

# OBI -Olimpíada Brasileira de Informática

## Sumário

- 1. [Sobre a OBI](#)
- 2. [Modalidades e níveis](#)
  - 1. [Modalidade Iniciação](#)
  - 2. [Modalidade Programação](#)
- 3. [Vídeos](#)
- 4. [Envie suas dúvidas](#)
- 5. [Competições](#)
- 6. [Patrocínio/Apoio](#)

## Sobre a OBI

A Sociedade Brasileira de Computação (SBC) anuncia a realização da 26a Olimpíada Brasileira de Informática (OBI2024), uma competição organizada nos moldes das outras olimpíadas científicas brasileiras, como Matemática, Física e Astronomia. O objetivo da OBI é despertar nos alunos o interesse por uma ciência importante na formação básica hoje em dia (no caso, ciência da computação), através de uma atividade que envolve desafio, engenhosidade e uma saudável dose de competição. A organização da OBI está a cargo do Instituto de Computação da Unicamp.

A OBI está organizada em duas modalidades, e cada modalidade é dividida em níveis. As duas modalidades, denominadas Programação e Iniciação, são descritas a seguir.

Em todas as modalidades e níveis os alunos competem individualmente. Cada aluno poderá ser inscrito e participar em apenas uma modalidade e nível.

## Modalidades e níveis

### Modalidade Iniciação

Na modalidade Iniciação, competidores que ainda não sabem programar fazem as provas com papel e lápis. As tarefas são no formato de múltipla escolha, com questões sobre lógica e raciocínio computacional. Os níveis são:

- **Nível Júnior**, para alunos do 4º e 5º anos do Ensino Fundamental;
- **Nível 1**, para alunos do 6º e 7º anos do Ensino Fundamental;
- **Nível 2**, para alunos do 8º e 9º anos do Ensino Fundamental.

### Modalidade Programação

Na Modalidade Programação, competidores fazem as provas no computador, com tarefas de programação que podem ser resolvidas com uma linguagem de programação entre Python, C, C++, Java e Javascript. Os níveis são:

- **Nível Júnior**, para alunos de qualquer ano do Ensino Fundamental;
- **Nível 1**, para alunos do Ensino Fundamental ao 1º ano do Ensino Médio;
- **Nível 2**, para alunos do Ensino Fundamental ao 3º ano do Ensino Médio;
- **Nível Sênior**, para alunos do 4º ano do Ensino Técnico e alunos cursando pela primeira vez o 1º ano de um curso de graduação.

## Vídeos



## Envie suas dúvidas

\*Título:

\*Email

Categoria: Resolução de questões ▼

Níveis envolvidos

☐ Iniciação - Nível Júnior ☐ Iniciação - Nível 1 ☐ Iniciação - Nível 2 ☐ Programação - Nível Júnior ☐ Programação - Nível 1 ☐ Programação - Nível 2 ☐ Programação - Sênior

Dúvida

☐ Desejo receber notificações por email sobre outros chamadas

## Outras competições

- [Olimpíada Internacional de Informática](#)



A Olimpíada Internacional de Informática, mais conhecida pela sigla IOI (derivada do nome em inglês International Olympiad in Informatics) é a mais prestigiosa competição internacional em programação. Ela é realizada anualmente, desde 1989, cada ano em um país diferente, e congrega mais de 300 participantes de mais de oitenta países.

- [Olimpíada Iberoamericana de Informática](#)



Em reunião realizada durante a IOI2022, os países membros da Competição Ibero-Americana de Informática e Computação (CIIC) decidiram alterar o nome do evento para Olimpíada Iberoamericana de Informática - OII.

- [Olimpíada Europeia de Informática para Garotas](#)



A Olimpíada Europeia de Informática para Garotas (European Girls" Olympiad in Informatics - EGOI) é uma competição feminina de programação inspirada pelo sucesso da Olimpíada Europeia de Matemática para Garotas (European Girls" Mathematical Olympiad - EGMO). O formato da competição é semelhante ao de competições como a Olimpíada Internacional de Informática (International Olympiad in Informatics - IOI) e a Olimpíada da Europa Central de Informática (Central European Olympiad in Informatics - CEOI).

## Patrocínio/Apoio



Alguns direitos reservados © 2024

Desenvolvido por: Seu nome

