

Projeto Lógico

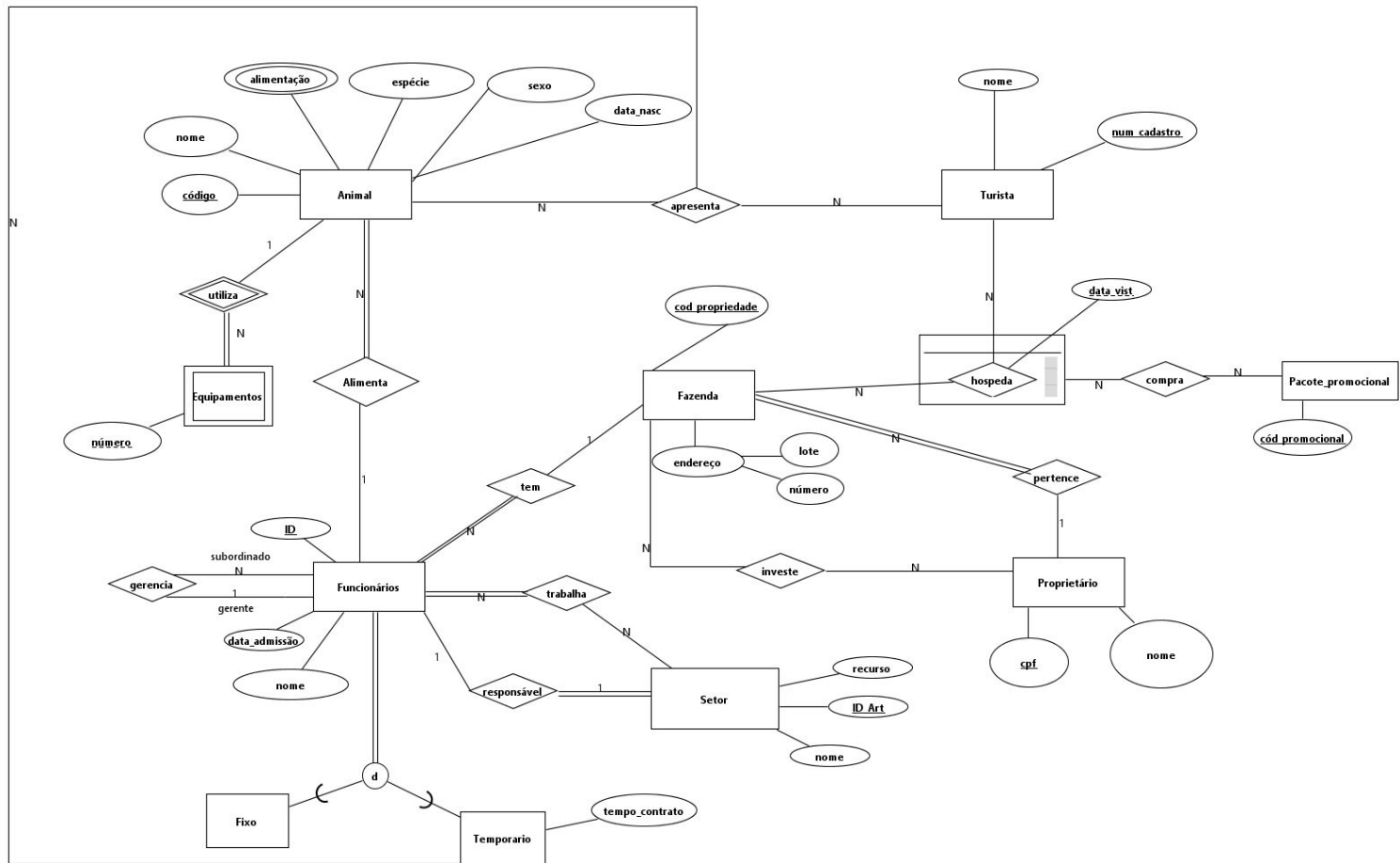
Minimundo

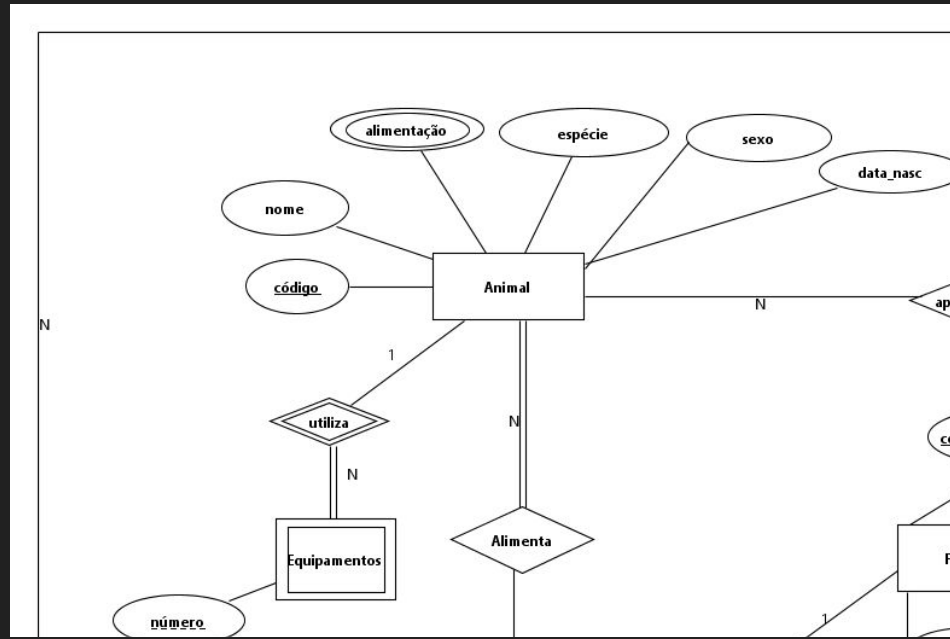
Ambiente feito para melhor administração de um hotel fazenda, com foco em seus animais.

Então, a partir do sistema, um animal tem nome, alimentação, espécie, sexo, data de nascimento e código. Um animal pode ter vários equipamentos para cuidar dele. Esses equipamentos tem número associado e dependem do animal. Um animal pode ser alimentado por um funcionário temporário, que tem tempo de contrato, ou fixo. Ele possui ID, data de admissão e nome, e é subordinado a seu gerente. Um funcionário trabalha em vários setores e pode ser responsável por um setor. Um setor tem recurso, ID e nome.

Uma fazenda tem código do proprietário e endereço com lote e número. Está ligada a vários funcionários. Ela tem um proprietário e vários proprietários podem investir nela. Cada proprietário tem seu CPF e nome. Uma fazenda hospeda vários turistas e a hospedagem tem data de visita. A hospedagem pode ser comprada por pacotes promocionais, os quais possuem código promocional.

O turista que pode ser hospedado, tem número de cadastro e nome, a ele é apresentado um animal através de um funcionário temporário.





Animal(código, nome, espécie, sexo, data_nasc, ID!)

ID -> Funcionários(ID)

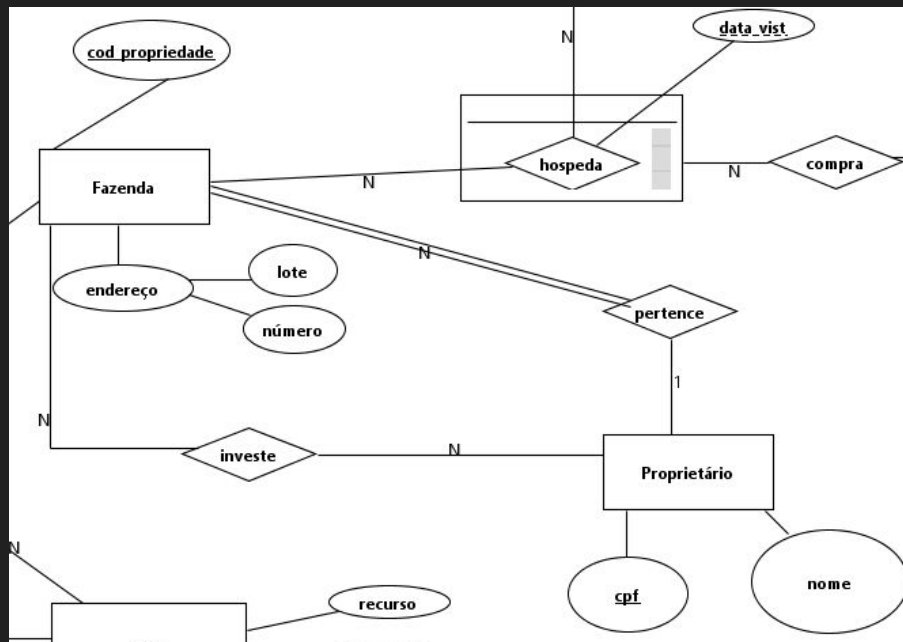
Equipamentos(código, número)

código -> Animal(código)

Alimentação(código, alimentação)

código -> Animal(código)

Temporário(ID, tempo_contrato)
ID -> Funcionários(ID)



Proprietário(cpf, nome)

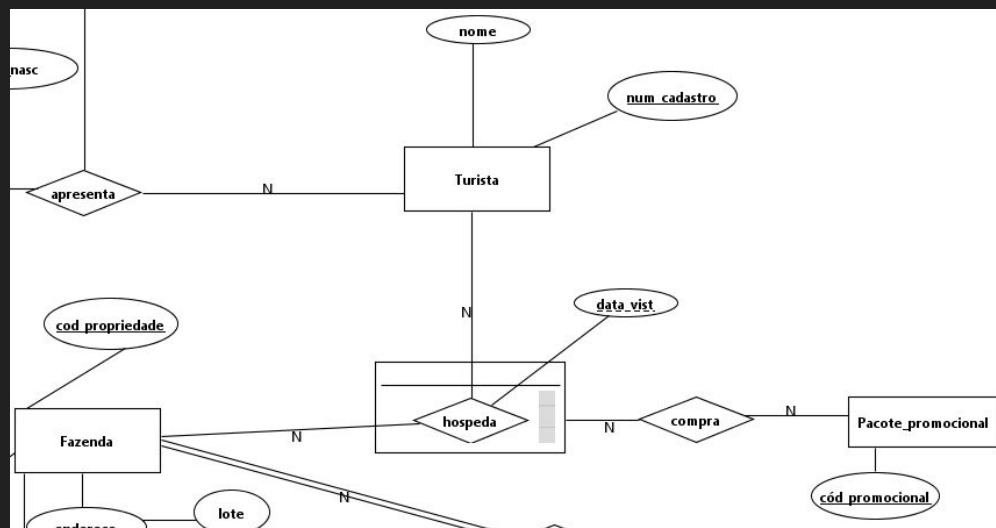
Fazenda(cód_propriedade, end_lote, end_número, cpf!)

cpf -> Proprietário(cpf)

Investe(cpf, cód_propriedade)

cpf -> Proprietário(cpf)

cod_propriedade -> Fazenda(cód_propriedade)

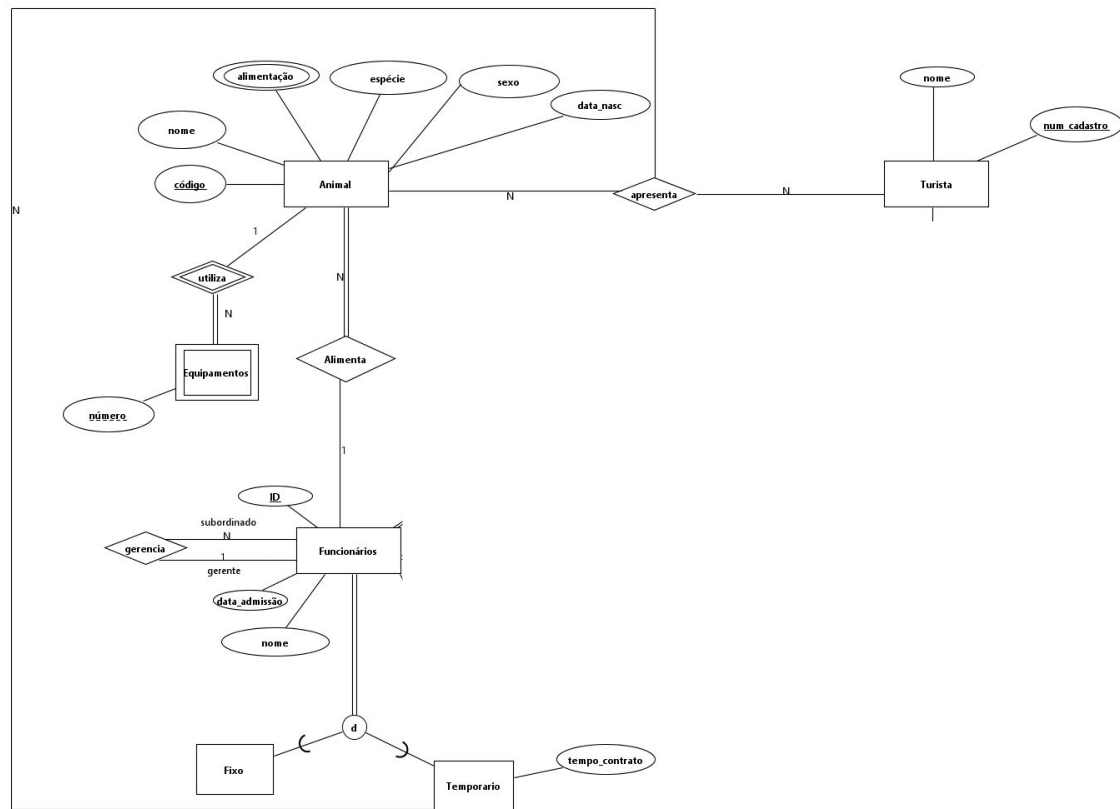


Turista(num_cadastro, nome)

Hospeda(num_cadastro, cod_propriedade, data_vist)
 num_cadastro -> Turista(num_cadastro)
 cod_propriedade -> Fazenda(cód_propriedade)

Compra(cód_promocional, num_cadastro, cod_propriedade, data_vist)
 cód_promocional -> Pacote_promocional(cód_promocional)
 num_cadastro -> Hospeda(num_cadastro)
 cod_propriedade -> Hospeda(cod_propriedade)
 data_vist -> Hospeda(data_vist)

Pacote_promocional(cód_promocional)



Apresenta(num_cadastro, código, ID)
 num_cadastro -> Turista(num_cadastro)
 código -> Animal(código)
 ID -> Temporário(ID)

Projeto Lógico

Animal(código, nome, espécie, sexo, data_nasc)

Alimentação(código_alimentação)
código -> Animal(código)

Turista(num_cadastro, nome)

Pacote_promocional(cód_promocional)

Proprietário(cpf, nome)

Fazenda(cód_propriedade, end_lote, end_número, cpf!)
cpf -> Proprietário(cpf)

Equipamentos(código_número)
código -> Animal(código)

Funcionários(ID, cód_propriedade!, ID_gerente, data_admissão, nome)
cód_propriedade -> Fazenda(cód_propriedade)
ID_gerente -> Funcionários(ID)

Setor(ID_art, nome, recurso, [ID]!)
ID -> Funcionários(ID)

Trabalha(ID_art, ID_func)
ID_art -> Setor(ID_art)
ID_func -> Funcionario(ID)

Fixo(ID) OK
ID -> Funcionários(ID)

Temporário(ID, tempo_contrato)
ID -> Funcionários(ID)

Hospeda(num_cadastro, cod_propriedade, data_visit)
num_cadastro -> Turista(num_cadastro)
cod_propriedade -> Fazenda(cód_propriedade)

Apresenta(num_cadastro, código, ID)
num_cadastro -> Turista(num_cadastro)
código -> Animal(código)
ID -> Temporário(ID)

Investe(cpf, cód_propriedade)
cpf -> Proprietário(cpf)
cód_propriedade -> Fazenda(cód_propriedade)

Compra(cód_promocional, num_cadastro, cod_propriedade, data_visit)
cód_promocional -> Pacote_promocional(cód_promocional)
num_cadastro -> Hospeda(num_cadastro)
cod_propriedade -> Hospeda(cod_propriedade)
data_visit -> Hospeda(data_visit)