

## Exercício 01

**Matheus Lopes Moreira**

**20.2.8002**

**Programação de Computador II - Turma 11**

### **Resposta:**

1-

a) Uma classe abstrata é como se fosse apenas uma classe de referência, por exemplo: se tivermos a Classe Animal que deriva as Classes Mamíferos e Répteis...

As duas Classes (Mamíferos e Répteis) são uma especialização da Classe Animal... logo elas podem ser instanciadas, criando objetos dessas mesmas classe, que são animais. Logo, a gente pode dizer que a Classe Animal contém métodos que devem ser reescritos nas Classes Mamíferos e Répteis, tornando a Classe Animal abstrata porque nunca deveria ser instanciada, só funciona como referência para as outras duas!

b) Uma interface não possui uma implementação instanciada porque todos seus métodos são abstratos, logo ela não pode ter nenhum construtor.

c) Porque a palavra chave "abstract" indicaria que aquela Classe não pode ser instanciada, o que não é o caso já que sempre estamos instanciando Construtores!