

ESDC5: Estruturas de Dados II

Aula 12: Tries (Árvores Digitais)

Lista de Exercício – Listex 11

Breno Lisi Romano

<http://sites.google.com/site/blromano>

Instituto Federal de São Paulo – IFSP São João da Boa Vista
Bacharelado em Ciência da Computação – 3º Semestre



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO
Campus São João da Boa Vista



Trabalhos para Casa (1)

- **Exercício 01 – Desenhe as árvores *Tries* que resultam na inserção das chaves abaixo, nesta ordem, em uma árvore inicialmente vazia:**
 - a. is th ti fo al go pe to co to th ai of th pa
 - b. now is the time for all good people to come to the aid of



Trabalhos para Casa (2)

- **Exercício 02 – Implementar, em um mesmo projeto, todos os métodos apresentados nesta aula, para a construção de uma árvore *Trie*:**
 - a) *Classe*
 - b) *Node*
 - c) *put()*
 - d) *get()*
 - e) *contais()*
 - f) *delete()*

Construa uma *Trie* de exemplo utilizando o projeto construído, simulando todos os métodos acima.



Trabalhos para Casa (3)

- **Exercício 03 – Implementar os seguintes métodos, em Java, complementando o projeto desenvolvido no Exercício 02 para realizar operações em uma *Trie*:**
 - a) *size ()* – devolver o número de chaves e não o número de nós