

# ATOMIC DESIGN

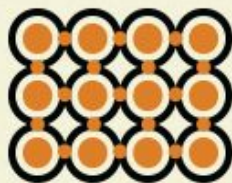
Metodologia



ATOMS



MOLECULES



ORGANISMS



TEMPLATES



PAGES

SE TODA MATÉRIA DO UNIVERSO PODE SER QUEBRADA EM FINITOS  
ELEMENTOS...

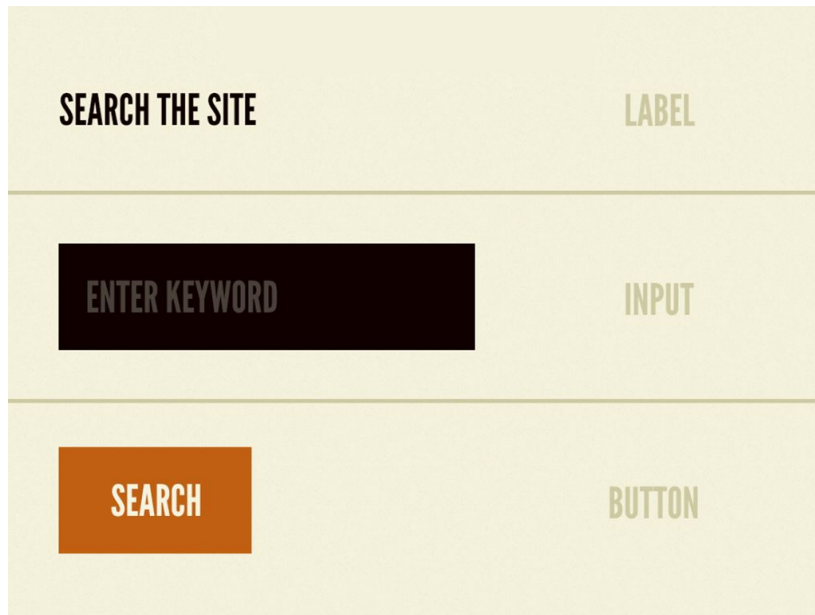
NOSSAS INTERFACES TAMBÉM PODEM!

# IDEIAS INICIAIS

- Apresentado por Brad Frost, em 2013
- É um **modelo mental**
- Possui 5 estágios **não lineares**

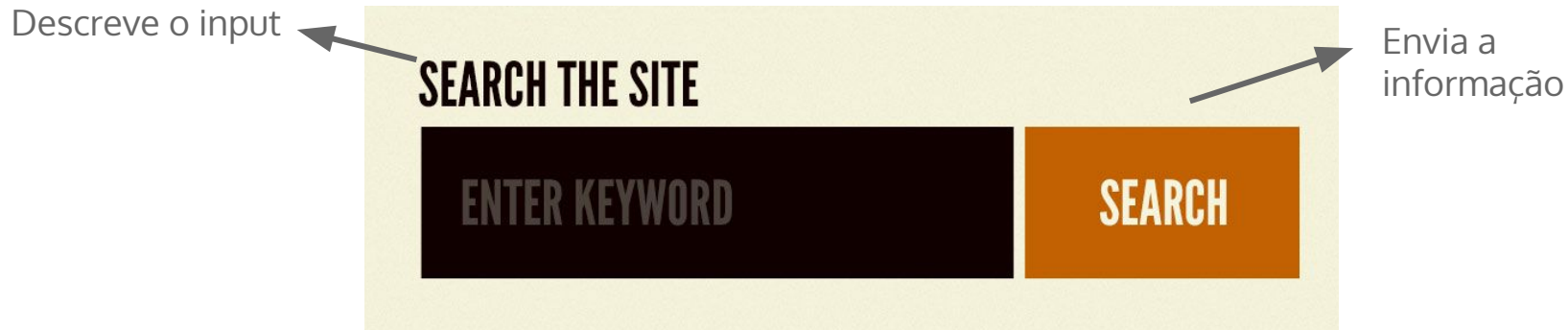
# ÁTOMOS

- **Blocos básicos de construção de toda matéria**
- Elementos básicos do HTML
- Possuem propriedades
  - `<h1>` - font-size
- Como os átomos da vida real,  
eles não existem no vácuo  
só ganham vida com a aplicação



# MOLÉCULAS

- Dois ou + átomos mantidos juntos por ligações químicas
- Os átomos reunidos em moléculas assumem novas propriedades



- Componente **reutilizável**

# ORGANISMOS

- **Conjunto de moléculas que funcionam juntas como uma unidade**
- Seções distintas de uma interface
  - header
  - footer



Home About Blog Contact

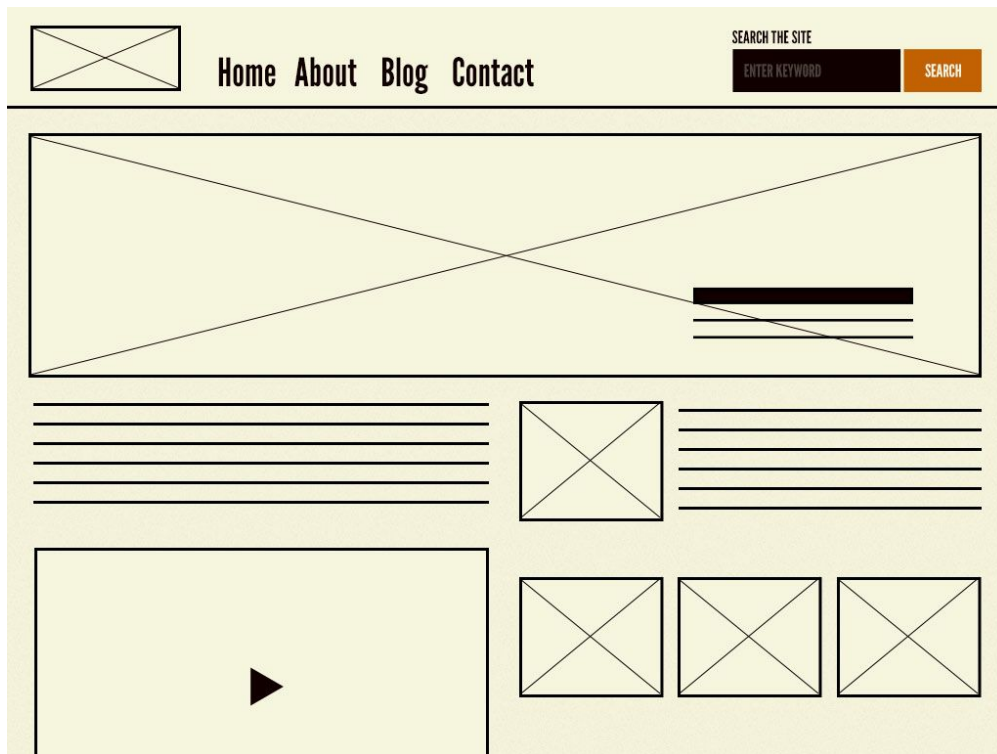
SEARCH THE SITE

ENTER KEYWORD

SEARCH

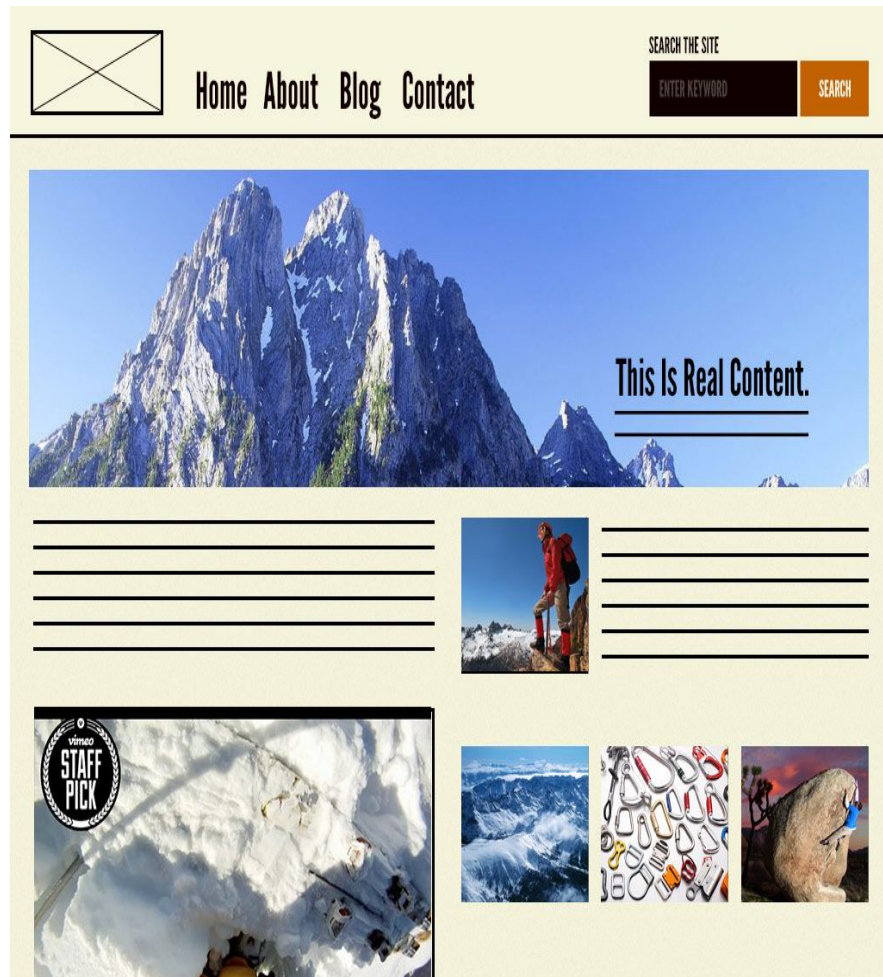
# TEMPLATES

- Fornece contexto para as moléculas e organismos que estão “abstratos”
- Sistema esquelético da página



# PÁGINAS

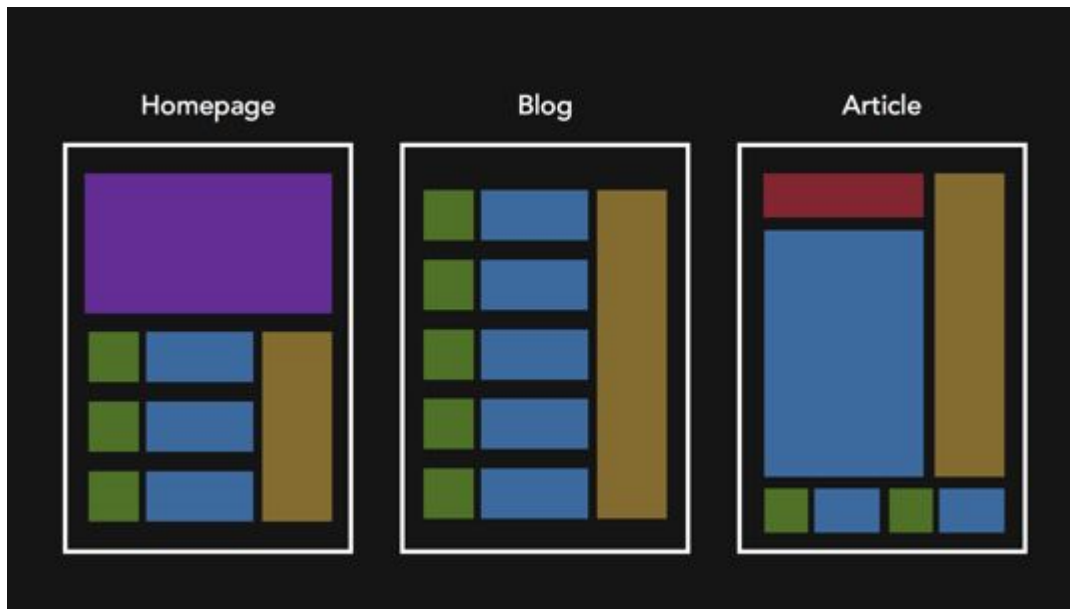
- Template com textos e imagens
- Objetivo: mostrar o conteúdo real em ação
- Fase + concreta
- Testar a eficácia do design





# POR QUE USAR? ALGUMAS VANTAGENS

## 1. Reusabilidade



## 2. Código mais consistente

- Reduz a chance de duplicar componentes
- Padroniza componentes

## 3. Prototipagem mais rápida

## 4. Fácil de atualizar e remover partes do site

# LINKS

Livro do Brad Frost:

<http://atomicdesign.bradfrost.com/table-of-contents/>

Pattern Lab:

<http://patternlab.io/>