

```
import org.jetbrains.annotations.NotNull;
import java.util.function.BiConsumer;

//unused, Convert2MethodRef/
public class Java11 {
```

```
    private void localVariableSyntaxForLambdaParameters() {
        // these two are both valid for Java 8 onwards
        BiConsumer<Processor, String> consumer = (Processor x, String y) -> x.process(y);
        BiConsumer<Processor, String> consumer2 = (x, y) -> x.process(y);

        // now valid in Java 11
        BiConsumer<Processor, String> consumer3 = (var x, var y) -> x.process(y);

        // which is useful for using with annotations
        BiConsumer<Processor, String> consumer6 = (@NotNull Processor x, String y) -> x.process(y);
    }
}
```

other

- cleanEclipseClasspath
- cleanEclipseJdt
- cleanEclipseProject
- compileJava
- compileTestJava
- eclipseClasspath
- eclipseJdt
- eclipseProject

Declaration	Console
Description	
	Compiles main Java source.
	Compiles test Java source.
	Generates the Eclipse classpath file.
	Generates the Eclipse JDT settings file.
	Generates the Eclipse project file.

# **GEEaD - Grupo de Estudos de Educação a Distância**

## **Centro de Educação Tecnológica Paula Souza**

### **Expediente**

PROGRAMA NOVOTEC VIRTUAL

GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO

EIXO TECNOLÓGICO DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

QUALIFICAÇÃO PROFISSIONAL DE ASSISTENTE DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

PÚBLICO ALVO: ALUNOS DA 3ª SÉRIE DO ENSINO MÉDIO

TEMPO DE INTEGRALIZAÇÃO: 34 SEMANAS

#### *Autores:*

*Eliana Cristina Nogueira Barion*

*Marcelo Fernando Iguchi*

*Paulo Henrique Mendes Carvalho*

*Rute Akie Utida*

#### *Revisão Técnica:*

*Sandra Maria Leandro*

#### *Revisão Gramatical:*

*Juçara Maria Montenegro Simonsen Santos*

#### *Editoração e Diagramação:*

*Flávio Biazim*

---

# AGENDA 9

---

**ESTRUTURAS  
DE REPETIÇÃO II**

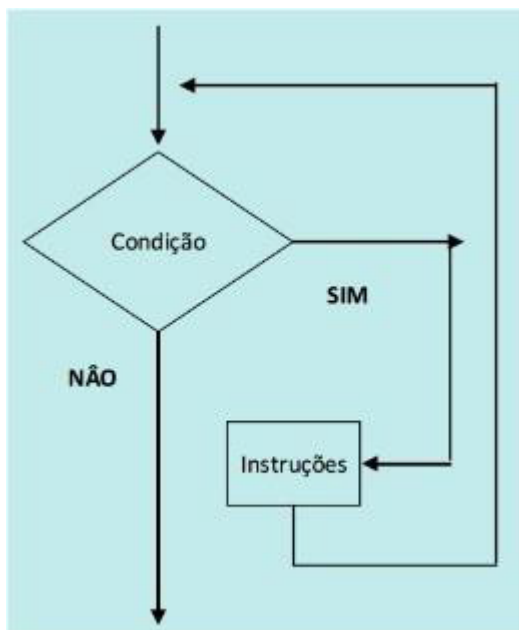




Na agenda anterior, você conheceu o comando “para...fim-para”, utilizado em situações em que você sabe exatamente o número vezes que as instruções deverão ser repetidas. Como exemplo, você estudou programas que realizam instruções repetidamente para exibir aos usuários os números de 0 a 9.

Mas, como fazer em situações nas quais não é possível definir quantas vezes a instrução deverá ser repetida?

Os Laços de Repetição abordados nessa agenda são utilizados nesses contextos. São comandos que só encerram suas repetições quando a condição é satisfeita. Dê uma olhada:



Essa estrutura, também conhecida por **ENQUANTO (while)**, avalia a condição e só então executa as instruções indicadas. Veja ao lado fluxograma que representa o comando.

Imagem 01: Representação básica de um fluxograma de Estrutura de Repetição Enquanto (while)

Agora o “REPITA... ATÉ QUE” conhecida também como **do...While**. Esta estrutura é muito parecida com a primeira e por conta disso existem vários Programadores que não a usam.

Esta estrutura é utilizada quando, também, não conhecemos o número de repetições que ocorrerá e só encerra, também, quando uma condição é satisfeita. A diferença desta para a primeira é que a condição é testada por último fazendo com que **ao menos uma vez o trecho seja executado**.

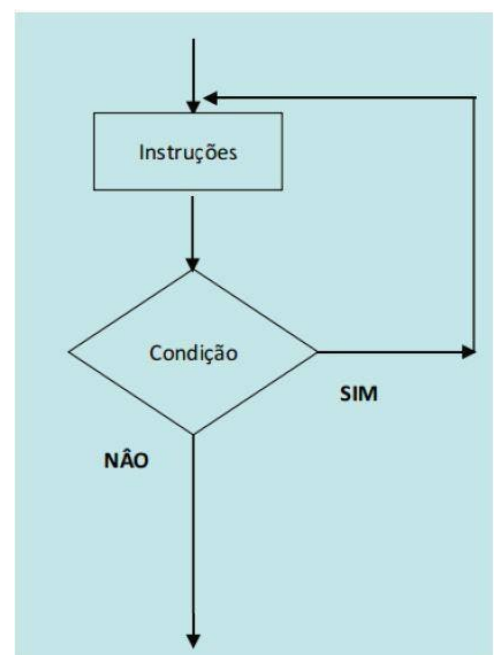


Imagem 02: Representação básica de um fluxograma de Estrutura de Repetição Repita...até que (do while).

Agora, você conhecerá cada Estrutura de Repetição com maior profundidade.

### “ENQUANTO... FIM-ENQUANTO”

Este Laço de Repetição, como informado anteriormente, trabalha enquanto a condição for verdadeira e vai executando as instruções. Porém, a condição sendo falsa, ele sai do loop e vai para o próximo comando na programação.

PORTUGOL	FLUXOGRAMA	JAVA
<pre> <b>Enquanto</b> &lt;condição&gt; {   &lt;Comando&gt;   &lt;Comando&gt;   &lt;Comando&gt; }           </pre>	<pre> graph TD     Entrada(( )) --&gt; Condições{Condições}     Condições -- SIM --&gt; Instruções[Instruções]     Instruções --&gt; Condições     Condições -- NÃO --&gt; Saida(( ))           </pre>	<pre> <b>while</b> (condição){   instrução }           </pre>

Agora que você conheceu a definição e a estrutura do laço, veja o exemplo a seguir.

Elabore um Algoritmo, um Fluxograma e um Programa em Java que mostre todos os números menores que 10.



Imagem 04: Display de tela

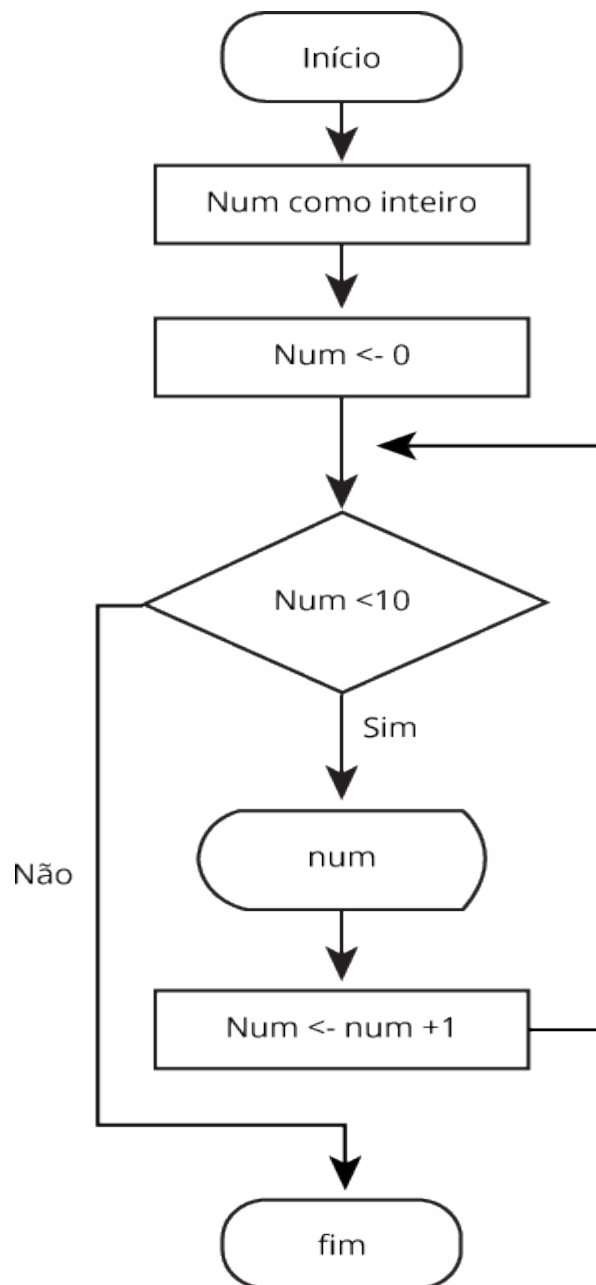
## PSEUDOCÓDIGO

```

programa {
  funcao inicio() {
    inteiro num
    num=0
    enquanto(num<10){
      escreva(num,"\n")
      num=num+1
    }
  }
}

```

## FLUXOGRAMA



Agora veja em Java:

```

1  public class ex01 {
2      public static void main(String[] args) {
3          int num = 0;
4          while (num < 10) {
5              System.out.println("Número: " + num);
6              num++;
7          }
8      }
9  }

```

Observe que na linha 4 temos a estrutura de repetição Enquanto (while) tendo como condição a situação que o exercício colocou (números menores que 10). As linhas 5 e 6 são exatamente os comandos que são executados dentro desta estrutura.

**Veja o Resultado apresentado pelo computador:**

```
Número 0  
Número 1  
Número 2  
Número 3  
Número 4  
Número 5  
Número 6  
Número 7  
Número 8  
Número 9
```

Imagem 07: Representação do Resultado do Programa em Java que mostra todos os números menores que 10 (Número 0, Número 1, Número 2, Número 3, Número 4, Número 5, Número 6, Número 7, Número 8, Número 9).



***Dica! A condição colocada acima foi  $num < 10$  e por isso você deve ter percebido no resultado que os números que saíram foram do 0 até o 9.***

O Laço de repetição Enquanto...Fim-Enquanto não possui incremento automático como o laço Para...Fim...Para.

Fique atento a isso!

O exemplo a seguir apresenta uma repetição infinita e demonstra as implicações da ausência de contador. Veja:

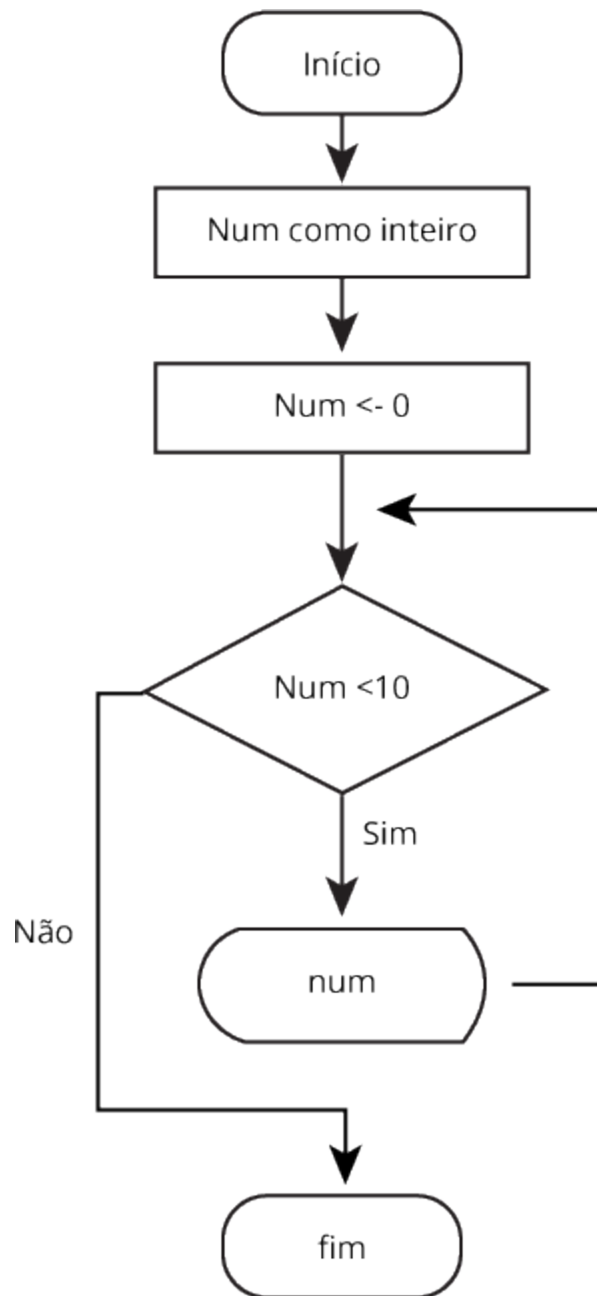
## PORTUGOL

```

programa {
  funcao inicio() {
    inteiro num
    num=0
    enquanto (num<10) {
      escreva (num, "\n")
    }
  }
}

```

## FLUXOGRAMA



Veja como fica em Java:

```

1 public class ExemploLoopInfinito {
2     public static void main(String[] args) {
3         int num = 0;
4         while (num < 10) {
5             System.out.println("Número " + num);
6         }
7     }
8 }

```

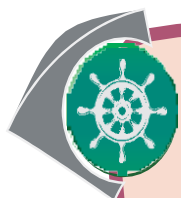


Note que o programa é idêntico ao anterior com a exceção de que não temos o incremento do contador `num` (`num = num+1`). Com isso, o contador fica eternamente com o valor de 0 (zero) e o programa nunca terá um fim.

**Observe o Resultado:**

```
Número 0  
Número 0  
Número 0  
Número 0  
Número 0  
Número 0  
Número 0  
Número 0  
Número 0  
Número 0  
.....  
Infinita vezes
```

Assista à videoaula do Professor Sandro Valérius sobre os exemplos acima:



**VOCÊ NO  
COMANDO**

*Você viu que o comando **ENQUANTO** é muito simples. Como no exemplo acima, foram mostrados apenas os números de 0 até 9, será que você consegue fazer com que mostre no Java os números de 0 até 10?*

*Dica: este assunto já foi abordado na agenda anterior!*

Confira com a codificação a seguir:

```

1  public class ex01 {
2      public static void main(String[] args) {
3          int num = 0;
4          while (num <= 10) {
5              System.out.println("Número: " + num);
6              num++;
7          }
8      }
9  }

```

A diferença deste código no Java com o anterior é apenas o operador igual (=). Ao colocar a condição `<= 10` você incluiu o 10 na condição e o resultado (mostrando a seguir) aparecem os números de 0 a 10. Resultado:

```

Número 0
Número 1
Número 2
Número 3
Número 4
Número 5
Número 6
Número 7
Número 8
Número 9
Número 10

```

### “REPITA... ATÉ QUE”

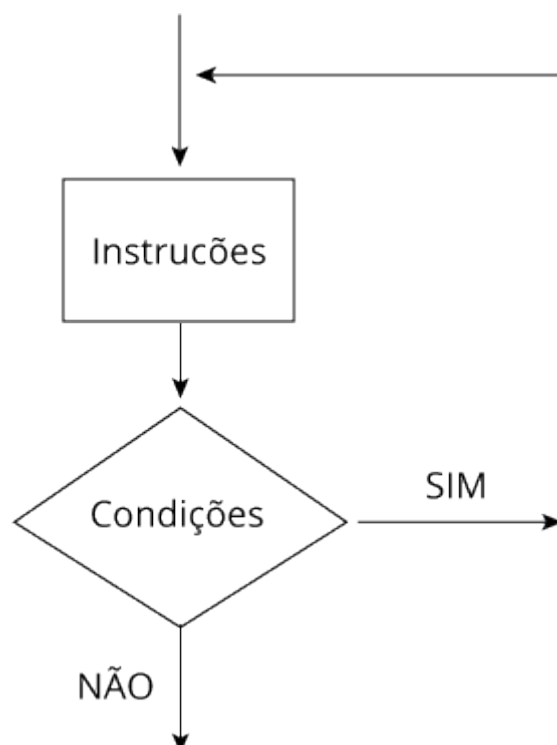
#### PSEUDOCÓDIGO

##### FACA

<Comando>  
<Comando>  
<Comando>

**enquanto** <Condição>

#### FLUXOGRAMA



#### JAVA

```

do {
    instrução
}
while (condição)

```

Como você já sabe, esta estrutura é parecida com a while, que você acabou de conhecer. A única diferença é que a condição dela é executada por último. Vamos aos detalhes para entender melhor?

Agora que você conheceu um pouco mais esta estrutura, vamos voltar ao exemplo anterior.



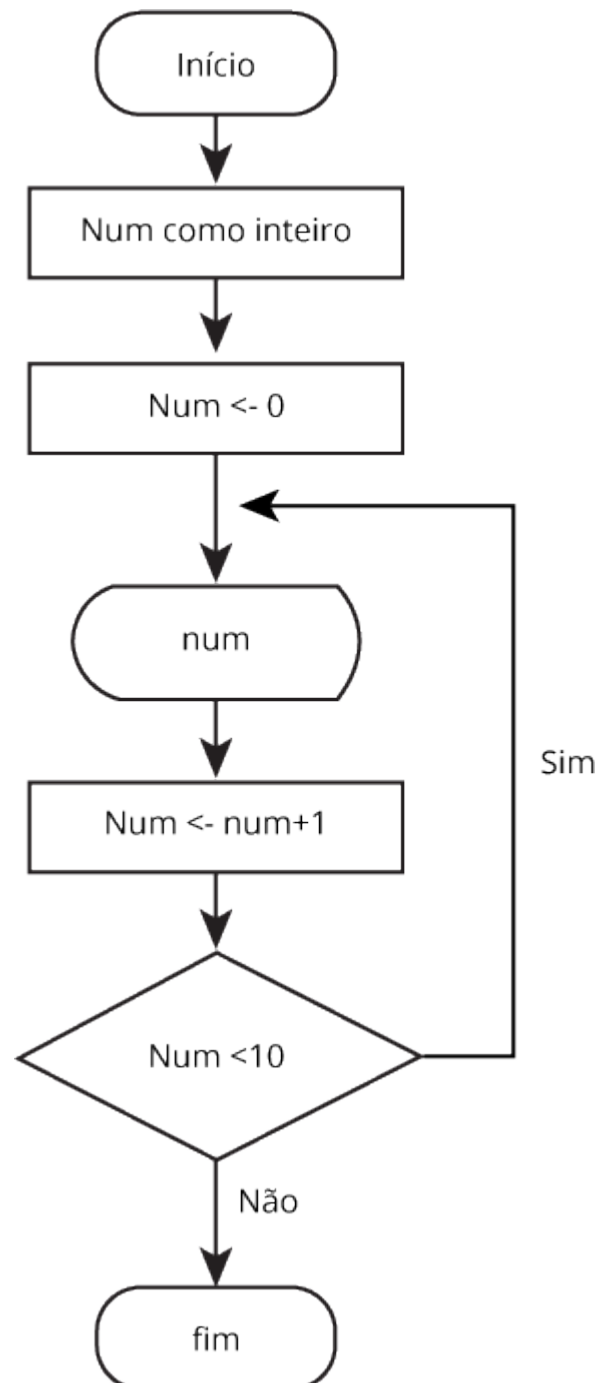
### PSEUDOCÓDIGO

```

programa
{
    funcao inicio()
    {
        inteiro numero=0

        faca {
            escreva (numero,"\n")
            numero = numero + 1
        } enquanto (numero<10)
    }
}
    
```

### FLUXOGRAMA



Observe como fica em Java:

```

1
2 public class ex01 {
3
4     public static void main(String[] args) {
5         int num = 0;
6         do {
7             System.out.println("Número" + num);
8             num++;
9         } while (num < 10);
10    }
11 }

```

Observe que, como o programa responde ao mesmo exercício, e o resultado é o mesmo. Porém, o programa foi construído utilizando outro Laço de repetição. Note que as linhas 6 até 9 apresentam a sintaxe do comando **repita até**.

Assista à videoaula do Professor Sandro Valérius sobre os exemplos acima:



Veja na videoaula a seguir, que o professor Sandro Valérius retoma os conteúdos estudados até o momento.



### Utilizando comandos de repetição em conjunto com comando condicional if

Nas agendas anteriores você viu que é possível utilizar o comando para (for) em conjunto com o se (if) para atingir a solução de um problema na programação. Assim, como no caso do para, também podemos usar o enquanto (while) e o repita até (do while) em conjunto com o se (if) com o mesmo propósito.

Veja o exemplo a seguir, um programa de uma empresa financeira. Nele, o usuário informa seu cargo e salário e, a partir dessas informações, o programa informa quanto de empréstimo a pessoa pode obter.

diretor = 30%

Gerente = 25%

Operacional = 20%

```

1  import java.util.Scanner;
2
3  public class Ex03 {
4      public static void main(String[] args) {
5          String nome, cargo;
6          float sal, emprestimo;
7
8          System.out.println("Por favor informe seu nome");
9          nome = new Scanner(System.in).nextLine();
10         System.out.println("E agora informe seu cargo (Diretor, Gerente ou Operacional");
11         cargo = new Scanner(System.in).nextLine();
12
13         while (!cargo.equals("Operacional") && !cargo.equals("Diretor") && !cargo.equals("Gerente")) {
14             System.out.println("Cargo incorreto, por favor informe o cargo novamente");
15             cargo = new Scanner(System.in).nextLine();
16         }
17
18         System.out.println("Agora informe o seu salário");
19         sal = new Scanner(System.in).nextFloat();
20         if (cargo.equals("Gerente")) {
21             emprestimo = sal * 25 / 100;
22         } else if (cargo.equals("Diretor")) {
23             emprestimo = sal * 30 / 100;
24         } else {
25             emprestimo = sal * 20 / 100;
26         }
27
28         System.out.println("Olá" + nome);
29         System.out.println("Seu cargo é" + cargo);
30         System.out.println("Seu salário é" + sal);
31         System.out.println("Olá" + nome);
32         System.out.println("E você tem direito a pegar R$" + emprestimo + "de empréstimo");
33     }
34 }

```

No exemplo acima, observamos que além dos usos do Laço de repetição WHILE (linhas 14 até 17), da estrutura de seleção IF (linhas 21 até 26), foi utilizado, também, o Scanner (linhas 1, 10, 12, 16 e 21). Pois é, neste momento do curso você já tem diversos comandos em seu repertório, e deve utilizá-los conjuntamente para solucionar os desafios propostos.

### VOCÊ NO COMANDO

1. *Faça o Fluxograma e um Programa em Java que leia 50 números, calcule e exiba a média aritmética dele.*
2. *Faça um Programa em Java para calcular a soma dos dígitos de um número.*  
*Por exemplo: N°: 21 -> 2+1 = 3*
3. *Faça um Programa em Java para realizar comparação de números e informar o número maior. Para este código será necessário solicitar ao usuário digitar a quantidade de números que ele quer comparar e ele deverá digitar os números.*

Confira seu fluxograma e programas com as respostas a seguir:

1. Fluxograma:

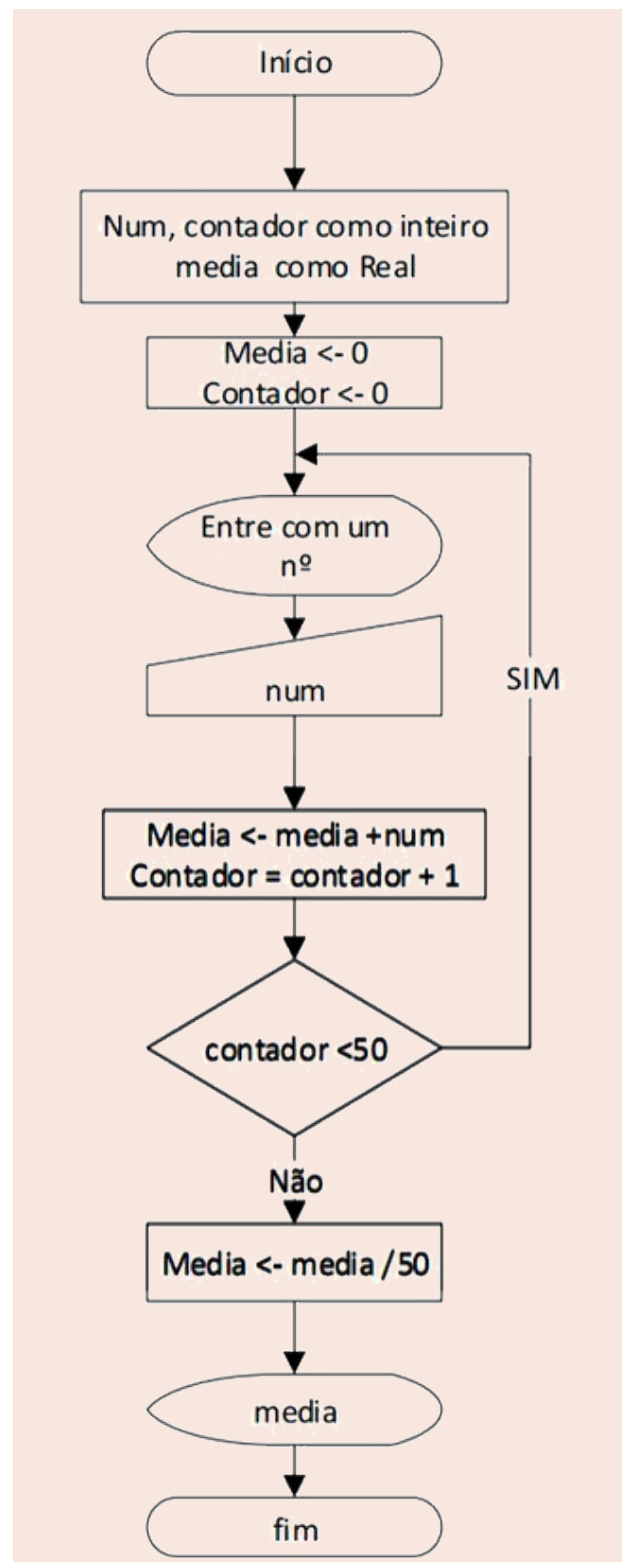


Imagem 12: Resposta do fluxograma do exercício 1:

Veja em Java:

1.

```

1  import javax.swing.JOptionPane;
2
3  public class Repeticao {
4      public static void main(String []args){
5          //exercício 1
6
7          //declaração de variáveis
8          int num, contador = 0;
9          double media = 0;
10         //repetição
11         do{
12             //entrada de dados
13             num = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Entre com um número:"));
14             //soma
15             media = media+num;
16             contador++;
17         }while(contador<50); //fim da repetição
18         media= media / contador;
19         //saída de dados
20         JOptionPane.showMessageDialog(null, "A média é: "+ media);
21     } //fim do main
22
23     } //fim da classe
24

```

2.

```

1  import javax.swing.JOptionPane;
2
3  public class SomaDigitos {
4
5      public static void main(String[] args) {
6          //declaração de variáveis
7          int num, soma;
8          //entrada de dados
9          num = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Entre com um número inteiro "));
10
11         //salvo o valor das unidades
12         soma = (num % 10);
13
14         //cálculo a soma das dezenas, centenas, etc ...
15         while (num > 0) {
16             num /= 10;
17             soma = soma + (num % 10);
18         } //fim da repetição
19         //saída de dados
20         JOptionPane.showMessageDialog(null, soma);
21     }
22 }
23

```



3.

```
1  import java.util.Scanner;
2
3  public class Ex06 {
4
5      public static void main(String[] args) {
6
7          int x = 2; //iniciando a variável com valor
8          int num;
9          int maior;
10         int compara;
11
12         Scanner entrada = new Scanner(System.in); //utilizando scanner para capturar dados
13         System.out.println("Digite quantos números você quer comparar: ");
14         compara = entrada.nextInt();
15
16         System.out.println("Insira o primeiro número ");
17         maior = entrada.nextInt();
18         while (x <= compara) { //laço de repetição while
19             System.out.println("Digite" + x + " número ");
20             num = entrada.nextInt();
21             if (num > maior) { //decisão
22                 maior = num;
23             }
24             x++;
25         }
26         System.out.println("O maior número digitado foi: " + maior);
27     }
28 }
```

Assista a essa videoaula que utiliza o laço de repetição do...while para o Jogo da Palavra Secreta:

