^{24/26} Conceitos Centrais da Teoria dos Autômatos Exercícios de Implementação

Exercício i1.1: Em uma classe pública denominada GeradorStrings (arquivo GeradorStrings. java) escreva o método gerarStringsk, com a assinatura abaixo, que retorne uma lista de strings de comprimento k de um alfabeto a, ordenadas em ordem alfabética. Alfabetos nulos ou vazios e comprimentos negativos não devem ser aceitos, devendo lançar uma exceção do tipo IllegalArgumentException.

```
public static List<String> gerarStringsK( int k, char... a )
    throws IllegalArgumentException
```

Exercício i1.2: Na mesma classe do exercício anterior, escreva o método gerarStringsAteK, com a assinatura abaixo, que retorne uma lista de strings de comprimento 0 até k de um alfabeto a, ordenadas em ordem alfabética. A ideia desse método é simular a operação do fecho sobre um alfabeto, sendo que o resultado é um conjunto infinito caso não haja limite a k. Alfabetos nulos ou vazios e comprimentos negativos não devem ser aceitos, devendo lançar uma exceção do tipo IllegalArgumentException.

```
public static List<String> gerarStringsAteK( int k, char... a )
    throws IllegalArgumentException
```



^{25/26} Conceitos Centrais da Teoria dos Autômatos Exercícios de Implementação

Observação: Nos arquivos do curso, você encontrará o esqueleto da classe GeradorStrings no arquivo GeradorStringsEsqueleto.java, dentro do projeto Aula01 do NetBeans, com a infraestrutura básica para testar sua implementação. Para:

```
public static void main( String[] args ) {
    int k = 3;
   char[] a = { '0', '1' };
    testeGerarStringsK( k, a );
    testeGerarStringsAteK( k, a );
```

A saída esperada, para $\Sigma = \{0, 1\}$, é:

```
\Sigma^2 = \{00, 01, 10, 11\}
\Sigma^3 = \{000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111\}
  = \{ \varepsilon, 0, 1, 00, 01, 10, 11, 000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111, ... \}
```

