

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS II:

DS II 1:

CLIENTE x SERVIDOR (SERVER-SIDE: Lado do Servidor) – Linguagem de programação PHP (Hypertext Processador – Pré Processador de Hipertexto). Possui tipagem dinâmica.

- HTML – Estruturação e semântica da página;
- CSS – Formatação e aparência da página;
- JS – Interatividade da página;

Muito embora o HTML, CSS e JS esteja armazenado no computador servidor quando um usuário acessa um site, eles são baixados pelos navegadores e processados pelos computadores dos usuários.

BACK-END (SERVER-SIDE) – Tem toda a programação processada pelo servidor. (PHP, C#, Python, Node)

FRONT-END (CLIENT-SIDE) – Tem toda a programação processada pelo navegador.

REQUISIÇÃO SERVIDOR – Quando um usuário digita o endereço de um site no navegador (está requisitando esse endereço para outro computador: servidor do banco). Esse computador processa a requisição, consulta o banco de dados e devolve uma resposta para o navegador. As linguagens usadas do lado do servidor podem ser: Perl, Ruby, Python, PHP, Java e C#.

OBS: por trás de todas as requisições de clientes existe um computador do tipo servidor controlando todos os acessos.



XAMP – Ambiente de desenvolvimento (pacote de softwares) para trabalhar com linguagens de programação PHP, Perl) e facilitar a criação de um ambiente de servidor local (localhost) sem a necessidade de configurar um servidor real. Servidor local para PHP, MySQL. O que oferece: servidor Apache, banco de dados relacional MySQL, PHP e Perl.

- ➔ <https://www.apachefriends.org/index.html>
- ➔ Pasta htdocs é o diretório raiz padrão do servidor;

https://www.youtube.com/watch?v=bkDJe5UAvfM&t=2s&ab_channel=TekZoom