Tipo Estrutura

Instruções gerais: O BOCA é um sistema de correção automática de exercícios que compara a saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada. Portanto, é necessário seguir estritamente os formatos de entrada e saída definidos na questão. As funções printf e scanf devem ser usadas com muita cautela para não correr o risco de ter a questão invalidada. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste da questão.

Structs_10. Considere as declarações a seguir para representar o cadastro de alunos de uma disciplina e implemente uma função que imprima o número de matrícula, o nome, a turma e a média de todos os alunos aprovados na disciplina.

```
struct aluno {
    char nome[81];
    char matricula[8];
    char turma;
    float p1;
    float p2;
    float p3;
};
typedef struct aluno Aluno;
```

Assuma que o critério para aprovação é dado pela média das três provas (p1, p2 e p3) ser maior que 7. A função recebe como parâmetros o número de alunos e um vetor para os dados dos alunos. Essa função deve obedecer ao protótipo:

```
void imprime_aprovados (int n, Aluno* turma);
Exemplo de entrada:
<vazio>

Exemplo de saída:
Mat: 1999012, Nome: Massah, Turma: 5, MF: 7.13
Mat: 1999013, Nome: Mister M, Turma: 5, MF: 8.63
<nova linha>
```

Créditos: Celes et al.