

Restaurante do tipo fastfood

T10.3

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

- **Cliente**

- **Atributos:** nome, telefone, endereço, cpf.
- **Métodos:** cadastrar, editar, deletar.

- **Funcionário**

- **Atributos:** nome, telefone, matricula.
- **Métodos:** cadastrar, editar, deletar, atender.

- **Pedido**

- **Atributos:** código, itensDoCardapio.
- **Métodos:** <cadastrar, editar, deletar.

- **Cardápio**

- **Atributos:** item, descrição, preço.
- **Métodos:** apresentarItem.

- **Entregador**

- **Atributos:** nome, telefone, matricula.
- **Métodos:** cadastrar, editar, deletar, entregar.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de cliente.
- **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de funcionário.
- **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de pedido.
- **Rf4:** Deve ser possível realizar CRUD de entregador.
- **Rf5:** Deve-se buscar por nome de clientes na lista de clientes cadastrados no software.
- **Rf6:** Deve-se buscar por nome de funcionários na lista de funcionários cadastrados no software.
- **Rf7:** Deve-se buscar por código de pedidos na lista de pedidos cadastrados no software.
- **Rf8:** Deve-se buscar por nome de entregador na lista de entregadores cadastrados no software.

2.2 Requisitos Não Funcionais

- **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em java.
- **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
- **RNF3:** A interação com o usuário devera ser feita por meio de interface gráfica.
- **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop.

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	Rf1, Rf2, Rf3, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4.
2	Rf6, Rf7, Rf4.
3	Rf5.