DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS:

AGENDA 13

DESENVOLVIMENTO DE WEBSITES E APLICAÇÕES WEB (IDENTIDADE VISUAL) – Estilo faz referência à forma ou aspecto de algo.

CSS (Cascading Style Sheets) – compõe o design (aparência) de websites e aplicações web. Altera aspectos como cores, backgrounds, fontes, animações, layouts entre outros. "É uma folha de estilo" composta por camadas e usada para dar aparência em páginas da internet (linguagens que adotam linguagem de marcação). O CSS define regras de estilo para a aparência do site.

HTML – Responsável pela parte estrutural e semântica da página.

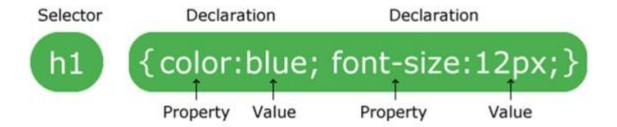
CSS – Responsável pelo estilo: cores, formas, fontes entre outros detalhes.

WORLD WIDE WEB CONSORTIUM - Órgão responsável por validar as "práticas" da internet (HTML e CSS).

SINTAXE E SELETORES – Seletores são identificadores que selecionam o elemento que estilizaremos.

- 1. Tags: h1 { };
- Classes: .container { };
- 3. Id: #button { };

Já a sintaxe é a maneira correta de se escrever CSS: h1 {color: blue; font-size:12x;}. Consiste em escolher seletor, abrir e fechar { } e parrar propriedade e valor



INCLUINDO CSS – É a maneira de referenciar CSS dentro do código

- 1. CSS Inline: é dentro da própria tag usando o atributo style="color:blue;" (específico e acontece somente na tag onde foi colocado)
- 2. CSS Interno: é dentro da tag <head> (tem efeito cascata e acontece em todos os elementos marcados)
- 3. CSS Externo: acontece fora do arquivo index.html, mas é usado um link referenciando o style.css. Para linkar é usada a tag <link rel"stylesheet" type="text/css" href="estilo.css">

PRIORIDADE DE ESTILOS: INLINE >

OBS: A boa prática é utilizar o **CSS Externo**, pois além de deixar o código mais limpo e organizado também é possível reaproveita-lo (em outras páginas que devem ficar parecidas).

ID X CLASSE:

- Classes identificam grupos de elementos que irão compartilhar estilização de CSS. São representados por "."
- Id é uma identificação única (só existe um id por código). São representados por "#"

TAMANHO ABSOLUTO X TAMANHO RELATIVO - ABSOLUTO: define o texto para um tamanho especificado, não permite alteração de tamanho em nenhum dispositivo (para fins de acessibilidade é muito ruim). RELATIVO: Define o tamanho em relação aos elementos circundantes, permite alteração no tamanho do texto por navegadores e/ou dispositivos.

1em: é um padrão de tamanho relativo os em's são unidades que permitem boa conversão e alteração. **1em = 16px**. Pixels / 16 = em.

```
.fonte{
text-align:center; font-weight: bold;
font-size: 0.8em;
}
body{
font-size: 100%;
}
```

AGRUPAMENTO DE SELETORES (MINIMIZAÇÃO DE CÓDIGO) - h1, h2, p {color: green;}

COMENTÁRIOS EM CSS - /* Comente aqui */

CSS RESET - O objetivo é tentar resetar o CSS de todos os navegadores (browsers) possíveis. Ele reseta toda a configuração padrão do navegador.

DIV'S E FLEXBOX – Div's tem a função de dividir os trechos do código. Ela cria um bloco (divisão) de modo que quando configurada no CSS, todos os elementos dentro dela também sofrerão alteração.

FlexBox: organiza elementos na página, principalmente quando a página será exibida em diferentes tamanhos de tela.

Flex-gorw: determina o quanto o item ocupa dentro do espaço total do container pai.

https://meyerweb.com/eric/tools/css/reset/ (reset css)

https://www.alura.com.br/apostila-html-css-javascript/ (apostila alura HTML, CSS E JS)

https://pt.khanacademy.org/computing/computer-programming/html-css#intro-to-css (cursos grátis)

https://www.devmedia.com.br/tags-e-atributos-depreciados-na-html/28042 (devmedia blog)

https://www.w3.org/TR/html5-diff/#obsolete-elements (W3C)

https://www.w3schools.com/css/default.asp (W3C CSS)

https://flexboxfroggy.com/#pt-br (TESTE DE CONHECIMENTOS)

https://origamid.com/projetos/flexbox-guia-completo/ (Guia origamid)

https://desenvolvimentoparaweb.com/css/flexbox/ (blog css)