

O script oferece várias opções: - Preparar e implantar tudo - Preparar o backend - Preparar o frontend - Implantar o backend - Implantar o frontend - Expor o backend (desenvolvimento)

Documentação

A documentação completa do sistema está disponível no diretório `docs/` :

- [Manual do Usuário](#)
- [Documentação Técnica](#)
- [Guia de Manutenção](#)

Licença

Este projeto é licenciado sob a licença MIT - veja o arquivo [LICENSE](#) para detalhes.

Contato

Para suporte ou dúvidas, entre em contato:

- Email: suporte@tilesystem.com
 - Telefone: (555) 123-4567
-

