TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA A INTERNET INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO Exercícios

- 1. Faça um programa que leia três notas, calcule e mostre a média aritmética entre elas.
- 2. Faça um programa para converter um certo valor em dólar para reais (ver cotação do dia).
- 3. Faça um programa para converter um certo valor em reais para dólares (ver cotação do dia).
- 4. Faça um programa que leia um saldo e imprimir o saldo com reajuste de 1%.
- 5. Faça um programa que leia o valor de um produto e imprimir o valor corrigido com o reajuste de 33.33%.
- 6. Faça programa que leia uma temperatura em graus Fahrenheit, calcular e escrever o valor correspondente em graus Celsius.
- 7. Faça programa que leia uma temperatura em graus Celsius, calcular e escrever o valor correspondente em graus Fahrenheit..
- 8. Faça um programa que leia o salário de um funcionário e o percentual de aumento, calcule e mostre o valor do aumento e o novo salário.
- 9. Faça um programa que leia um número, verifique se este número é positivo ou negativo. Se for negativo mostre a mensagem "Você digitou um numero negativo", Senão mostre:" Voce digitou um número positivo.
- 10. Faça um programa que leia um número, verifique se este número é positivo, negativo ou Zero. Se for negativo mostre a mensagem "Você digitou um numero negativo", Se for positivo mostre: "Você digitou um número positivo e se for zero mostre: "Você digitou zero".
- 11. Faça um programa que leia três notas, calcule e mostre a média aritmética entre elas, se a media aritmética for:
- ♦ Media maior ou igual a 7 ALUNO APROVADO
- ♦ Media menor que 7 ALUNO REPROVADO
- 12. Faça um programa que leia três notas, calcule e mostre a média aritmética entre elas, se a media aritmética for:
- ♦ Media maior ou igual a 7 ALUNO APROVADO
- ♦ Media maior ou igual a 5 e menor que 7 ALUNO EM RECUPERAÇÃO
- ♦ Media menor que 5 ALUNO REPROVADO
- 13. Faça um programa que leia um número e verifique se este número é par ou ímpar.
- 14. Faça um programa que leia 3 números e "diga" qual é o maior deles.

- 15. Faça um programa que leia a idade de um nadador e classifique-o numa das seguintes categorias abaixo:
- Adulto (idade >= 18);
- Juvenil (idade >= 14);
- Infantil (idade >=9);
- Mirim (Idade < 9).
- 16. Faça um programa que leia dois números e efetua a adição. Se o valor somado for maior que 20, este deverá ser apresentado somando-se a ele 8; se o valor somado for menor ou igual a 20, este deverá ser apresentado subtraindo-se 5.
- 17. Um comerciante comprou um produto e quer vendê-lo com lucro de 45% se o valor da compra for menor que 20,00; caso contrário, o lucro será de 30%. Ler o valor do produto e imprimir o valor da venda (conforme as taxas do enunciado).