

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS – DS2:

DESENVOLVIMENTO MOBILE

Dispositivos Mobile: são aparelhos eletrônicos **portáteis** que além de ligação oferecem funcionalidade de computação e comunicação sem fio. A principal característica é a versatilidade.

Parte física: Hardware

Parte lógica: Software

Sistemas Operacionais Andriod (SO Andriod)

Desenvolvida inicialmente pela Andriod Inc. fundada em 2003 e adquirida pela Google em 2005. O SO Android tem o código aberto pela Google.

SO iOS: Desenvolvido pela Apple (2007), com integração de ecossistema (iCloud, iTunes, Apple Music). Segurança: Touch ID, face ID e criptografia de ponta a ponta.

ESTRATÉGIAS DE DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

- **DESENVOLVIMENTO NATIVO:** Desenvolvimento específico para cada plataforma (iOS e Android) a partir das linguagens de programação específicas e respectivos kits de desenvolvimento. **IOS == Objective-C ou SWIFT | Android == Java ou Kotlin**
- **DESENVOLVIMENTO HÍBRIDO:** Utiliza tecnologias como HTML, CSS e JS para criar apps encapsulados em contêineres nativos.
- **DESENVOLVIMENTO CROSS-PLATAFORM NATIVO:** Nativo + Híbrido. Frameworks como Flutter (Google), SwiftUI (Apple) e .NET MAUI (Microsoft)
- **PROGRESSIVE WEB APPS (PWAs):** Apps web que funcionam de maneira parecida com apps nativos.

DESENVOLVIMENTO **CROSS-PLATAFORM .NET MAUI**

Estrutura de desenvolvimento gratuita e de código aberto que permite criação de aplicativos multiplataforma. Framework (Microsoft) de código aberto.

Permite a criação de aplicativos nativos para múltiplas plataformas utilizando uma base de código comum.

Possui uma base única de código em C# e com framework .NET de modo a compartilhar grande parte do código entre diferentes plataformas.

<https://www.plainconcepts.com/es/net-maui/>

<https://www.youtube.com/watch?v=gN0NTBAaMjk>

<https://www.youtube.com/watch?v=emvWuBBQLng>