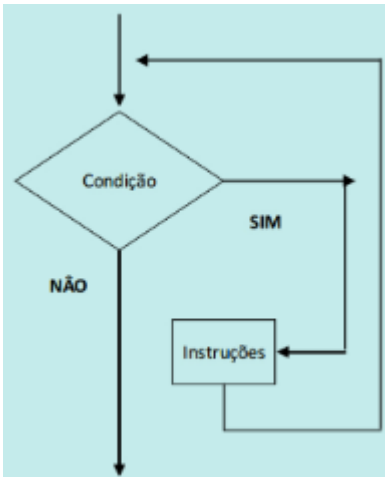


DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS I:

AGENDA 09:

LAÇOS DE REPETIÇÕES – Tarefas rotineiras que são repetidas, faça chuva ou faça Sol. As estruturas “while” e “do while” são estruturas de enquanto, ou seja, enquanto condição, faça... Desse modo usando usamos enquanto, queremos dizer que NÃO SABEMOS quantas vezes é necessário se repetir, mas os comandos só encerram quando a condição estabelecida for satisfeita.

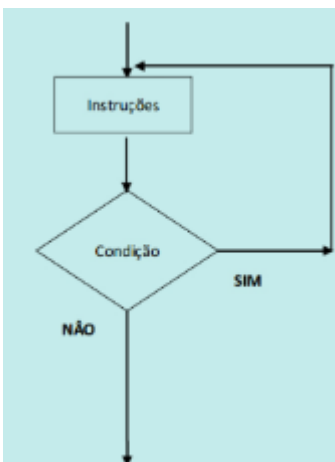


ENQUANTO (WHILE) Á PRIORI – Utilizada quando não sabemos o número de repetições que ocorrerá, ou seja, ela só encerrará quando a condição deixar de ser satisfeita (deixar de ser verdadeira).

Faz CONDIÇÃO > INSTRUÇÃO.

Sintaxe em Java:

```
While (condição) {  
    Instrução;  
}
```



REPITA ATÉ (DO WHILE) À POSTERIORI – É utilizada quando NÃO conhecemos o número de repetições e só encerra quando uma condição é satisfeita. A diferença dela para “while” é que a condição é testada por último. Como a condição é checada depois, isso garante que ao menos uma vez a instrução será executada.

Faz INSTRUÇÃO > CONDIÇÃO.

Sintaxe em Java:

```
Do {  
    Instrução  
} while (condição);
```

→ https://www.youtube.com/watch?v=38djqJkzkw&ab_channel=CursoDSCursoDS (DSI – Agenda 08 Estruturas de Repetição II – GEEaD)

→ https://www.youtube.com/watch?v=MGZtsa9U58Q&ab_channel=GEEaDCPS

→ https://www.youtube.com/watch?v=7ccdc5Vkf7Q&ab_channel=LoianeGroner