

Aluno: Matheus Diniz Alencar

## **Domínio da Aplicação:**

Trata-se de um sistema de controle de estoque para ser usado em farmácias. Será um sistema simples utilizado para funções como: buscar preços de produtos, buscar produtos por suas características, verificar quantidade do produto em estoque, ordenar reposição de estoque, etc.

## **Funcionalidades a serem implementadas:**

Req. Funcional 1: O sistema deve permitir que o usuário escolha a opção desejada em um menu principal.

Req. Funcional 2: O sistema deve oferecer uma opção de voltar ao menu principal

Req. Funcional 3: O sistema deve permitir que o usuário busque pelo produto através do seu tipo (anti-alérgicos, dermatologia, oftalmologia, cardiologia etc.)

Req. Funcional 4: O sistema deve oferecer a opção “Buscar Produto” no menu principal, que o leva a um outro menu, listando os tipos de produto para seleção - vide Req. Funcional 3

Req. Funcional 5: Para cada tipo de produto, o sistema deve oferecer uma lista dos produtos daquele tipo para que o usuário possa selecionar, levando-o às opções do produto

Req. Funcional 6: Para cada produto selecionado, o sistema deve oferecer uma lista de opções de consulta sobre as informações específicas de cada produto como preço, quantidade em estoque, etc.

Req. Funcional 7: Cada produto deve fornecer as seguintes informações e opções: nome do produto, preço do produto, quantidade do produto em

estoque, exigência de receita médica (sim ou não, verdadeiro ou falso) e a opção de ordenar reposição de estoque para o produto

Req. Funcional 8: No menu principal, o sistema deve oferecer a opção de pesquisar por produto ou afunilar a busca utilizando chave de busca (tipo de produto e nome do produto)

Req. Não Funcional 1: O sistema só deve permitir reposição de estoque caso a quantidade do produto em estoque seja de 10 unidades ou menos.

## **Definição e motivação da Linguagem de programação a ser utilizada:**

~~Para desenvolver este projeto, usaremos a Linguagem de Programação Java! Utilizaremos o paradigma de Orientação à Objetos. A motivação para esta escolha foi por motivação pessoal de entender melhor as vantagens deste paradigma, assim como o interesse despertado ao pesquisar sobre TADs, ao realizar a tarefa do Dicionário sobre TADs.~~

Para desenvolver este projeto, usaremos a Linguagem C. Eu decidi escolher usar C, pois percebi que ainda tinha muito a aprender em relação a TADs, encapsulamento em C, modularização etc. Como na 1º lista de TADs da disciplina eu não consegui fazer muito dela, vou usar esta oportunidade para aprender bem!! Não só isso como também decidi usar C para me melhorar no uso das Estruturas de Dados e manipulação de ponteiros!!