Matheus Luiz Massuda

Atividade07

LOGOMARCA - DESENVOLVEDOR AUTÔNOMO

Utilizando um *briefing* simples, definiu-se as principais informações: **nome**, *slogan*, área de atuação e público-alvo da logomarca. Além disso, a identificação de características próprias, diferenciais em relação à concorrência e valores do negócio contribuíram para um posicionamento de marca mais claro e estratégico.

BRIEFING PARA IDENTIDADE VISUAL

1. Nome

O nome escolhido foi **Katana** (*II*), a tradicional espada japonesa, usada pelos samurais do antigo Japão feudal e também na prática do Kenjutsu (arte do manejo da espada). A katana era muito mais do que uma arma para o samurai e significava uma extensão do seu corpo e mente (uma **filosofia** de vida). Devido sua imporância foi declarada privilégio exclusivo da classe guerreira em 1588.

2. Slogan

O slogan inicial para posicionamento da marca é: "Nem todo código é igual" uma referência criativa à expressão popular "Nem todo japonês é igual". Além do forte impacto de marketing, a frase se destaca pela familiaridade no Brasil, tornando-se envolvente e fácil de lembrar devido ao seu ton leve e bemhumorado. Despertando curiosidade, o *slogan* cria um senso de oportunidade para que o público-alvo conheça a marca e o trabalho, destacando a originalidade em um mercado crescente.

3. Área de atuação

Desenvolvimento Full-stack cobrindo desde Desenvolvimento web e mobile até automação, análise de dados e *Machinne Leaning* .

4. Público-alvo

Profissionais liberais e médias empresas objetivando, no futuro, grandes corporações (com foco em empresas de construção civil).

5. Valores, missão e posicionamento

Os **valores** transmitidos pela empresa são: estratégia, agilidade, eficiência, assertividade, minimalismo e sustentabilidade. Já os **adjetivos** iniciais são: minimalista, criativo e tecnológico.

Da **missão**: "Com eficiência e concentração absoluta *(zettai (絶対))**, a Katana planeja a arquitetura do Software para entregá-lo com agilidade e assertividade.

*Zettai (絶対): absoluto (a), inquestionavel, incondicional;

6. Padrão de cores

O padrão de cores utilizadas foi a trilogia (vermelho: #ff332f, branco: #ffffff e preto: #000000), além disso poderá ser utilizada a cor cinza na tonalidade #ededed para compor algum detalhe. Elas foram escolhidas para resaltar a atmosfera oriental, traduzindo a sutileza da excelência japonesa.

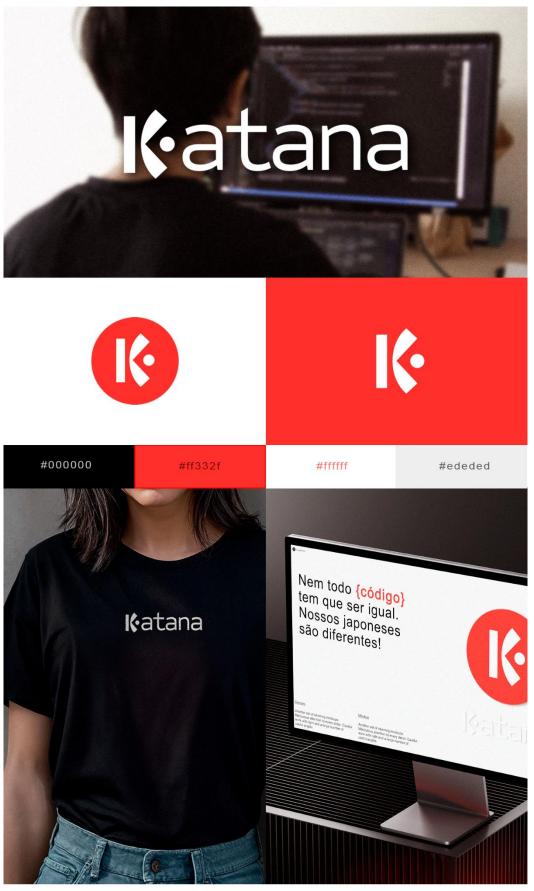
7. Padrão de tipografia

A fonte escolhida foi a **Sometype Mono** um tipo de fonte **monoespaçada** para fazer alusão aos códigos escritos em programação. Além disso a proposta de representar a letra inicial, "**K**", na forma de um **samurai** lateralizado, de braços abertos e pronto para agir com sua katana, busca resaltar a **agilidade** e **concentração** características da cultura japonesa.

CONCEITO E REFERÊNCIAS VISUAIS



APRESENTAÇÃO DA LOGOMARCA - KATANA CODE



REFERÊNCIAS

YOUTUBE. **Japanese sword katana|wielding technique.** Disponível em:< https://www.youtube.com/shorts/cDiVhUc93dQ > Acesso em: 02 abr. 2025.

YOUTUBE. **Kenjutsu, a arte original dos samurais.** Disponível em:< https://www.youtube.com/watch?v=jVwuY0pTFzw&ab_channel=InstitutoNiten> Acesso em: 02 abr. 2025.

YOUTUBE. **3 MIN Everyday Kenjutsu Workout For Beginners.** Disponível em:<https://www.youtube.com/watch?v=7vmonTVyZVY&ab_channel=Let%27sas kSekiSensei%7COnlineKatanaLessons > Acesso em: 02 abr. 2025.

YOUTUBE. **Tameshigiri Master Sword Cutting.** Disponível em:< https://www.youtube.com/shorts/n79z3Q7L7as > Acesso em: 02 abr. 2025.

ChatGPT. **Generative Pre-trained Transformer.** Disponível em:https://chatgpt.com/share/67ed4c03-c024-8012-b309-7b264865e711 Acesso em: 02 abr. 2025.

Artigo. **skdesu.com.** Disponível em: < https://skdesu.com/significado/%E7%B5%B6%E5%AF%BE-zettai/> Acesso em: 02 abr. 2025.