

Empreendedorismo Digital com Flutter

Matheus Lima e HairU

1. Apresentação Inicial

- Breve introdução pessoal.
- Explicar o que será abordado na aula.

2. Introdução à HairU

- Falar sobre a HairU: o que é e como a ideia surgiu.
- Explicar como a HairU representa um exemplo de inovação digital.

3. A Revolução Digital e a Máquina de Cortar Cabelo

- Introduzir a solução real que a HairU propõe no mercado.
- Comparar a transformação digital com a mudança de uma máquina de cortar cabelo tradicional para uma solução digital inovadora.

4. Por que o Mercado Digital?

- Explicar a relevância e o crescimento do mercado digital.
- Conectar a importância do mercado digital com o desenvolvimento de aplicativos mobile.

5. História: O Castelo dos Moradores de Appland

- Narrativa: Os moradores de Appland precisavam construir um castelo.
- Problema: descobriram que para construir o castelo, precisariam de um tijolo mágico chamado *widget*.

6. O Tijolo Mágico: Widget

- Explicar o que são widgets no Flutter, comparando-os a tijolos mágicos usados para construir a interface do app.

7. Argamassa Sólida: Dart

- Apresentar a linguagem Dart, que atua como a "argamassa" que une os widgets e estrutura a aplicação.

8. Construção do Castelo: A Metáfora do App

- Como construímos o castelo? O Rei de Appland ordenou a criação de um *manual de construção*: a árvore de widgets.
- Introduzir a árvore de widgets e sua importância na estruturação de apps no Flutter.
- A sociedade descobre o lego: como os widgets funcionam como peças de lego.

9. Primeira Parede: Containers e Rows

- Focar na construção de uma parede do castelo, usando Containers e Row para criar a primeira linha de tijolos.

10. Segunda Fila: Colunas

- Ligar a próxima fila de tijolos usando Column.
- Explicar como o layout é formado com Row e Column.

11. Adicionar uma Janela: Widgets Visuais

- Adicionar uma janela à parede, representando os widgets visuais, como imagens e botões.

12. Iluminar a Parede: Stack

- Usar o Stack para posicionar elementos sobrepostos, como uma tocha iluminando o castelo por fora.

13. Flexibilidade dos Containers

- Destacar a flexibilidade dos Containers, mostrando que é possível colocar qualquer coisa dentro deles.

14. Detalhamento Interno do Castelo

- O rei pede mais detalhes internos: melhorar janelas, tochas, e outros detalhes.
- Falar sobre como personalizar widgets e seus conteúdos.

15. Adicionar um Portão Especial: Pacotes

- O rei pede para trazer um portão especial de outro reino. Introduzir os *packages* no Flutter como ferramentas extras que melhoram o app.

16. Finalização do Castelo: Teste e Lançamento

- Testar o castelo e mostrá-lo ao público, ou seja, testar e preparar o app para publicação.

17. Aplicando a Metáfora na Prática: Construindo um App no Flutter

- Demonstrar como os conceitos da história se aplicam à criação de um app Flutter real.

18. Encerramento

- Recapitular os pontos principais: widgets, Dart, árvore de widgets, pacotes e construção de layouts.
- Agradecimentos e perguntas finais.
- Incentivar a prática contínua e o aprofundamento no Flutter.