



Introdução ao Mundus RPG

O que é o Mundus RPG?

O **Mundus RPG** é um sistema feito para quem busca algo além do convencional. Ele combina mecânicas profundas, progressão realista e um universo rico em possibilidades narrativas. Aqui, personagens evoluem de forma única, criaturas são desafios de verdade e cada escolha tem um impacto direto no jogo.

Diferente de sistemas tradicionais que focam apenas em níveis e experiência, o **Mundus RPG** introduz conceitos como **Fervor de Batalha**, **PDE (Pontos de Energia)**, **Dádivas** e um sistema de progressão baseado em desafios reais. Isso significa que evoluir não é só questão de ganhar pontos, mas de se provar no campo de batalha e superar limitações.

Se você quer um RPG onde estratégias importam, combates são desafiadores e a narrativa é tão forte quanto a mecânica, então **o Mundus RPG é para você**.

Criando um Personagem

Montar um personagem no **Mundus RPG** não se resume a escolher raça e classe. Aqui, cada decisão define seu estilo de jogo e seu papel na história.

1. Escolha da Raça

Cada raça tem **impacto real** na progressão do personagem. Algumas vivem séculos e acumulam poder lentamente, enquanto outras crescem rápido, mas enfrentam desafios físicos ou sociais. Além disso, todas possuem **elementos únicos**, que influenciam suas habilidades e interações com o mundo.

2. Atributos e Perícias

Os atributos definem **o potencial bruto do personagem**, enquanto as perícias determinam **como ele usa esse potencial**. No **Mundus RPG**, perícias não são apenas números – elas precisam ser **aprendidas e treinadas**, exigindo esforço e planejamento.

3. Dádivas e Habilidades Especiais

Dádivas são dons que moldam a trajetória do personagem. Algumas são herdadas, outras conquistadas. A chave é saber combiná-las para criar um personagem equilibrado e poderoso dentro da sua proposta de jogo.

Para quem quer algo além do básico, há também as **Perícias Especiais**, que exigem treinamento intenso e combinação de pré-requisitos. **Aqui, não existe ganho fácil. Se quer ser o melhor, terá que merecer.**

O Sistema de Combate e Fervor

Combate no **Mundus RPG** não se resume a rolar dados e atacar. Aqui, cada golpe, esquiva e decisão tática importa.

1. Ações de Combate e Automáticas

Toda criatura ou personagem tem **Ações de Combate**, que representam seus movimentos ativos, e **Ações Automáticas**, que são respostas rápidas ao que acontece em batalha. Quanto maior o nível, maior o número de ações, mas isso não significa que o jogo vira um festival de ataques sem estratégia.

2. Fervor de Batalha

O **Fervor** é o que separa um guerreiro experiente de um novato. Ele influencia **PVs, defesa e dano**, tornando os combates mais dinâmicos. Quanto mais intensa a batalha, maior o fervor, mas um erro pode ser fatal.

3. Estratégia Importa

Atacar sem pensar é um erro. O **Mundus RPG** traz mecânicas para evitar spam de ações e incentivar lutas inteligentes. Criaturas têm padrões de ataque, mitigação de dano e habilidades que exigem adaptação dos jogadores. **Vencer não é questão de força bruta, mas de saber como e quando agir.**

Criaturas e Desafios

No **Mundus RPG**, criaturas não são apenas sacos de pancada. Elas são **entidades vivas, com comportamentos, estratégias e desafios reais**.

1. Níveis de Poder e Escala de ND

Criaturas seguem uma **escala lógica de poder**, onde um monstro de nível 30 realmente é muito mais forte que um de nível 10. Os atributos são ajustados de acordo com a tabela de **ND (Nível de Desafio)**, garantindo equilíbrio e coerência.

2. Transformações e Deformidades

Criaturas podem sofrer mutações, adquirindo **poderes inesperados ou fraquezas únicas**. Um mesmo monstro pode ter variações dependendo do ambiente, da influência de forças mágicas ou de eventos específicos na campanha.

3. Exemplo: Loong de Escamas Brancas (ND 61)

Este ser lendário não é apenas uma criatura forte. Ele carrega uma história, habilidades poderosas e um desafio que vai além do combate direto. Jogadores que o enfrentam precisam entender sua **resistência, sua conexão com o mundo espiritual e suas habilidades devastadoras**.

Criaturas no **Mundus RPG** não são apenas inimigos – elas fazem parte da história e do mundo.

Campanhas e Narrativas no Mundus RPG

Uma boa campanha não é apenas uma sequência de combates. Ela precisa ter **contexto, desafios e escolhas que impactam o mundo**.

1. A Influência dos Rituais e do Destino

No **Mundus RPG**, certos eventos exigem **rituais**, que podem moldar o destino de personagens e até do próprio mundo. Desde a ascensão de um guerreiro lendário até a invocação de entidades cósmicas, **tudo tem um preço**.

2. Criando um Mundo Rico

Cada local, facção e personagem no **Mundus RPG** tem um propósito. Jogadores podem explorar desde civilizações antigas até conflitos entre raças e deuses. **A história não se desenrola sozinha – ela é construída pelas ações dos jogadores**.

3. Exemplo de Campanha

Uma campanha pode começar com um grupo de aventureiros tentando libertar uma cidade, apenas para descobrir que a verdadeira ameaça não está nas criaturas invasoras, mas nos próprios líderes do reino. Com o tempo, o grupo pode se ver envolvido em uma guerra entre deuses, onde suas escolhas determinam o futuro do mundo.

Conclusão

O **Mundus RPG** não é um sistema engessado. Ele permite **adaptação, evolução e histórias épicas**. Se você busca um RPG onde a progressão seja real, os desafios sejam coerentes e a narrativa seja tão forte quanto a mecânica, **bem-vindo ao Mundus RPG**.