

Matheus Matos Rodrigues

Desenvolvedor de Software

Possuo 3 anos de experiência utilizando **JavaScript, React, TypeScript, NodeJS, Python e C#**. Experiente em ambientes ágeis, com foco em código limpo e bem estruturado, possuo sólidos conhecimentos em desenvolvimento responsivo e criação de interfaces interativas, desenvolvimento e manutenção de backends escaláveis e seguros, criando APIs robustas e integrações eficientes com bancos relacionais.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor web fullstack

DiamongBigger Supply Chain

Março 2022 - atual momento | Remoto

- Desenvolvimento nos projetos web utilizando HTML, CSS e Javascript, com os frameworks React e TypeScript, colaborando no Front-end e Back-end.
- Desenvolvimento de scripts em Python, consumindo e criando APIs, realizando o tratamento dos dados. Criação de scripts de micro funções para rodar em nuvem.

PROJETOS PESSOAIS

Projeto: **Sistema de Chamadas** ([link do projeto](#))

- Projeto com registro e login, páginas de clientes (cadastro), após logado é disponibilizado as paginas de dashboard (gerenciar, criar ou remover uma chamada), de cliente (para realizar cadastros) e de configuração (gerenciar perfil).
- Tecnologias: React JS, HTML e CSS.

Projeto: **Loja de Bicicleta** ([link do projeto](#))

- O site oferece uma interface fácil de usar e interativa para o usuário conseguir comprar a sua bicicleta, entrar em contato ou fazer um seguro.
- Tecnologias: Javascript, HTML e CSS.

Projeto: **Filmes** ([link do projeto](#))

- Consiste em um site de filmes, disponibilizando para o usuário: nome, imagem, trailer, avaliação e descrição, com a possibilidade de salvar os filmes favoritos.
- Tecnologias: React JS Javascript, HTML e CSS.

Links de contato:

Portifolio: www.matheusmatos.vercel.app/

Github: github.com/matheusmatosr

Telefone: (27) 99226-0682

Email: matheusmatosrodrigues27@gmail.com

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Técnico em agropecuária

Instituição: IFES | Conclusão: fevereiro 2018 - abril 2021

Tecnólogo em Análise e desenvolvimento de sistemas

Instituição: UCL | Conclusão: fevereiro 2022 - julho 2024

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

Inglês básico e pré-intermediário

Number one

Fevereiro 2015 - dezembro 2017

Python

Curso em vídeo

40 horas - dezembro 2021

JavaScript

Curso em vídeo

40 horas - janeiro 2022

Html e Css

Curso em vídeo

40 horas - janeiro 2022

Desenvolvimento web completo

Udemy

114,5 horas - fevereiro 2022

Python do básico ao avançado

Udemy

22,5 horas - maio 2022

Git - Básico ao avançado

Udemy

4 horas - dezembro 2022

React Js do zero ao avançado

Udemy

22,5 horas - janeiro 2023

Formação Front-End

Udemy

50,5 horas - março 2024